

Министерство образования и науки Российской Федерации
Московский физико-технический институт
(национальный исследовательский университет)

Физтех-школа радиотехники и компьютерных технологий
Кафедра микропроцессорных технологий в интеллектуальных системах
управления

Выпускная квалификационная работа бакалавра

Политика регулирования частот центрального процессора в ядре Linux для приложений реального времени

Автор:

Студент Б01-008 группы
Глаз Роман Сергеевич

Научный руководитель:

Кринов Пётр Сергеевич, к. ф.-м. н.



Москва 2024

Аннотация

Политика регулирования частот центрального процессора в ядре Linux для приложений реального времени

Глаз Роман Сергеевич

На данный момент в мире насчитывается более 4-ёх миллиардов пользователей смартфонов. Несмотря на широкий диапазон возможностей смартфона, производительность, длительное время автономной работы и надёжность являются основными критериями его конкурентоспособности.

Преобладающая часть смартфонов использует архитектуру ARM big.LITTLE – архитектура ARM/ARM64, основой которой является использование различных типов ядер – энергоэффективных с низкой производительностью и высокопроизводительных, имеющих большое энергопотребление.

Также одной из основных технологий, используемых процессорами ARM, является Dynamic Voltage and Frequency Scaling (DVFS), благодаря которой удаётся снизить энергопотребление процессора, снижая его частоту работы и напряжение, если нагрузка на процессор небольшая.

Для разработки алгоритмов планировщика операционных систем, который учитывает как наличие ядер разной производительности, так и технологию DVFS, очень удобным инструментом является симулятор микроархитектуры, позволяющий использовать подробную статистику использования различных компонент симулируемой системы. В данной работе используется симулятор Gem5 и Linux в качестве исследуемой операционной системы.

В данной работе:

1. Разработаны компоненты симулятора Gem5, предоставляющие возможность создавать гетерогенные (мультикластерные) архитектуры с возможностью использования ARM Performance Monitor Unit (PMU) счётчиков, связанных с иерархией кешей.
2. Реализованы драйверы ядра Linux (версии 6.1) для платформ Gem5, предоставляющие поддержку DVFS как для процессоров (cpufreq драйвер), так и прочих компонент системы (компоненты devfreq драйвера).
3. Создана модель, определяющая влияние частот процессора и прочих компонент системы на производительность процессора для заданной рабочей нагрузки.
4. Разработано решение в подсистеме планировщика ядра Linux, использующее предлагаемую модель для контроля частоты процессорных ядер.

Содержание

1	Введение	4
2	Постановка задачи	6
3	Обзор существующих решений	7
3.1	Регулирование тактовых частот ЦП	7
3.1.1	Технология DVFS	7
3.1.2	Политики регулирования частот в ядре Linux	7
3.1.3	Подсчёт утилизации ядерного времени в Linux	8
3.1.4	Альтернативные подходы к регулированию частот	9
3.2	Симулятор компьютерных архитектур Gem5	10
4	Исследование и построение решения задачи	12
4.1	Устройство архитектуры системы процессор-память	12
4.1.1	Микроархитектура процессора	12
4.1.2	Организация системы памяти	12
4.1.3	Латентность памяти и утилизация её пропускной способности . .	14
4.2	Модель производительности ядра процессора	16
4.3	Модель производительности ядра процессора применительно к архитек- туре ARM	19
4.4	Способ применения модели производительности ядра процессора в ядре Linux	20
4.4.1	Вычисление утилизации потока исполнения	20
4.4.2	Выбор тактовой частоты ядра процессора	22
5	Описание практической части	24
6	Заключение	25
	Приложение	28

1 Введение

Для улучшения производительности компьютерных систем, а также для уменьшения потребляемой этими системами энергии (т.е. затрачиваемой мощности), в различных операционных системах используют механизмы регулирования тактовых частот как центрального процессора (ЦП), так и прочих компонент (графический процессор, нейронный процессор, и т.д.). Такие механизмы оперируют с технологией DVFS (Dynamic Voltage-Frequency Scaling), которая позволяет изменять тактовую частоту электронной схемы (одновременно изменяя рабочее напряжения схемы).

В операционной системе Linux (версии 6.1), представляющей собой монолитное ядро, частоты ядер процессора, как правило, меняются посредством использования драйвера *cpufreq*, предоставляющего API (Application Programming Interface) для регистрации интерфейса регулирования тактовых частот ядер ЦП. За частоты прочих компонент системы отвечает драйвер-API *devfreq* (например, регулирование частоты шины, соединяющей соседние уровни кешей, или регулирование частоты работы оперативной памяти).

На данный момент Linux использует политики регулирования тактовых частот ядер ЦП, которые не учитывают сложную структуру взаимодействия ЦП с прочими компонентами компьютерной системы, работающими при тактовой частоте, отличной от ЦП: кеши высоких уровней (L3 кеш, системный кеш), оперативная память. В современных реалиях производительность ядер ЦП в основном ограничена производительностью компонент памяти (кешей, оперативная память), взаимодействующих с ЦП, поэтому текущие политики регулирования тактовых частот в Linux не применимы в общем случае.

Отсутствие учёта компонент памяти при регулировании тактовых частот ядер ЦП является критичным при выполнении приложений реального времени, такие как компьютерные игры и мессенджеры, где выставление неподходящих тактовых частот приводит к заметному замедлению приложения (деградации производительности) и/или к повышенному энергопотреблению, что негативно сказывается на опыте пользователя.

Для учёта влияния внепроцессорных компонент на производительность ЦП необходимо построение модели производительности ядер ЦП, которое вызывает трудностей:

1. Необходимо априорное знание структуры компьютерной системы, на которой запущена операционная система, например, количество уровней кешей, их внутреннее устройство.
2. Необходимо знать подробные характеристики блоков ядра ЦП, их внутреннее устройство, для учёта их доли влияния на конечную производительность самого ядра в целом.
3. Необходимо измерить характеристики внепроцессорных компонент системы, например, зависимость задержки памяти (латентность) от уровня её утилизации (уровень нагрузки её пропускной способности), для учёта их доли влияния на конечную производительность ядра ЦП.
4. Такая информация, как утилизация оперативной памяти, или какие блоки ядра процессора были использованы за фиксированный интервал времени, получить во время работы операционной системы, как правило, невозможно, поэтому требуется обходить использование такой информации в модели.

Архитектура ARM big.LITTLE представляет собой концепцию, в которой одновременно используются различные типы ядер процессора (гетерогенная архитектура): ЦП

разделяется на кластеры, часть которых состоит из более энергоэффективных, но менее производительных ядер, а другая часть состоит из производительных ядер, потребляющих значительно большее количество энергии.

В компьютерных системах, использующих архитектуру ARM big.LITTLE, которая доминирует на рынке мобильных платформ на сегодняшний день, параллельно с задачами регулирования тактовых частот процессорных ядер возникает задача выбора ядерного кластера в зависимости от требований и специфики выполняемой задачи, что так же требует создание модели производительности ядер ЦП, делая эту задачу наиболее актуальной.

Для решения обозначенных задач удобно использовать симулятор компьютерных архитектур с открытым исходным кодом, например, Gem5, который и будет использоваться в данной работе. Gem5 эмулирует поведение компьютерной системы, подобной реальной системе, включая поведение ядер процессора, поведение оперативной памяти, и т.д. Среди большого числа поддерживаемых архитектур в данной работе будет использована ARM64 (к которой относится ARM big.LITTLE).

Для возможности построения модели производительности ядер ЦП, а также для реализации политики регулирования частот в операционной системе Linux, запущенной в эмуляции Gem5, были реализованы:

1. *cpufreq* драйвер под платформу эмулятора Gem5.
2. Сбор статистики микроархитектурных событий в Gem5 (универсальных для любой архитектуры), относящихся к кешам, для возможности использования этой статистики в Linux через драйвер *perf*.

Дополнительно для общности реализован драйвер-интерфейс *devfreq* для возможности регулирования тактовых частот прочих компонент системы (при их поддержке технологии DVFS).

Реализации, выполненные в данной работе, откроют возможность сторонним разработчикам/исследователям собирать данные микроархитектурных событий, связанных с кешами, для различных тактовых частот ядер ЦП, позволяя им проводить собственные исследования в области производительности ЦП.

2 Постановка задачи

3 Обзор существующих решений

3.1 Регулирование тактовых частот ЦП

3.1.1 Технология DVFS

Почти все электронные схемы являются логическими элементами, которые имеют источник тактирования и работают на определённой частоте. Однако некоторым устройствам не выгодно работать при строго фиксированной частоте, например, если ядро процессора часто ждёт операции ввода-вывода, то эффективнее снизить тактовую частоту для более экономного расходования энергии, не сильно потеряв в производительности.

