



SISTEMAS GRÁFICOS  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

---

# PAC-MAN 3D

## DISEÑO DE LA APLICACIÓN

---

**Autor**

Vladislav Nikolov Vasilev

**Rama**

Ingeniería del Software



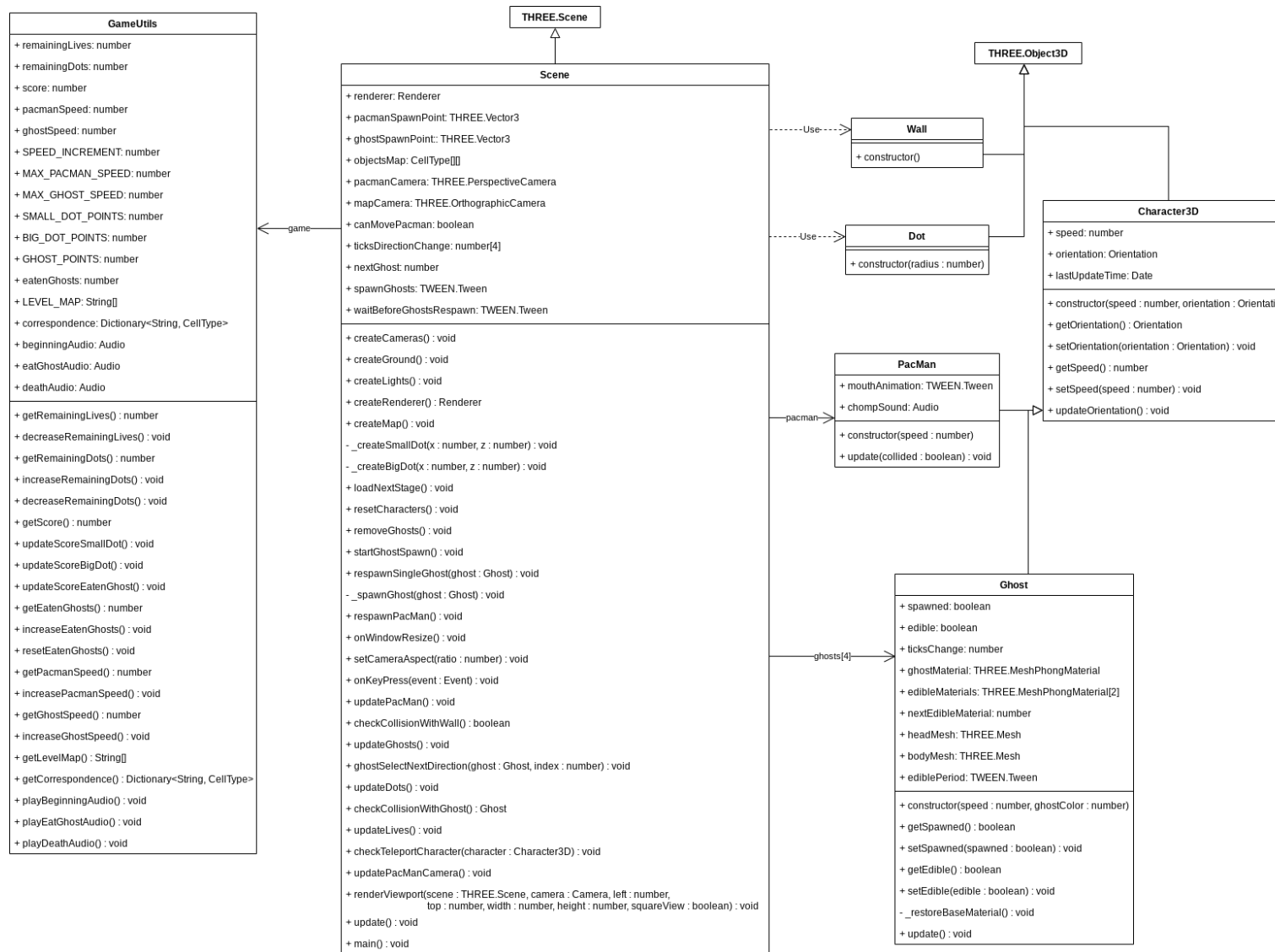
ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE  
TELECOMUNICACIÓN

CURSO 2019-2020

# Índice

1. Diagrama de clases	2
Referencias	3

# 1. Diagrama de clases



Partiendo del diagrama de clases anterior, vamos a describir algunas de las clases para que se entienda qué hace cada una de ellas.

## Referencias

- [1] Texto referencia  
<https://url.referencia.com>