



UNIVERSIDAD DE GRANADA

VISIÓN POR COMPUTADOR
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

PRÁCTICA 3

DETECCIÓN DE PUNTOS RELEVANTES Y CONSTRUCCIÓN DE PANORAMAS

Autor

Vladislav Nikolov Vasilev

Rama

Computación y Sistemas Inteligentes



ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE
TELECOMUNICACIÓN

CURSO 2019-2020

Índice

1. DETECCIÓN DE PUNTOS HARRIS	2
2. EXTRACCIÓN DE DESCRIPTORES AKAZE	2
3. MOSAICO DE DOS IMÁGENES	2
4. MOSAICO DE N IMÁGENES	2
Referencias	3

1. DETECCIÓN DE PUNTOS HARRIS
2. EXTRACCIÓN DE DESCRIPTORES AKAZE
3. MOSAICO DE DOS IMÁGENES
4. MOSAICO DE N IMÁGENES

Referencias

- [1] Texto referencia
<https://url.referencia.com>