Технология DVFS (Dynamic Voltage-Frequency Scaling) позволяет в режиме реального времени регулировать тактовую частоту и напряжение, с которыми работает устройство. Как правило, возможные значения тактовых частот являются дискретным набором, причём для каждой тактовой частоты существует минимальное значение напряжения, при котором устройство всё ещё остаётся в работоспособном состоянии.

Практически все современные процессоры используют DVFS для регулировки тактовых частот ядер. В случае гетерогенных систем, т.е. имеющих кластеры ядер с различными характеристиками (например, более энергоэффективные или более производительные ядра), коими на сегодняшний день являются большинство мобильных компьютерных систем, предоставляется возможным регулировать тактовые частоты только целиком всего кластера, то есть всех ядер в кластере одновременно, а не каждого ядра по отдельности.

Регулирование тактовых частот и напряжений используется не только в случае процессорных ядер, но также и в других компонентах компьютерных систем: ОЗУ, шины, кеш и т.д..

Наибольший интерес в данной работе представляет алгоритм регулирования тактовых частот процессорных ядер, регулирование тактовых частот прочих компонент рассматриваться не будет.

3.1.2 Политики регулирования частот в ядре Linux

Единственным способом регулирования тактовых частот ядер процессора в ядре Linux является использование драйвера *cpufreq*, который предоставляет несколько политик регулирования [1]:

1. "Performance" – тактовая частота ядра процессора выставляется в максимальное значение.
2. "Powersave" – тактовая частота ядра процессора выставляется в минимальное значение.
3. "Userspace" – тактовая частота ядра процессора выставляется пользователем.
4. "Ondemand" – тактовая частота ядра процессора выставляется в зависимости от доли времени использования ядра за фиксированный промежуток времени (далее обозначается как утилизации ядерного времени).
5. "Conservative" – поведение аналогично политике "Ondemand", но частота меняется менее резко, небольшими шагами.

6. "Schedutil" [2] – поведение аналогично политике "Ondemand", но утилизация отслеживается не для ядер процессора, а для каждого потока исполнения; используется более продвинутая система подсчёта утилизации ядерного времени для потока исполнения: не только за фиксированный промежуток времени, а за несколько таких промежутков подряд с учётом весов каждого промежутка времени (более давние промежутки менее важны); в случае использования не CFS (Completely Fair Scheduler) планировщика, который является стандартным в Linux версии 6.1, а дедлайн планировщика (DL) или реального времени (RT), тактовая частота выставляется в максимальное значение.

Политика "Performance" приводит к излишнему энергопотреблению, "Powersave" – к потере производительности, "Ondemand" и "Conservative" – не отслеживают утилизацию ядерного времени отдельно по потокам исполнения, к тому же не учитывают, что производительность ядра ЦП (которая обратно пропорциональна утилизации ядерного времени) может быть нелинейна относительно тактовой частоты (например, если процессор проводит основное время в ожидании выполнения транзакции-чтения из памяти), поэтому могут выставлять заведомо завышенные значения тактовой частоты, что приводит к дополнительному энергопотреблению, или медленно реагировать на повышение утилизации ядерного времени, что приводит к деградации производительности.

"Schedutil" устраняет большинство недостатков политик регулирования частот, рассмотренных выше, но всё же он не учитывает возможную нелинейность производительности ЦП от тактовой частоты ядра процессора.

Ещё один существенный недостаток всех политик, рассмотренных выше, является предположение, что частота любого ядра процессора может изменяться независимо от остальных. Как было упомянуто в 3.1.1, в современных мобильных системах ядра группируются в кластеры и частоты могут меняться только целиком для всего кластера.

3.1.3 Подсчёт утилизации ядерного времени в Linux

В ядре Linux версии 6.1 в стандартном планировщике CFS (Completely Fair Scheduler) используется решение [3], в котором при подсчёте утилизации ядерного времени приложением учитывается тот факт, что ядра различного типа (в разных кластерах) имеют разную производительность, и что в рамках одного ядра ЦП производительность меняется в зависимости от выбранной частоты.

Однако авторы такого решения полностью пренебрегли тем фактом, что отношение максимальных производительностей двух различных ядер не является константой, а сильно зависит от исполняемой рабочей нагрузки (приложения). Также не учтено, что зависимость производительности, измеряемой в количестве исполненных инструкций в единицу времени, обычно нелинейна относительно тактовой частоты ядра процессора (так как скорость исполнения инструкций зависит не только от тактовой частоты ядра, но и характеристик компонент памяти).

Таким образом, авторы вводят величину ёмкости производительности ядра процессора, измеряемой количеством исполненных инструкций в единицу времени при заданной тактовой частоте при условии максимальной утилизации ядерного времени. Величина утилизации вводится как часть ёмкости производительности, использованной при заданной утилизации ядерного времени (т.е. меньше утилизация ядерного времени – меньше величина утилизации).

Более формально, если за фиксированный интервал времени τ i -ое ядро процессора было задействовано время Δt , то утилизация ядерного времени равна $\Delta t/\tau$, а для i -ого ядра процессора формула утилизации имеет следующий вид:

$$util = 1024 \cdot \frac{\Delta t}{\tau} \cdot \frac{freq_{cpu_i}}{freq_{cpu_i}^{max}} \cdot \frac{capacity_{cpu_i}}{\max_i \{ capacity_{cpu_i} | freq_{cpu_i} = freq_{cpu_i}^{max} \}} = inv_{i,freq}, \quad (1)$$

где $freq_{cpu_i}$ – тактовая частота ядра процессора, при которой была измерена утилизация ядерного времени Δt , $freq_{cpu_i}^{max}$ – максимально возможная тактовая частота ядра процессора, $capacity_{cpu_i}$ – ёмкость производительности i -ого ядра при заданной тактовой частоте, $capacity_{cpu_i} | freq_{cpu_i} = freq_{cpu_i}^{max}$ – ёмкость этого же ядра при максимально возможной тактовой частоте. Коэффициент 1024 введён для удобства.

Ёмкости производительности вычисляются единожды с помощью измерений для конкретных сценариев исполнения (приложений) и применяются во всех остальных случаях без каких-либо обоснований, причём с линейной зависимостью производительности от тактовой частоты ядра, что неверно в большинстве случаев.

В реальности используется утилизация, подсчитанная не за один промежуток времени, а сразу за несколько промежутков времени (обычно одинаковых по длительности), например, PELT (Per Entity Load Tracking) [2] использует экспоненциально движущееся среднее значение утилизаций, подсчитанных по формулам выше.

В качестве альтернативы PELT, который официально представлен в ядре Linux в версии 4.19, компанией Google был разработан WALT (Window Assisted Load Tracking) [4], который предназначен специально для мобильных устройств, где важна быстрая реакция со стороны ядра на изменение утилизации ядерного времени, чтобы избежать деградации производительности. WALT использует утилизации существенно меньшего количества промежутков времени (5 вместо 32) в отличие от PELT и без экспоненциально движущихся средних значений, но алгоритм подсчёта утилизации за 1 промежуток времени совпадает с описанным выше.

При выборе политики регулирования частот в Linux "Schedutil" [2], WALT или PELT используются не только внутри планировщика, но и для выбора тактовой частоты ядра процессора, т.е. "Schedutil" переиспользует подсчитанное значение утилизации потока исполнения для регулирования частот (только в случае CFS планировщика).

Таким образом, в Linux версии 6.1 ни стандартный планировщик, ни системы регулирования частот не учитывают, что производительность ядра процессора не пропорциональна тактовой частоте в общем случае.

3.1.4 Альтернативные подходы к регулированию частот

В работе [5] предлагается использовать формулу расчёта тактовой частоты ядра процессора на основе предыдущей предсказанной частоты по линейной формуле с коэффициентами, отвечающими за степень резкости изменения самой частоты.

Те же авторы в статье [6] используют двуслойную полносвязную нейронную сеть, на вход которой подаются характеристики рабочей нагрузки (приложения), такие как количество исполненных инструкций, количество промахов в кешах инструкций/данных, в режиме реального времени в качестве признаков описания, а на выходе ожидается значения требуемой тактовой частоты ядра процессора. В качестве функции потерь для такой сети используется значения деградации производительности после применения значения тактовой частоты на выходе сети.

Авторы работы [7] на основе анализа существующих алгоритмов регулирования тактовых частот пришли к выводу, что модели, имеющие динамические параметры, являются более точными на практике чем модели, имеющие только статические параметры, хотя одновременно являются более медленными в вычислениях (т.к. необходимо регулировать динамические параметры). Дополнительно отмечается, что для построения модели производительности ЦП использование симуляторов является оптимальным для

промышленного решения с точки зрения точности, скорости, сложности, масштабируемости и цены реализации.

