

Министерство образования Республики Беларусь
Учреждение образования
«Белорусский государственный университет
информатики и радиоэлектроники»

Кафедра информатики

А.А. Волосевич

ЯЗЫК C# И ПЛАТФОРМА .NET **(часть 7)**

Курс лекций
для студентов специальности I-31 03 04 «Информатика»
всех форм обучения

Минск 2009

СОДЕРЖАНИЕ

7. ASP.NET MVC	3
7.1. ASP.NET MVC – БАЗОВЫЕ КОНЦЕПЦИИ.....	3
7.2. СТРУКТУРА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ В ASP.NET MVC	4
7.3. МАРШРУТИЗАЦИЯ	7
7.4. КОНТРОЛЛЕРЫ И ДЕЙСТВИЯ	9
Получение входных данных	10
Генерирование выходных данных	11
Использование фильтров действий	13
7.5. ПРЕДСТАВЛЕНИЯ	16
Основы Web Forms View Engine	16
Методы для вывода HTML-элементов.....	17
Построение HTML-форм ввода	19
Работа с частичными представлениями	20
7.6. ВВОД ДАННЫХ	21
Привязка к модели.....	21
Проверка данных	23
7.7. ПОДДЕРЖКА AJAX В ASP.NET MVC	26

7. ASP.NET MVC

7.1. ASP.NET MVC – БАЗОВЫЕ КОНЦЕПЦИИ

Модель-представление-контроллер (Model-View-Controller, MVC) – архитектурный шаблон, состоящий из трёх компонентов (рис. 1):

1. *Модель* представляет данные, с которыми работает приложение. Модель реализовывает логику обработки данных согласно заданным бизнес-правилам и обеспечивает чтение и сохранение данных во внешних хранилищах.
2. *Представление* обеспечивает способ отображения модели.
3. *Контроллер* обрабатывает внешние запросы и координирует изменение модели и актуальность представления.

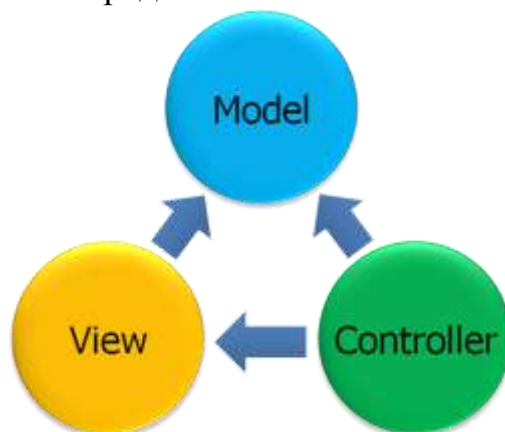


Рис. 1. Модель-представление-контроллер.

Как представление, так и контроллер зависят от модели. Однако модель не зависит ни от представления, ни от контроллера. Это одно из ключевых достоинств MVC. Оно позволяет строить модель независимо от визуального представления, а также создавать несколько различных представлений и контроллеров для одной модели.

Классический подход к разработке веб-приложений на основе ASP.NET, известный как *ASP.NET Web Forms*, стремится перенести принципы создания обычных оконных приложений в веб-среду. ASP.NET Web Forms предлагает использовать готовые элементы управления и событийную модель программирования с сохранением состояния страницы. Однако такой подход обладает рядом недостатков:

- Сохранение состояния страницы основано на механизме ViewState, что ведёт к передаче больших объёмов данных между клиентом и сервером.
- Понимание этапов жизненного цикла страницы и связанных с ним событий не является тривиальным.
- Разработчик имеет ограниченный контроль над HTML-кодом, так как стандартные элементы управления выполняют свой рендеринг в HTML предопределённым образом.

- Адреса и ссылки, генерируемые ASP.NET, затрудняют индексирование и поисковую оптимизацию сайта.
- Событийная модель провоцирует на использование *антипаттерна Smart UI*, при котором бизнес-правила помещаются не в слой бизнес-логики, а в обработчики событий.
- Модульное тестирование приложений ASP.NET Web Forms затруднено.

ASP.NET MVC – это каркас для разработки веб-приложений, созданный как альтернатива ASP.NET Web Forms. Как следует из названия, ASP.NET MVC базируется на ASP.NET, но предполагает использование шаблона MVC. Ниже перечислены основные отличительные черты ASP.NET MVC.