Патент [8] предполагает использование метрики затраченных тактов на инструкцию для определения тактовой частоты ядра процессора; авторы также предлагают группировать потоки исполнения со схожими значениями данной метрики для исполнения на одних ядрах процессора.

Метрика, использующая количество промахов в кеш последнего уровня и количество тактов-ожидания ядра процессора (например, во время обращения в ОЗУ), используется в исследовании [9]. Авторы используют диапазон минимально возможного и максимально возможного значений метрики, биективно отображая такие значения на диапазон доступных тактовых частот ядра процессора.

Ещё одной попыткой использовать алгоритмы машинного обучения для временных потоков данных является подход статьи [10], в которой применена архитектура LSTM: на вход сети подаётся вектор значений счётчиков микроархитектурных событий, а на выходе сети вектор предсказанных временных параметров потока исполнения: утилизация ядерного времени, количество активных потоков исполнения за фиксированный промежуток времени и количество прерываний ядра процессора, сгенерированных за тот же промежуток времени. Для регулирования тактовых частот используются только значения на выходе LSTM, в качестве функции потерь используется евклидово расстояние векторов. Авторы явно используют предположение линейности производительности ядра процессора от тактовой частоты.

Подход, объединяющий использования DVFS как для ругилрования тактовых частот ядер, так и для регулирования тактовых частот систем памяти, был предложен в статье [11]. Подход отличается от остальных комплексным рассмотрением политики регулирования частот: с помощью модели энергопотребления оценивается, выгодно ли изменять частоту ОЗУ, насколько это повлияет на производительность ядер процессора. Тактовая частота ядер оценивается исходя из оценки величины затраченных тактов на инструкцию, причём используются счётчики таких микроархитектурных событий, как количество обращений в каждый из уровней кешей, а также количество тактов, затраченных на обращение в каждый из всех уровней кешей, что позволяет оценивать время задержки обращения в память. Однако, в большинстве устройств информация о количестве затраченных тактов на обращения к конкретному уровню памяти недоступна; как отмечают сами авторы, данная работа предназначена для регулирования частот для серверных систем.

3.2 Симулятор компьютерных архитектур Gem5

В исследованиях в области компьютерных архитектур, их оптимизации или оценки результатов новых идей, связанных с параметрами таких архитектур, чаще всего используют не конечное устройство, а симуляцию архитектуры такого устройства, т.к. это и дешевле в разработке, и открывает больше возможностей в плане вариации параметров компонент архитектуры при оценке их влияния на разрабатываемое решение (оптимизация, алгоритм и т.д.).

Одним из наиболее популярных и продвинутых симуляторов компьютерных систем является симулятор с открытым исходным кодом Gem5 [12]. Он поддерживает большинство современных архитектур: ARM, ALPHA, MIPS, Power, SPARC, AMD64 и т.д.. Для симуляции возможно использовать несколько типов ядер процессора [13], среди которых "Atomic Simple", "Timing Simple", "Minor", "O3".

"Atomic Simple" является функциональной симуляцией машинных инструкций, "Timing Simple" – простейшей потактовой моделью исполнения машинных инструкций, "Minor"

– полноценная модель конвейера ядра процессора, а "ОЗ" – модель конвейера ядра процессора, поддерживающая спекулятивное исполнение (Out-of-Order).

Gem5 поддерживает 2 режима симуляции: эмуляция системных вызовов (SE – syscall emulation), которая поддерживает симуляцию одного приложения с некоторыми ограничениями (например, ввиду отсутствия таблицы страниц, поддерживаемой операционной системой, обращения в виртуальную память упрощено, MMU (Memory Management Unit) не участвует в симуляции), и полная эмуляция системы (FS – full system).

В данной работе используется архитектура ARM64, т.к. именно она используется в большинстве мобильных систем на сегодняшний день. В качестве ядра процессора выбрано "Minor", т.к. оно обеспечивает хорошую точность симуляции и на практике ядра такого типа реально используются в мобильных устройствах в качестве энергоэффективных. Ядро процессора "ОЗ" обладает более сложным конвейером и поддерживает спекулятивное исполнение инструкций, такие ядра обычно используют как производительные (с повышенным энергопотреблением), но симуляция такого типа процессорного ядра занимает больше в разы больше времени, чем "Minor", из-за чего предпочтение было отдано "Minor".

Компанией ARM Ltd. в симуляторе Gem5 было разработано процессорное ядро HPI (High Performance In-order) [14] на основе "Minor" специально для исследовательских целей. В дальнейшем будет использован именно этот тип процессорного ядра.

В качестве режима симуляции выбрана полная эмуляция системы, которая поддерживает полноценный запуск ядра Linux под архитектуру ARM. Именно в режиме полной эмуляции будет произведено дальнейшее исследование-построение модели для регулирования частот процессорных ядер.

4 Исследование и построение решения задачи

4.1 Устройство архитектуры системы процессор-память

4.1.1 Микроархитектура процессора

Современный ЦП (центральный процессор) представляет собой систему взаимосвязанных между собой процессорных ядер, не обязательно одинаковых.

Исполнение инструкции современным процессорным ядром является многостадийным конвейером из различных блоков. В зависимости от исполняемой рабочей нагрузки утилизируются различные блоки процессора, поэтому скорость исполнения таковой рабочей нагрузки сильно зависит от её особенностей (типа) и особенностей исполнения таковых нагрузок на блоках процессора.

В наиболее общем виде можно разбить конвейер исполнения инструкции на процессоре на несколько последовательных стадий:

1. Чтение инструкции из памяти;
2. Декодирование прочитанной инструкции;
3. Исполнение инструкции на вычислительных блоках;
4. Чтение/запись в память при необходимости;
5. Запись результата исполнения инструкции в регистры процессора.

Чаще всего приведённые выше стадии дробятся на несколько более узконаправленных стадий, применяются дополнительные оптимизации для ускорения исполнения инструкций а также их распараллеливания (например, кеширование декодированных инструкций и предсказатель ветвлений). Наиболее актуальным примером являются ядра процессора с механизмом спекулятивного (внеочередного) выполнения инструкций (Out-of-Order), в которых используется алгоритм Томасуло, позволяющий реализовать исполнение машинных инструкций не в порядке их следования в машинном коде, а в порядке готовности к выполнению, за счёт чего значительно увеличивается скорость исполнения инструкций.

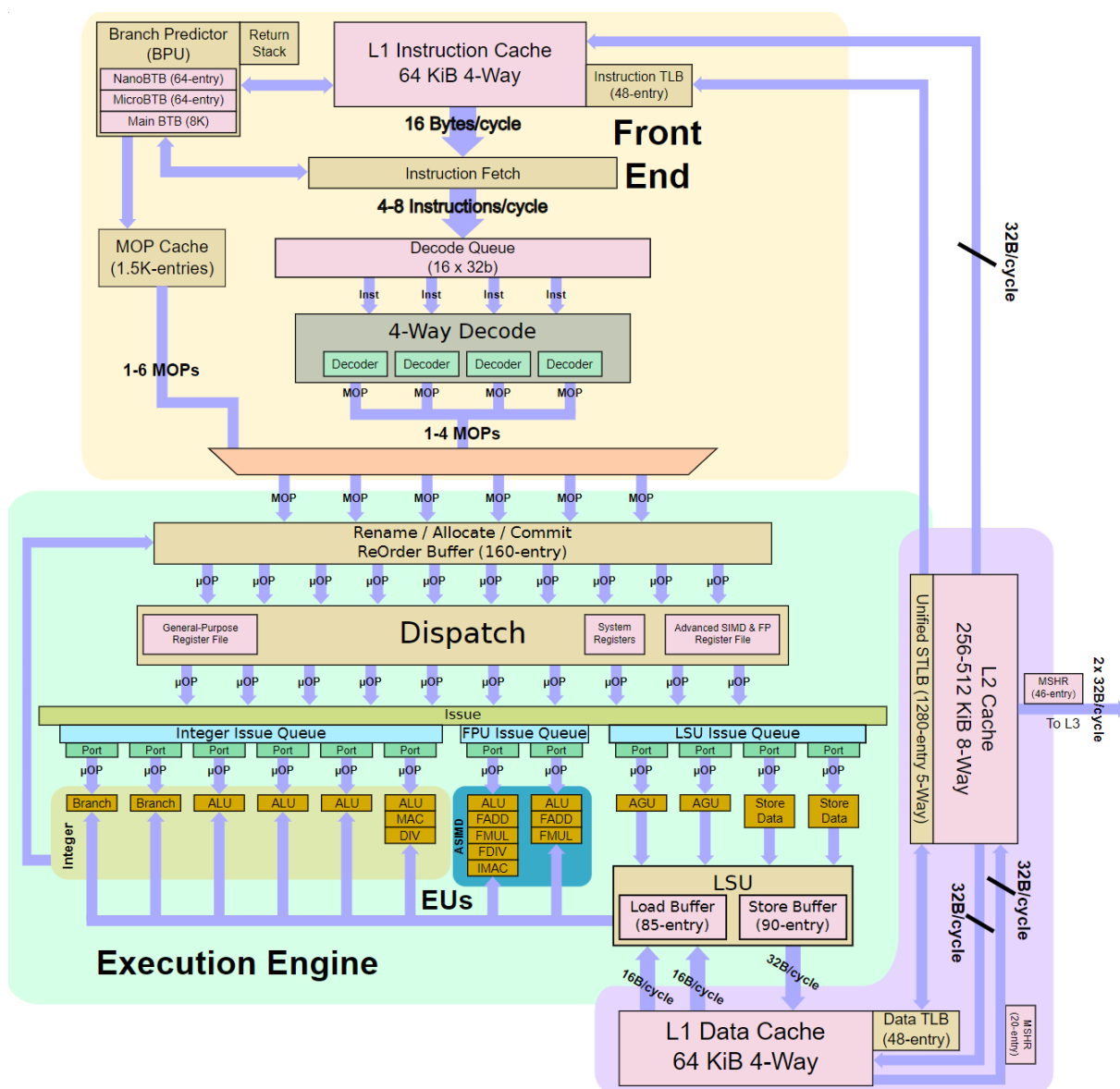
В типичной реализации ОоО используется ROB (Re-order buffer), который представляет собой циклический буфер и накапливает инструкции для обеспечения возможности их переупорядочить. Обычно в ROB попадают не исходные машинные инструкции, а прошедшие через стадию переименование регистров для избавления от зависимостей по данным (для дополнительного распараллеливания инструкций).

Наибольший интерес в данной работе представляет организация обращений ядра процессора в память, также затрагиваются аспекты, связанные с ОоО исполнением. Схема современного конвейера показана на рис. 1.

4.1.2 Организация системы памяти

Процессор в современных мобильных системах встроен в так называемую SoC (System-on-chip – система на кристалле) систему – электронная схема, которая выполняет цели компьютера и размещена на одной интегральной схеме. Таким образом, в такую систему встроены сразу процессор, таймеры, счётчики, интерфейсы для периферийных устройств, ОЗУ, ПЗУ и даже графический ускоритель. Именно таким образом устроены современные смартфоны, фотоаппараты, умные часы, электронные книги и устройства схожего профиля.

Рис. 1: Схема конвейера процессора Arm Cortex A77 [15]



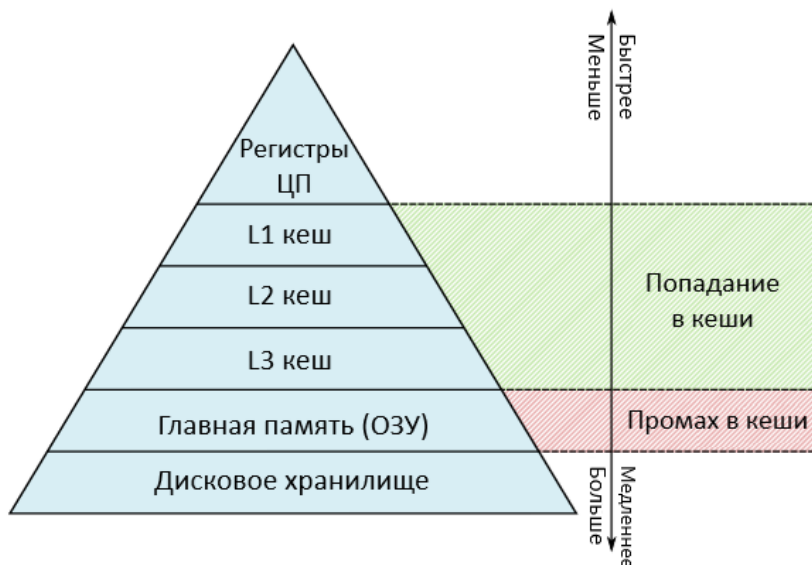
Одна из основных подсистем системы на кристалле – подсистема памяти. Наиболее быстродействующими элементами памяти являются регистры ядра процессора, они же имеют наименьшее количество памяти, более высокую цену для производства и самую малую плотность расположения в электронной схеме.

Учитывая малый объём возможного хранения данных с помощью регистров, а также что любая вычислительная система обладает локальностью (как по данным, так и по времени), почти всегда вводят дополнительные уровни памяти – более дешёвые в производстве, имеющий больший объём и более высокую плотность ячеек хранения данных на электронной схеме. Более низкие уровни памяти являются кешами для более высоких. Таким образом, любая система имеет ОЗУ и кешы в качестве промежуточного хранилища данных (см. рис. 2).

Во всех современных мобильных системах в качестве ОЗУ используется LPDDR SDRAM (Low-Power Double Data Rate Synchronous Dynamic Random-Access Memory – динамическая оперативная память синхронного доступа с двойной скоростью передачи данных и с низким энергопотреблением). В дальнейшем для удобства будем использовать более простое обозначение для такой памяти – DDR (Double Data Rate) память.

Количество уровней кешей и объём их памяти напрямую зависят от требований к исполнению современных приложений и особенностей архитектуры мобильной системы, всегда являются компромиссом: с одной стороны, добавление дополнительного уровня кеша – снижение вероятности обращения в DDR память (наиболее медленная память), а с другой – введение постоянной дополнительной задержки при обращении в DDR, если данные в кешах отсутствуют.

Рис. 2: Иерархия памяти в системе с 3-мя уровнями кешей



Почти все современные процессоры имеют как минимум 2 уровня кешей. В системах на кристалле, как правило, последним (дополнительным) уровнем является системный кеш, который обычно не вносят в список уровней кешей процессора, так как он используется не только самим процессором, но также и различными периферийными устройствами, такими как графический ускоритель, ускоритель нейронных сетей и т.д.. Пример системы с 2-мя уровнями кешей показан на рис. 3.

Каждое ядро процессора имеет собственный кеш инструкций и кеш данных, на которые для краткости ссылаются как на единый кеш 1-ого уровня. Остальные уровни кешей, как правило, являются объединёнными (для инструкций и данных). При промахе в кеш 1-ого уровня поиск данных происходит в кеше 2-ого уровня, при промахе в кеш 2-ого – поиск в кеше 3-его (если таковой имеется), и так до тех пор, пока не произойдёт обращение в DDR память. (см. рис. 3).

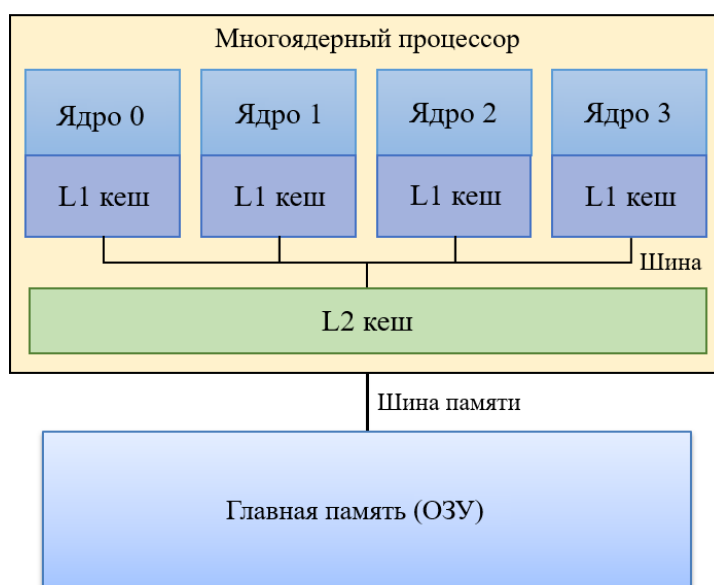
Как правило, кеш 2-ого уровня уникален для каждого ядра, хотя в некоторых гетерогенных системах кеш 2-ого уровня может использовать либо группой из 2-ух ядер в марках одного кластера, либо целиком всем кластером ядер (такое поведение характерно для современных энергоэффективных ядер). Кеш 3-его уровня всегда разделяется между всеми ядрами системы, как и системный кеш вместе с ОЗУ.

ПЗУ, а также компоненты для долгосрочного хранения данных (диски, твёрдотельные накопители и др.) в данной работе рассматриваться не будут, под памятью будет иметься в виду только кеш процессора и ОЗУ.

4.1.3 Латентность памяти и утилизация её пропускной способности

Начиная с этого момента и до конца работы для краткости обозначения отношения величины затраченных тактов *cycles* ядром процессора на исполнение количества

Рис. 3: Пример иерархии кешей в многоядерном процессоре (отсутствуют кеш 3-его уровня и системный кеш)



инструкций $instrs$ введём соотношение $cpi = cycles/instrs$.