1. *Открытость*. Исходные коды ASP.NET MVC доступны для анализа.
2. Четкое *разделение компонентов* приложения, опирающееся на использовании шаблона MVC.
3. *Расширяемость*. При работе с ASP.NET MVC практически для каждого элемента каркаса можно использовать либо реализацию по умолчанию, либо наследование или полную замену элемента для удовлетворения специфических нужд.
4. Лучшие возможности для *модульного тестирования*.
5. Полный *контроль* над генерируемой *HTML-разметкой*.
6. *Система маршрутизации* – программист полностью контролирует используемые в приложении URLs и схему их построения.
7. Использование *конвенций именования*: хотя следования данным правилам не обязательно, применение соглашений значительно уменьшает объем кода, создаваемого программистом.
8. Применение возможностей ASP.NET и платформы .NET 3.5. ASP.NET MVC является альтернативой ASP.NET Web Forms, но не отвергает саму платформу ASP.NET. Многие механизмы ASP.NET с успехом применяются в ASP.NET MVC. Возможно построение *гибридных приложений*, сочетающих ASP.NET MVC и ASP.NET Web Forms.

Первая публичная демонстрация ASP.NET MVC была проведена на конференции разработчиков в октябре 2007 года. Официальный выход ASP.NET MVC состоялся в марте 2009 года. В настоящий момент (осень 2009 года) доступна предварительная версия ASP.NET MVC 2.0. Известно, что каркас ASP.NET MVC будет включён в состав .NET Framework 4.0.

7.2. СТРУКТУРА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ В ASP.NET MVC

Чтобы начать работу с ASP.NET MVC, следует скачать этот каркас (например, с <http://www.asp.net/mvc>) и установить его. На компьютере необходимо наличие .NET Framework 3.5 (желательно .NET Framework 3.5 SP1).

После установки ASP.NET MVC в Visual Studio станут доступны шаблоны проектов MVC (*File/New/Project/Web/ASP.NET MVC Web Application*). Новый проект MVC обладает определенной структурой (рис. 2).

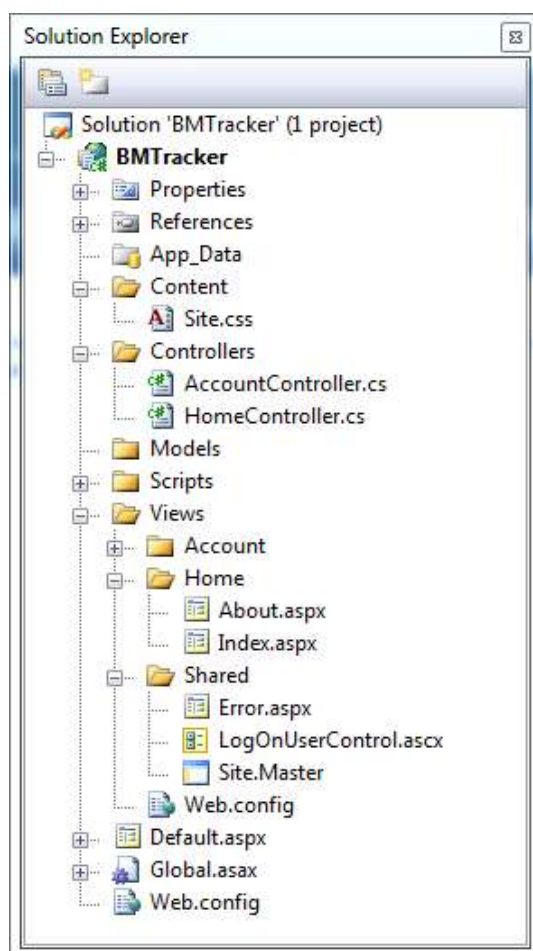


Рис. 2. Структура проекта ASP.NET MVC.

В табл. 1 перечислены основные элементы проекта MVC и их назначение.