Для построения модели производительности ядра процессора, т.е. для правильного подсчёта утилизации ядра и наиболее энергоэффективного регулирования тактовых частот, важно учитывать не только структуру организации памяти в исследуемой системе, а также и динамические характеристики элементов такой системы. Наиболее важными характеристиками являются пропускная способность шин, соединяющих вычислительные подсистемы с подсистемами памяти, утилизация пропускной способности и латентность памяти – промежуток времени между отправлением запроса на получение данных в память и между самим получением данных.

Таким образом, кеш процессора и DDR память имеют свои собственные динамические характеристики, приведённые ранее. Как правило, низкие уровни кешей работают на той же тактовой частоте, что и само процессорное ядро, поэтому значение латентности таких кешей можно выразить через такты ядра процессора. Сложнее ситуация обстоит с более высокими уровнями кешей и DDR они имеют отдельные источники тактирования, значение латентности нельзя выразить через такты процессорного ядра, к тому же она зависит от утилизации пропускной способности шин, ведущих к этим элементам памяти, то есть от количества транзакций в единицу времени.

Модель производительности ядра процессора требует учёта латентности памяти, поэтому необходимо рассмотреть существующие решения для её определения и/или возможного учёта в модели.

Авторы статьи [16] предлагают 2 модели для учёта латентности памяти в рамках алгоритма регулирования тактовых частот. Первая модель разбивает такты ядра процессора на 2 компоненты: относящиеся к ожиданию транзакций памяти и относящиеся непосредственно к вычислительным блокам ядра процессора. Утверждается, что при изменении частоты ядра процессора изменяется только количество тактов, относящихся к памяти (тактовая частота которой независима от частоты ядра). На этом и основывается алгоритм регулирования частот, использующий перерасчёт времени исполнения через такты при различных частотах. Вторая модель является модификацией-улучшением первой модели: дополнительно предполагается, что в группе инструкций, которые обращаются в память подряд, следует учитывать только первую инструкцию в формуле для перерасчёта тактов, которые относятся к памяти, однако это требует

наличие дополнительной информации на уровне кешей: среди всех промахов в кеш (т.е. обращений в следующий уровень памяти) следует учитывать только первые промахи среди группы промахов (промахов, находящихся на расстоянии порядка времени латентности обращения в вышележащие уровни памяти), что не поддерживается ни одним устройством на сегодняшний день.

В работе также отмечается, что следует учитывать ROB в OoO процессорах: из тактов, относящихся к транзакциям памяти, следует вычесть ту часть тактов, которую тратит процессор на спекулятивное исполнение инструкций после инструкций-обращений в память.

Подход использования аналитической формулы влияния утилизации пропускной способности памяти на её латентность рассматривается в статье [17]: применяется метрика *cri*, которая включает в себя слагаемые, связанные с тактами, потраченными на время ожидания транзакций-обращений в память. Авторы вводят понятие блокирующего фактора для латентности памяти: в зависимости от рабочей нагрузки при одинаковом количестве обращений в память влияние латентности на метрику (*cri*) может меняться вплоть до десятка раз из-за параллельных обращений в память, что коррелирует с результатами работы [16]. При фиксированном блокирующем факторе значение *cri* зависит линейно от количества обращений в память в единицу инструкций. Таким образом, все рабочие нагрузки разделены на 2 вида: чувствительные к латентности (высокое значение блокирующего фактора) и чувствительные к пропускной способности (низкое значение блокирующего фактора). Однако данное исследование ограничивается рассмотрением обращений только в DDR память при фиксированных тактовых частотах всех устройств.

Зависимость латентности памяти от утилизации пропускной способности представляет собой монотонную возрастающую функцию, которую можно положить константой при значениях утилизации, не сильно близкой к максимально возможной ([18]), при приближении утилизации к своему максимуму значение латентности резко растёт.

Таким образом, можно сделать основные выводы из существующих работ:

1. Чувствительность производительности к латентности памяти зависит от рабочей нагрузки и может быть очень низкой даже при большом количестве обращений в память (ОЗУ). Такая зависимость определяется уровнем параллелизма обращений в память.
2. Латентность памяти является монотонной возрастающей функцией от утилизации пропускной способности, которую можно приближённо положить константой почти на всём интервале утилизации; при стремлении утилизации к своему пределу происходит быстрый рост латентности до значений, на порядки превышающих значения при среднем уровне утилизации пропускной способности.

4.2 Модель производительности ядра процессора

Главной характеристикой производительности процессора является количество инструкций, исполняемых в единицу времени – чем больше это значение, тем быстрее исполняется рабочая нагрузка (приложение). Причём заданное количество инструкций исполняется за разное количество процессорных тактов, которые, в свою очередь, обратно пропорциональны времени исполнения этих инструкций.

Пусть за время τ ядро процессора непрерывно исполняло инструкции и исполнило $instrs$ инструкций за $cycles$ тактов при заданной тактовой частоте процессора $freq_{cri}$. Тогда, очевидно, выполняется следующее соотношение:

$$cycles = \frac{freq_{cpu}}{\tau} \quad (2)$$

На практике чаще всего используют такие величины как $cpi = cycles/instrs$ и $ipc = instrs/cycles$ в качестве меры эффективности ядра процессора: чем выше/ниже значение ipc/cpi , тем эффективнее работа ядра процессора. Однако кроме типа процессорного ядра на эти значения также влияют тактовая частота самого ядра и тактовые частоты остальных компонент системы. Например, при повышении частоты ядра процессора величина ipc либо остаётся такой же, если отсутствуют инструкции, связанные с обращением высокие уровни кешей или ОЗУ, либо уменьшается.

За время τ процессор часть тактов тратит на исполнение инструкций непосредственно на ядерных блоках (в том числе вычислительных), а оставшуюся часть на ожидание операций, связанных с обращением в память (в кеш или оперативную память): обозначим эти величины $cycles_{cpu}$ и $cycles_{mem}$, тогда справедливо

$$cpi = \frac{cycles}{instrs} = \frac{cycles_{cpu}}{instrs} + \frac{cycles_{mem}}{instrs} \quad (3)$$

Важно отметить, что $\frac{cycles_{cpu}}{instrs}$ – значение cpi , если бы все обращения в кеш и оперативную память занимали 0 тактов, т.е. обрабатывались бы бесконечно быстро, а значит эта величина ограничивается снизу возможностями ядра процессора. Обозначим данное соотношение как $cpi_{cpu} \equiv \frac{cycles_{cpu}}{instrs}$.

В свою очередь величина $cycles_{mem}$ характеризуется только лишь компонентами памяти, не зависящими от конвейера ядра процессора. Пусть, например, имеется 2 уровня кешей и ОЗУ, тогда время доступа к определённому уровню кеша характеризуется величиной $cycles_{L_i}$, представляющую собой латентность кеша (время задержки обращения), выраженную в ядерных тактах, где i – номер уровня кеша.

После обращения в кеш возможны 2 ситуации: либо попадание к кеш, либо промах и обращение в следующий уровень кеша или ОЗУ, если кеша высшего уровня не осталось. Время доступа к оперативной памяти обозначим $cycles_{ram}$.

Выразим времена доступа через такты ядра процессора и латентности, и введя обозначение $time_*^{-1} = \alpha_*^{par} \cdot n_* \cdot \frac{lat_*}{freq_*}$, где α_*^{par} – коэффициент параллелизма обращений в соответствующую компоненту памяти (см. 4.1.3), n_* – количество таких обращений за время τ , lat_* – средняя латентность одного обращения, выраженное не в ядерных тактах, а в собственных тактах компоненты памяти, получим:

$$cycles_{mem} = (time_{L_1}^{-1} + time_{L_2}^{-1} + time_{ram}^{-1}) \cdot freq_{cpu}, \quad (4)$$

$$cpi = cpi_{cpu} + cpi_{mem}, \quad (5)$$

$$cpi_{mem} = \left(\frac{n_{L_1}}{instrs} \cdot \frac{\alpha_{L_1}^{par} \cdot lat_{L_1}}{freq_{L_1}} + \frac{n_{L_2}}{instrs} \cdot \frac{\alpha_{L_2}^{par} \cdot lat_{L_2}}{freq_{L_2}} + \frac{n_{ram}}{instrs} \cdot \frac{\alpha_{ram}^{par} \cdot lat_{ram}}{freq_{ram}} \right) \cdot freq_{cpu}, \quad (6)$$

Заметим, что из формулы следует, что повышение тактовой частоты ядра процессора ведёт к увеличению cpi и уменьшению ipc , а повышение тактовых частот кешей и оперативной памяти, наоборот, ведёт к уменьшению cpi и увеличению ipc .

Чаще всего уровни кешей, наиболее близкие к процессорному ядру, имеют такой же источник тактирования, что и процессорное ядро, т.е. такие кешы оперируют на тех же тактовых частотах, что и само ядро. Например, кеш первого уровня (кеш инструкции

и данных) всегда оперирует с тактовой частотой ядра процессора ($freq_{L_1} = freq_{cpu}$), а значит формулу можно упростить до более простой:

$$cpi = cpi_{cpu} + \alpha_{L_1}^{par} \cdot lat_{L_1} \cdot \frac{n_{L_1}}{instrs} + \left(\frac{n_{L_2}}{instrs} \cdot \frac{\alpha_{L_2}^{par} \cdot lat_{L_2}}{freq_{L_2}} + \frac{n_{ram}}{instrs} \cdot \frac{\alpha_{ram}^{par} \cdot lat_{ram}}{freq_{ram}} \right) \cdot freq_{cpu}. \quad (7)$$

Заметим, что можно ввести обозначение, $cpi_{L_1}^{L_1} = cpi_{cpu} + \alpha_{L_1}^{par} \cdot lat_{L_1} \cdot \frac{n_{L_1}}{instrs}$, полностью убрав из рассмотрения параметры обращения в кеш 1-ого уровня.

$$cpi = cpi_{L_1}^{L_1} + \left(\frac{n_{L_2}}{instrs} \cdot \frac{\alpha_{L_2}^{par} \cdot lat_{L_2}}{freq_{L_2}} + \frac{n_{ram}}{instrs} \cdot \frac{\alpha_{ram}^{par} \cdot lat_{ram}}{freq_{ram}} \right) \cdot freq_{cpu}. \quad (8)$$

Так как в данной работе не предполагается регулирование тактовых частот устройств памяти, то обозначим для удобства величины $C_* = lat_*/freq_*$; также обозначим $npi_* = \frac{n_*}{instrs}$:

$$cpi = cpi_{L_1}^{L_1} + (\alpha_{L_2}^{par} \cdot C_{L_2} \cdot npi_{L_2} + \alpha_{ram}^{par} \cdot C_{ram} \cdot npi_{ram}) \cdot freq_{cpu}. \quad (9)$$

Заметим, что величины C_{L_2} и C_{ram} не являются константами в общем случае, так как имеют смысл латентности обращения в память, которая зависит утилизации пропускной способности шины, ведущей к соответствующей компоненте памяти (см. 4.1.3).

Латентность оперативной памяти определяется как текущим уровнем утилизации этой памяти (шины, ведущей к памяти), так и особенностями обращения к ней (например, в случае DDR памяти, где элементарными ячейками являются банки данных, состоящие из строк и столбцов, существует кеш строки, который значительно влияет на скорость обращения к ячейке памяти, т.е. локальность обращения к ячейкам DDR памяти очень важна).

В качестве упрощения примем $\alpha_{L_2}^{par} = \alpha_{ram}^{par} \equiv \alpha^{par}$, полагая, что коэффициенты параллелизма обращений в кеш последнего уровня (2-ого) и ОЗУ коррелируют.

Финальная формула:

$$cpi = cpi_{L_1}^{L_1} + \alpha^{par} \cdot (C_{L_2} \cdot npi_{L_2} + C_{ram} \cdot npi_{ram}) \cdot freq_{cpu}. \quad (10)$$

У описываемой модели есть ряд преимуществ, которые делают её лучше аналогичных моделей:

1. Явно введён коэффициент параллелизма обращений в память в α^{par} , который можно регулировать динамически во время регулирования тактовой частоты ядра процессора.
2. Такие величины, как npi_{L_2} и npi_{ram} можно получить в режиме реального времени практически во всех современных устройствах, в том числе в устройствах с архитектурой ARM64, которая используется в данной работе.
3. Величины C_{L_2} и C_{ram} можно положить константами и вычислить заранее, так как в случае увеличения латентности памяти при приближении пропускной способности шин к максимальным значениям ответственность за увеличение этих коэффициентов неявно можно переложить на параметр α^{par} , который уже предполагает динамическое регулирование.
4. Величина $cpi_{L_1}^{L_1}$ не предполагает явного вычисления через другие формулы; достаточно знать все остальные коэффициенты, тогда эту величину можно найти по формуле (10), далее использовать её для оценки cpi на других тактовых частотах.

5. В случае физического ядра, разделённого на 2 виртуальных (так называемый SMT - Simultaneous multithreading), по-прежнему можно пользоваться формулой выше, т.к. становится неважно, как именно виртуальные ядра разделяют между собой процессорные блоки и как именно они взаимодействуют с кешом первого уровня – эти аспекты учитываются в формуле в коэффициенте cri_{cpu}^{L1} и не требуют дополнительных вычислений.

Таким образом, для применения модели необходимо иметь:

1. Значения C_{L2} и C_{ram} , вычисленные заранее.
2. Алгоритм регулирования параметра α^{par} .
3. Возможность измерения величин cri , pri_{L2} и pri_{ram} в режиме реального времени.

4.3 Модель производительности ядра процессора применительно к архитектуре ARM

Рассмотрим способ применения описанной выше модели в случае архитектуры ARM64. Требуется уметь измерять величины cri , pri_{L2} и pri_{ram} . Величина pri_{L2} может быть найдена через количество промахов в кеш 1-ого уровня, а величина pri_{ram} – через количество промахов в кеш 2-ого уровня (последний уровень).

Следует воспользоваться следующими счётчиками микроархитектурных событий ([19]):

1. *CPU_CYCLES* – количество тактов ядра процессора;
2. *INST_RETIRED* – количество исполненных инструкций;
3. *L1I_CACHE_REFILL* – количество перезаполнений кеш-линий с инструкциями в кеше инструкций 1-ого уровня из-за промахов в этот кеш при чтении инструкции; некешируемые промахи в кеш и операции синхронизации кешей не считаются;
4. *L1D_CACHE_REFILL* – количество перезаполнений кеш-линий с данными в кеше данных 1-ого уровня из-за промахов в этот кеш; некешируемые промахи в кеш и операции синхронизации кешей не считаются;
5. *L2D_CACHE_REFILL* – работает как сумма счётчиков *L1D_CACHE_REFILL* и *L1I_CACHE_REFILL*, но применительно ко 2-ому уровню кеша.

Заметим, что счётчик микроархитектурных событий *L2I_CACHE_REFILL*, как правило, не реализуется в ядрах ARM64, т.к. кеши 2-ого и выше уровней всегда объединённые (хранят как инструкции, так и данные).

В счётчиках типа **_CACHE_REFILL* существует очень важный нюанс, не оговорённый в спецификациях счётчиков микроархитектурных событий компании ARM Ltd., но упоминаемый в иных документах (см. [20]): в платформах архитектуры ARM не существует счётчиков, которые считают промахи в кеш, вместо них используются счётчики, считающие количество перезаполнений кеш-линий (кешами более высокого уровня или оперативной памятью). Возможна ситуация, когда один промах в кеш вызывает несколько перезаполнений кеш-линий (например, если промах случился по адресу, по которому значение пересекает 2 соседние кеш-линии), или наоборот: несколько промахов в кеш могут быть разрешены благодаря одному перезаполнению кеш-линии.

Таким образом, величины cpi , npi_{L_2} и npi_{ram} можно найти через счётчики микроархитектурных событий следующим образом:

$$cpi = \frac{CPU_CYCLES}{INST_RETIRED}, \quad (11)$$

$$npi_{ram} = \frac{L2D_CACHE_REFILL}{INST_RETIRED}. \quad (12)$$

$$npi_{L_2} = \frac{L1I_CACHE_REFILL + L1D_CACHE_REFILL}{INST_RETIRED} - npi_{ram}, \quad (13)$$

Заметим, что чаще всего в современных мобильных системах на архитектуре ARM64 после последнего уровня процессорного кеша располагают дополнительный кеш – системный кеш, который предназначен для периферийных устройств и находится между оперативной памятью и процессором. Он может быть как больше по размеру, чем последний уровень процессорного кеша, так и меньше. Наличие системного кеша ведёт к тому, что для определения значения n_{ram} недостаточно воспользоваться счётчиками, описанными выше; единственным счётчиком микроархитектурных событий, который может подойти в данном случае, является *LL_CACHE_MISS_RD* – данный счётчик считает количество перезаполнений кеш-линий в кеш последнего уровня, в которых данные взяты из оперативной памяти, либо из другого чипа, либо из соседнего процессорного кластера с использованием технологии Intercluster peering.

Согласно документации ARM64 ([20]), если счётчик *LL_CACHE_MISS_RD* не реализован, то есть бит *EXTLLC* в регистре *CPUECTLR* выставлен в ноль, то значения *LL_CACHE_MISS_RD* будут совпадать со значениями *L2D_CACHE_REFILL* (в случае процессора с 2-мя уровнями кешей). В случае наличия системного кеша игнорирование этого счётчика может заметно ухудшит работу модели, однако в данной работе наличие системного кеша не предполагается, так что данный счётчик будет проигнорирован.