Таблица 1

Основные элементы проекта ASP.NET MVC

Имя папки или файла	Предполагаемое назначение	Примечания
/App_Data	Стандартная папка ASP.NET для размещения файлов с данными приложения (*.xml, *.mdf, *.mdb)	
/bin	Стандартная папка ASP.NET для скомпилированных сборок	Сборки, используемые в приложении, могут размещаться в GAC
/Content	Папка для статических файлов, связанных с сайтом (изображения, файлы CSS)	Статический контент может располагаться в любом каталоге
/Controllers	Папка, используемая по умолчанию для MVC- контроллеров	
/Models	Здесь могут размещаться классы, представляющие модель приложения	Часто для описания модели создается отдельный проект
/Scripts	Папка для клиентских файлов JavaScript	По умолчанию содержит файлы для поддержки ASP.NET AJAX и файлы библиотеки jQuery

/Views	Здесь содержатся представления (файлы *.aspx) и частичные представления (файлы *.ascx)	По конвенции именования, представления для контроллера <code>XYZController</code> помещаются в папку <code>/Views/XYZ/</code> . Представление для метода <code>DoAction()</code> должно называться <code>DoAction.aspx</code>
/Views/Shared	Здесь содержатся шаблоны представлений (обычно это эталонные страницы *.master) или общие представления	Если MVC не находит представление <code>/Views/XYZ/DoAction.aspx</code> (*.ascx), то производится поиск <code>/Views/Shared/DoAction.aspx</code>
/Views/web.config	Конфигурационный файл, запрещающий прямое обращение к файлам представлений	
/default.aspx	Этот файл не используется в ASP.NET MVC, но нужен для совместимости с IIS 6	
/global.asax	В этом файле происходит регистрация маршрутов вашего MVC-приложения	
/web.config	Конфигурационный файл, по умолчанию содержит настройки инфраструктуры ASP.NET MVC	

Любой новый MVC-проект готов к запуску. Он содержит две простые страницы, два контролера, визуальный стиль, и может быть использован как основа для собственных разработок (рис. 3).

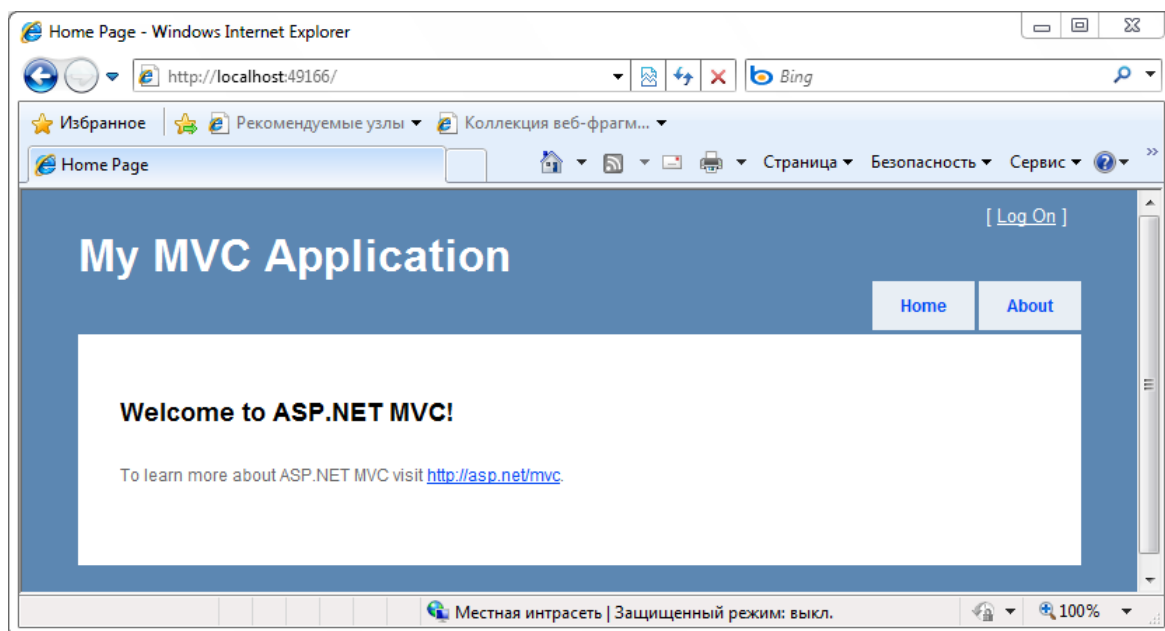


Рис. 3. Новое приложение ASP.NET MVC в браузере.

7.3. МАРШРУТИЗАЦИЯ

URL – это уникальный адрес ресурса в веб-среде. В URL можно выделить *базовую часть* (имя протокола, адрес сайта и, возможно, порт доступа), *путь к ресурсу* на сайте и *параметры ресурса*. Только базовая часть URL является обязательной.