4.4 Способ применения модели производительности ядра процессора в ядре Linux

В этой главе будут использоваться термины утилизации, введённые в главе 3.1.3. Для применения описанной ранее модели производительности, необходимо разработать формулы для вычислений следующих значений:

1. Утилизация потока исполнения на основе утилизации ядерного времени этим потоком за фиксированный промежуток времени.
2. Тактовая частота, которую необходимо выставить, на основе значения подсчитанной утилизации (или утилизаций за несколько промежутков времени).

4.4.1 Вычисление утилизации потока исполнения

По определению утилизацию потока исполнения – часть ёмкости производительности, использованной при заданной утилизации ядерного времени, а ёмкость производительности – количество исполненных инструкций в единицу времени при заданной тактовой частоте при условии максимальной утилизации ядерного времени (см. 3.1.3).

Пусть τ – величина промежутка времени, за которую будет подсчитана утилизация потока исполнения. Рассмотрим для упрощения только 1 ядро процессора. Тогда, согласно определениям, приведённым выше, справедливо

$$util = 1024 \cdot \frac{\Delta t}{\tau} \cdot \frac{instrs/s}{(instrs/s)|_{freq_{cpu}=freq_{cpu}^{max}}} = 1024 \cdot \frac{\Delta t}{\tau} \cdot \frac{instrs}{(instrs)|_{freq_{cpu}=freq_{cpu}^{max}}} \quad (14)$$

где Δt – время активной работы ядра процессора, $\frac{\Delta t}{\tau}$ – утилизация ядерного времени, $instrs/s$ – количество выполняемых инструкций в единицу времени при заданной тактовой частоте, а $(instrs/s)|_{freq_{cpu}=freq_{cpu}^{max}}$ – максимально возможное для рассматриваемой рабочей нагрузки значение выполняемых инструкций в единицу времени, достигаемое повышением тактовой частоты ядра до своего максимального значения.

Заметим, что

$$instrs/s = \frac{instrs}{cycles} \cdot \frac{cycles}{s} = \frac{1}{cpi} \cdot freq_{cpu} = \frac{freq_{cpu}}{cpi}, \quad (15)$$

тогда формула утилизации принимает следующий вид:

$$util = 1024 \cdot \frac{\Delta t}{\tau} \cdot \frac{\frac{freq_{cpu}}{cpi}}{\left(\frac{freq_{cpu}}{cpi}\right)\Big|_{freq_{cpu}=freq_{cpu}^{max}}} = 1024 \cdot \frac{\Delta t}{\tau} \cdot \frac{freq_{cpu}}{freq_{cpu}^{max}} \cdot \frac{cpi|_{freq_{cpu}=freq_{cpu}^{max}}}{cpi}. \quad (16)$$

Возникший множитель $\frac{cpi|_{freq_{cpu}=freq_{cpu}^{max}}}{cpi}$ явно предполагался равным единице в решении, описанном в главе 3.1.3, в формуле (1).

Подставив формулу модели производительности (10) в формулу (16), а также обозначив $lat_{gen} = \alpha^{par} \cdot (C_{L_2} \cdot npi_{L_2} + C_{ram} \cdot npi_{ram})$, получим:

$$util = 1024 \cdot \frac{\Delta t}{\tau} \cdot \frac{freq_{cpu}}{freq_{cpu}^{max}} \cdot \frac{cpi_{cpu}^{L_1} + lat_{gen} \cdot freq_{cpu}^{max}}{cpi_{cpu}^{L_1} + lat_{gen} \cdot freq_{cpu}}. \quad (17)$$

Если $cpi_{cpu}^{L_1} \ll lat_{gen} \cdot freq_{cpu}$, то

$$util \approx 1024 \cdot \frac{\Delta t}{\tau} \cdot \frac{freq_{cpu}}{freq_{cpu}^{max}} \cdot \frac{lat_{gen} \cdot freq_{cpu}^{max}}{lat_{gen} \cdot freq_{cpu}} = 1024 \cdot \frac{\Delta t}{\tau}, \quad (18)$$

то есть утилизация перестаёт зависеть от частоты ядра процессора, что и следовало ожидать.

Если $cpi_{cpu}^{L_1} \gg lat_{gen} \cdot freq_{cpu}$, то есть вклад тактов, затраченных на ожидание обращений в память, мал по сравнению с остальным числом тактов, то

$$util \approx 1024 \cdot \frac{\Delta t}{\tau} \cdot \frac{freq_{cpu}}{freq_{cpu}^{max}} \cdot \frac{cpi_{cpu}^{L_1}}{cpi_{cpu}^{L_1}} = 1024 \cdot \frac{\Delta t}{\tau} \cdot \frac{freq_{cpu}}{freq_{cpu}^{max}}, \quad (19)$$

то есть формула совпадает с формулой (1), использованной в ядре Linux.

Рассмотрим теперь более общий случай, когда тактовая частота в одном промежутке времени τ не фиксирована, как предполагалось до этого (см. формулу (17)), а может изменяться. Пусть i – номер подынтервала, на котором процессор был активен и его тактовая частота равнялась $freq_{cpu,i}$.

$$util = 1024 \cdot \frac{\Delta t}{\tau} \cdot \frac{\langle instrs/s \rangle_t}{\langle (instrs/s)|_{freq_{cpu,i}=freq_{cpu}^{max}} \rangle_t}, \quad \Delta t = \sum_i \Delta t_i. \quad (20)$$

$$util = 1024 \cdot \frac{\sum_i \Delta t_i}{\tau} \cdot \frac{\frac{1}{\tau} \sum_i (instrs/s)_i \cdot \Delta t_i}{\frac{1}{\tau} \sum_i (instrs/s)_i \cdot \Delta t_i |_{freq_{cpu,i}=freq_{cpu}^{max}}} = \quad (21)$$

$$= 1024 \cdot \frac{\Delta t}{\tau} \cdot \frac{\sum_i \frac{instrs_i}{\Delta t_i} \cdot \Delta t_i}{\sum_i (\frac{instrs_i}{\Delta t_i} \cdot \Delta t_i) |_{freq_{cpu,i}=freq_{cpu}^{max}}} = 1024 \cdot \frac{\Delta t}{\tau} \cdot \frac{\sum_i instrs_i}{\sum_i instrs_i |_{freq_{cpu,i}=freq_{cpu}^{max}}}.$$

$$\begin{aligned} \frac{instrs_i |_{freq_{cpu,i}=freq_{cpu}^{max}}}{instrs_i} &= \frac{(\frac{freq_{cpu}}{cpi}) |_{freq_{cpu}=freq_{cpu}^{max}}}{\frac{freq_{cpu,i}}{cpi_i}} = \frac{freq_{cpu}^{max}}{freq_{cpu,i}} \cdot \frac{cpi_i}{cpi |_{freq_{cpu,i}=freq_{cpu}^{max}}} = \quad (22) \\ &= \frac{freq_{cpu}^{max}}{freq_{cpu,i}} \cdot \frac{cpi_{cpu}^{L_1} + lat_{gen} \cdot freq_{cpu}^{max}}{cpi_{cpu}^{L_1} + lat_{gen} \cdot freq_{cpu,i}}, \end{aligned}$$

откуда можно получить финальную для утилизации:

$$util = 1024 \cdot \frac{\Delta t}{\tau} \cdot \frac{\sum_i instrs_i}{\sum_i instrs_i \cdot \frac{freq_{cpu}^{max}}{freq_{cpu,i}} \cdot \frac{cpi_{cpu}^{L_1} + lat_{gen} \cdot freq_{cpu}^{max}}{cpi_{cpu}^{L_1} + lat_{gen} \cdot freq_{cpu,i}}}. \quad (23)$$

4.4.2 Выбор тактовой частоты ядра процессора

Выбор тактовой частоты основывается на посчитанной утилизации по формуле (23). Предположим, что за промежуток времени τ ядро процессора было активным время $\Delta t < \tau$. Смысл регулирования тактовой частоты заключается в том, что если Δt не сильно близко к значению τ , то тактовую частоту можно понизить так, чтобы Δt всё ещё оставалось меньше величины τ , т.е. чтобы приложение всё ещё успевало выполнять требуемую работу.

Если $\Delta t > \tau$ на текущей тактовой частоте, то, как минимум, тактовую частоту требуется повышать, но насколько повышать – аналитически выявить невозможно, поэтому предлагается следующий алгоритм: если такая ситуация произошла только 1 раз, тактовая частота повышается на n уровней (возможные значения тактовых частот всегда дискретны), если после этого она произошла ещё раз, то тактовая частота повышается до максимально возможного значения.

Чтобы ситуация $\Delta t > \tau$ происходила более редко, предлагается так же, как и в решениях, описанных в главе 3.1.3, выставлять тактовую частоту с запасом по утилизации, то есть условие выбора тактовой частоты $\Delta t < \tau$ заменяется на $\Delta t < \gamma \cdot \tau$, $\gamma < 1$. Часто выбирают $\gamma = 0.8$, но выбор такого значения лучше подбирать под использование конкретных рабочих нагрузок (приложений).

Величина Δt в условии $\Delta t < \gamma \cdot \tau$ выражается через параметры модели производительности, посчитанной утилизации и тактовой частоты процессора, откуда и извлекается минимальное значение тактовой частоты для соблюдения данного условия (неравенства). Тактовая частота находится из предположения, что в следующий промежуток времени τ утилизация $util$ приложения останется такой же (как посчитанное значение), а тактовая частота выбирается полностью на весь промежуток времени, поэтому необходимо использовать формулу утилизации (17):

$$util = 1024 \cdot \frac{\Delta t}{\tau} \cdot \frac{freq_{cpu}}{freq_{cpu}^{max}} \cdot \frac{cpi_{cpu}^{L_1} + lat_{gen} \cdot freq_{cpu}^{max}}{cpi_{cpu}^{L_1} + lat_{gen} \cdot freq_{cpu}}, \quad \frac{\Delta t}{\tau} < \gamma \Rightarrow \quad (24)$$

$$\Rightarrow \frac{util}{1024} \cdot \frac{freq_{cpu}^{max}}{freq_{cpu}} \cdot \frac{cpi_{cpu}^{L_1} + lat_{gen} \cdot freq_{cpu}}{cpi_{cpu}^{L_1} + lat_{gen} \cdot freq_{cpu}^{max}} < \gamma \ (\gamma < 1) \Rightarrow \quad (25)$$

$$\Rightarrow freq_{cpu} > \frac{\tilde{util} \cdot freq_{cpu}^{max} \cdot cpi_{cpu}^{L_1}}{cpi_{cpu}^{L_1} + lat_{gen} \cdot freq_{cpu}^{max} \cdot (1 - \tilde{util})}, \text{ где } \tilde{util} = \frac{util}{1024 \cdot \gamma} \quad (26)$$

Таким образом, тактовая частота ядра процессора на следующий промежуток времени выбирается исходя из формулы (26). Напомним, что

$$lat_{gen} = \alpha^{par} \cdot (C_{L_2} \cdot npi_{L_2} + C_{ram} \cdot npi_{ram}),$$

и что величина $lat_{gen} \dots$

5 Описание практической части

6 Заключение

Список литературы

- [1] Documentation Linux Kernel. — Linux CPUfreq governors : 2008. — <https://www.kernel.org/doc/Documentation/cpu-freq/governors.txt>.
- [2] Documentation Linux Kernel. — Schedutil : 2013. — <https://docs.kernel.org/scheduler/schedutil.html>.
- [3] Documentation Linux Kernel. — Capacity Aware Scheduling : 2024. — <https://docs.kernel.org/scheduler/sched-capacity.html>.
- [4] Qualcomm Technologies Inc. — WALT vs PELT : Redux : 2017. — <https://static.linaro.org/connect/sfo17/Presentations/SF017-307%20WALT%20vs%20PELT.pdf>.
- [5] Liang Wen Yew, Chang Ming Feng, Chen Yen Lin, and Wang Jenq Haur. Performance evaluation for dynamic voltage and frequency scaling using runtime performance counters // Applied Mechanics and Materials. — 2013. — Vol. 284. — P. 2575–2579.
- [6] Chen Yen-Lin, Chang Ming-Feng, Yu Chao-Wei, Chen Xiu-Zhi, and Liang Wen-Yew. Learning-directed dynamic voltage and frequency scaling scheme with adjustable performance for single-core and multi-core embedded and mobile systems // Sensors. — 2018. — Vol. 18, no. 9. — P. 3068.
- [7] Haririan Parham. DVFS and its architectural simulation models for improving energy efficiency of complex embedded systems in early design phase // Computers. — 2020. — Vol. 9, no. 1. — P. 2.
- [8] Johnson Darrin Paul, Saxe Eric Christopher, and Smaalders Bart. Frequency scaling of processing unit based on aggregate thread CPI metric. — 2012. — Jul. 10. — US Patent 8,219,993.
- [9] Hebbar Ranjan and Milenković Aleksandar. Pmu-events-driven dvfs techniques for improving energy efficiency of modern processors // ACM Transactions on Modeling and Performance Evaluation of Computing Systems. — 2022. — Vol. 7, no. 1. — P. 1–31.
- [10] Thethi Sukhmani Kaur and Kumar Ravi. Power optimization of a single-core processor using LSTM based encoder–decoder model for online DVFS // Sādhana. — 2023. — Vol. 48, no. 2. — P. 37.
- [11] Deng Qingyuan, Meisner David, Bhattacharjee Abhishek, Wenisch Thomas F, and Bianchini Ricardo. Coscale: Coordinating cpu and memory system dvfs in server systems // 2012 45th annual IEEE/ACM international symposium on microarchitecture / IEEE. — 2012. — P. 143–154.
- [12] Binkert Nathan, Beckmann Bradford, Black Gabriel, Reinhardt Steven K, Saidi Ali, Basu Arkaprava, Hestness Joel, Hower Derek R, Krishna Tushar, Sardashti Somayeh, et al. The gem5 simulator // ACM SIGARCH computer architecture news. — 2011. — Vol. 39, no. 2. — P. 1–7.
- [13] Andreas Sandberg, Stephan Diestelhorst, and William Wang. — Architectural Exploration with gem5 : 2017. — https://www.gem5.org/assets/files/ASPLOS2017_gem5_tutorial.pdf.
- [14] Research Ashkan Tousi | Arm. — System Modeling using gem5 : 2017. — https://old.gem5.org/wiki/images/c/cf/Summit2017_starterkit.pdf.

- [15] Overview Cortex A77. — Cortex A77 Documentation : 2020. — https://en.wikichip.org/wiki/arm_holdings/microarchitectures/cortex-a77.
- [16] Keramidas Georgios, Spiliopoulos Vasileios, and Kaxiras Stefanos. Interval-based models for run-time DVFS orchestration in superscalar processors // Proceedings of the 7th ACM international conference on Computing frontiers. — 2010. — P. 287–296.
- [17] Clapp Russell, Dimitrov Martin, Kumar Karthik, Viswanathan Vish, and Willhalm Thomas. Quantifying the performance impact of memory latency and bandwidth for big data workloads // 2015 IEEE International Symposium on Workload Characterization / IEEE. — 2015. — P. 213–224.
- [18] David Howard, Fallin Chris, Gorbatov Eugene, Hanebutte Ulf R, and Mutlu Onur. Memory power management via dynamic voltage/frequency scaling // Proceedings of the 8th ACM international conference on Autonomic computing. — 2011. — P. 31–40.
- [19] Arm Ltd. — Arm PMU description : 2024. — <https://github.com/ARM-software/data/tree/master/pmu>.
- [20] Arm Ltd. — Arm Neoverse N1 Core: Performance Analysis Methodology : 2021.

Приложение

Список используемых обозначений и терминов

1. *cycles* – количество циклов процессорного ядра за определённый промежуток времени;
2. *instrs* – количество исполненных инструкций процессорным ядром за определённый промежуток времени;
3. $ipc = \frac{instrs}{cycles}$, $cpi = \frac{cycles}{instrs}$;
4. OoO (Out-of-Order) – парадигма в современных высокопроизводительных CPU, основанная на спекулятивном исполнении инструкций для повышения значения *ipc*;
5. ROB (Re-order buffer) – циклический буфер, используемый для работы алгоритма Томасуло для поддержки OoO в CPU;
6. SoC (System-on-Chip) – интегральная схема, включающая в себя большинство или все компоненты компьютерной системы, такие как CPU, интерфейсы памяти, устройства ввода-вывода и так далее;
7. DDR SDRAM (Double Data Rate Synchronous Dynamic Random-Access Memory) – динамическая оперативная память синхронного доступа с двойной скоростью передачи данных – класс интегральных схем памяти, используемой в компьютерах (в качестве ОЗУ);
8. LPDDR SDRAM (Low-Power Double Data Rate Synchronous Dynamic Random-Access Memory) – динамическая оперативная память синхронного доступа с двойной скоростью передачи данных и с низким энергопотреблением – класс интегральных схем памяти, используемой в мобильных компьютерах (в качестве ОЗУ);
9. DDR (Double Data Rate) – общее обозначение, которое подразумевает DDR SDRAM или LPDDR SDRAM память;
10. DVFS (Dynamic Voltage-Frequency Scaling) – технология, позволяющая регулировать рабочие частоту и напряжение устройства в режиме реального времени.