В .NET Framework 3.5 SP1 введён механизм *маршрутизации URL*. В веб-приложении можно организовать *таблицу маршрутов*, где отдельный *маршрут* связывает шаблон URL с неким *обработчиком запроса*. *Шаблон URL* – это строка, описывающая внебазовую часть URL и содержащая *параметры*, записанные в фигурных скобках. При поступлении клиентского запроса *модуль маршрутизации* ищет в таблице первый подходящий маршрут. Затем у найденного маршрута вызывается обработчик запроса.

Для описания маршрута используются классы `RouteBase` и `Route` из пространства имён `System.Web.Routing`. `RouteBase` – абстрактный класс; его наследник `Route` поддерживает работу с шаблонами URL. Основные свойства класса `Route`:

- `Url` – строка, представляющая шаблон URL;
- `RouteHandler` – обработчик запроса для маршрута. Это объект, который должен реализовывать интерфейс `IRouteHandler`;
- `Defaults` – коллекция значений по умолчанию для параметров маршрута;
- `Constraints` – коллекция ограничений на параметры маршрута;
- `DataTokens` – набор значений, передаваемых обработчику маршрута, но не являющихся параметрами шаблона URL.

Свойства `Defaults`, `Constraints` и `DataTokens` имеют тип `RouteValueDictionary`. Это обычный словарь «строка-объект». Особенностью класса `RouteValueDictionary` является конструктор, принимающий в качестве параметра произвольный объект (возможно, анонимного типа) и создающий словарь на основе имён свойств этого объекта.

Рассмотрим пример кода, создающего объект класса `Route`. Конструктор `Route` имеет несколько перегруженных версий, однако любая из них требует указания значений для `Url` и `RouteHandler`. В примере кода в качестве обработчика маршрута указан класс `MvcRouteHandler`, что стандартно для ASP.NET MVC. Если используется обработчик `MvcRouteHandler`, маршрут должен содержать параметры `controller` и `action`. Обратите внимание на использование анонимного типа для задания свойства `Defaults`.

```
var r = new Route("{controller}/{action}", new MvcRouteHandler());
r.Defaults = new RouteValueDictionary(
    new {controller = "Products", action = "List"});
```

Разберем некоторые нюансы работы со свойством `Defaults`. Если параметр присутствует в шаблоне URL, но не указан в словаре `Defaults`, то этот параметр рассматривается как обязательная часть URL. Чтобы сделать параметр опциональным, нужно указать его в наборе `Defaults` со значением `null`. Также

параметрами URL становятся элементы Defaults, которые не указаны в самом шаблоне URL.

```
// color должен присутствовать в URL
var r1 = new Route("catalog/{color}", new MvcRouteHandler())
{
    Defaults = new RouteValueDictionary(
        new {controller = "Products", action = "List"})
};

// color может отсутствовать в URL
var r2 = new Route("catalog/{color}", new MvcRouteHandler())
{
    Defaults = new RouteValueDictionary(
        new {controller = "Products", action = "List",
            color = (string) null})
};
```

Свойство маршрута Constraints позволяет наложить на параметры шаблона URL определённые ограничения. Ограничением является или строка, представляющей регулярное выражение, или объект, реализующий интерфейс `IRouteConstraint`.

```
var r1 = new Route("Articles/{id}", new MvcRouteHandler());
r1.Constraints = new RouteValueDictionary(new {id = @"\d{1,6}"});

var r2 = new Route("Articles/{id}", new MvcRouteHandler());
r2.Constraints = new RouteValueDictionary(
    new {httpMethod = new HttpMethodConstraint("GET")});
```

Класс `HttpMethodConstraint`, который использован в примере кода, - это стандартный класс ASP.NET MVC для фильтрации методов HTTP. Для такого ограничения не важно, какой у него ключ в словаре Constraints.

Таблица маршрутизации приложения хранится в статической коллекции `RouteTable.Routes`. Обычно эта коллекция заполняется в обработчике события `Application_Start()` в файле `global.asax`. В ASP.NET MVC файл `global.asax` выглядит следующим образом (удалены директивы `using` и пространство имён):

```
public class MvcApplication : HttpApplication
{
    public static void RegisterRoutes(RouteCollection routes)
    {
        routes.IgnoreRoute("{resource}.axd/{*pathInfo}");
        routes.MapRoute(
            "Default", // Имя маршрута (можно указать null)
            "{controller}/{action}/{id}", // URL с параметрами
            new {controller = "Home", action = "Index", id = ""});
    }
}
```



```

protected void Application_Start()
{
    RegisterRoutes(RouteTable.Routes);
}
}

```

MapRoute() и IgnoreRoute() – это методы расширения для работы с RouteTable.Routes, описанные в ASP.NET MVC. Вызов MapRoute() влечёт вызов конструктора класса Route, где в качестве обработчика маршрута указан объект класса MvcRouteHandler. Маршрут, по умолчанию используемый в ASP.NET MVC, состоит из имени контроллера, имени метода контроллера и параметра метода. Для этих параметров заданы некоторые значения по умолчанию. Вызов IgnoreRoute() используется для игнорирования маршрута. Технически, игнорируемый маршрут обрабатывается классом StopRoutingHandler.

7.4. КОНТРОЛЛЕРЫ И ДЕЙСТВИЯ

В шаблоне MVC контроллеры отвечают за *логику приложения*, которая включает получение пользовательского ввода, выполнение команд над моделью и управление представлениями. В объектно-ориентированных языках контроллер обычно представлен как класс, методы которого называют *действиями контроллера (actions)*.

В ASP.NET MVC класс контроллера должен реализовывать интерфейс IController. Это единственное строгое требование к контроллеру. Ниже дано описание интерфейса IController, а также пример примитивного контроллера.

```

public interface IController
{
    void Execute(RequestContext requestContext);
}

public class HelloWorldController : IController
{
    public void Execute(RequestContext requestContext)
    {
        requestContext.HttpContext.Response.Write("Hello, world!");
    }
}

```

При практическом использовании ASP.NET MVC создание контроллера только на основе IController не применяется. Обычно пользовательские контроллеры наследуются от класса System.Web.Mvc.Controller (дополнительно применяется соглашение об именовании – имя класса-контроллера заканчивается на Controller). Методы пользовательского контроллера становятся действиями и доступны из веб, если выполняются все следующие условия:

- Метод объявлен как public и не является статическим;
- Метод не объявлен как универсальный;

- Метод не помечен атрибутом `[NonAction]`;
- У метода нет перегруженных версий, за исключением случаев, когда эти версии помечены атрибутами `[NonAction]` или `[AcceptVerbs]`.

Получение входных данных

Обычно действию контроллера требуются для выполнения некие входные данные. В ASP.NET MVC существуют три основных способа для получения контроллером такой информации.

Первый способ предполагает извлечение входных данных из различных *контекстных объектов*, доступных в контроллере при наследовании от `System.Web.Mvc.Controller`. В табл. 2 перечислены основные контекстные объекты.

Таблица 2

Основные контекстные объекты, доступные в контроллере

Свойство для доступа	Его тип	Описание
<code>Request.QueryString</code>	<code>NameValueCollection</code>	Переменные, переданные в GET-запросе
<code>Request.Form</code>	<code>NameValueCollection</code>	Переменные, переданные в POST-запросе
<code>Request.Cookies</code>	<code>HttpCookieCollection</code>	Cookies, посланные браузером
<code>Request.HttpMethod</code>	<code>string</code>	HTTP-метод запроса (GET, POST,...)
<code>Request.Headers</code>	<code>NameValueCollection</code>	Все HTTP-заголовки запроса
<code>Request.Url</code>	<code>string</code>	Запрашиваемый URL
<code>RouteData.Route</code>	<code>RouteBase</code>	Объект из таблицы маршрутизации, соответствующий запросу
<code>RouteData.Values</code>	<code>RouteValueDictionary</code>	Словарь параметров маршрута и их значений
<code>HttpContext.Cache</code>	<code>Cache</code>	Кеш приложения
<code>HttpContext.Session</code>	<code>HttpSessionStateBase</code>	Информация сессии пользователя
<code>User</code>	<code>IPrincipal</code>	Информация об аутентифицированном пользователе
<code>TempData</code>	<code>TempDataDictionary</code>	Данные, сохранённые при обработке предыдущего запроса

Второй способ получения входных данных – описать и использовать параметры метода-действия. Каркас ASP.NET MVC пытается самостоятельно заполнить значения параметров, используя данные контекстных объектов контроллера. Для каждого из параметров выполняется поиск значения по имени параметра без учета регистра. В случае неудачи или ошибки приведения типов, параметры ссылочного типа получают значение `null`, а для параметров типов-значений генерируется исключение.

Третий способ извлечения входных данных предполагает использование специального механизма ASP.NET MVC, называемого *привязка к модели (model binding)*. Вместо атомарных входных параметров привязка к модели позволяет указать единственный параметр-объект. Заполнение атрибутов этого объекта будет выполнено автоматически, подобно тому, как это делалось для прими-

тивных параметров во втором способе. Пусть, например, имеется модельный класс `Person`:

```
public class Person
{
    public string Name { get; set; }
    public int? Age { get; set; }
}
```

Можно создать следующий метод-действие для обновления `Person`:

```
public ActionResult Update(string name, int? age)
{
    var person = new Person{ Name = name, Age = age};
    ViewData["Message"] = person.Name + " " + person.Age;
    return View();
}
```

Использование привязки к модели позволяет упростить метод `Update()`:

```
public ActionResult Update(Person person)
{
    ViewData["Message"] = person.Name + " " + person.Age;
    return View();
}
```

Привязку к модели можно запустить принудительно, вызвав метод `UpdateModel()`.

```
public ActionResult Update()
{
    var person = new Person();
    UpdateModel(person);
    ViewData["Message"] = person.Name + " " + person.Age;
    return View();
}
```

Генерирование выходных данных

При использовании контроллеров, унаследованных от `System.Web.Mvc.Controller`, действия возвращают объект для описания результата своей работы. Как правило, используется класс `ActionResult` и его наследники¹, перечисленные в табл. 3.

¹ Метод-действие может возвращать произвольный объект или быть объявленным как `void`. В первом случае на основе результата создаётся объект класса `ContentResult`, во втором – возвращается объект `EmptyResult`.

Встроенные типы для представления результата действия

Имя типа	Описание
<code>ViewResult</code>	Возвращает представление по умолчанию для контроллера или представление с указанным именем
<code>PartialViewResult</code>	Возвращает частичное представление по умолчанию для контроллера или частичное представление с указанным именем
<code>RedirectToRouteResult</code>	Вызывает перенаправление (HTTP 302) на указанный метод-действие или маршрут
<code>RedirectResult</code>	Вызывает перенаправление (HTTP 302) на указанный URL
<code>ContentResult</code>	Возвращает браузеру обычный текст (можно указать значение заголовка <code>content-type</code>)
<code>FileResult</code>	Передаёт клиенту двоичные данные (файл, массив байт)
<code>JsonResult</code>	Сериализует объект в формате JSON и передаёт клиенту
<code>JavaScriptResult</code>	Посылает клиенту фрагмент кода на JavaScript или js-файл
<code>HttpUnauthorizedResult</code>	Посылает клиенту HTTP-код 401 для запуска механизма авторизации
<code>EmptyResult</code>	Не выполняет никаких действий

Во фрагменте кода, представленном ниже, показаны примеры использования типов для результата действия. Заметим, что для создания объектов рассматриваемых типов можно использовать как обычный конструктор, так и встроенные методы класса `System.Web.Mvc.Controller`.

```
public ActionResult Index()
{
    // 1а. Возвращаем представление, используя конструктор
    return new ViewResult { ViewName = "HomePage" };
    // 1б. Возвращаем представление, используем встроенный метод
    return View("HomePage");
    // 1в. Без параметров - возвращаем представление по умолчанию
    return View();

    // 2. Выполняем редирект на действие контроллера
    // (имени контроллера нет, значит действие в том же контроллере)
    return RedirectToAction("Show");

    // 3. Выполняем редирект на указанный маршрут по имени в таблице
    // маршрутизации (можно передать параметры маршрута)
    return RedirectToRoute("MyNameRoute", new { param = "value" });

    // 4. Выполняем редирект на указанный URL
    return Redirect("http://example.com");

    // 5. Возвращаем обычный текст
    return Content("This is a plain text", "text/plain");

    // 6. Сериализуем некий объект в JSON и возвращаем клиенту
    return Json(obj);
}
```

```

    // 7. Передаём клиенту файл
    return File("somefile.pdf", "application/pdf");
}

```

Когда результатом действия является представление, возникает задача передачи информации этому представлению. Для этого применимы несколько вариантов. Класс `Controller` имеет коллекцию `ViewData`, представляющую собой слаботипизированный словарь. Эта коллекция доступна и в представлении:

```

// код в контроллере
ViewData["Message"] = "Welcome to ASP.NET MVC!";

<%-- код в представлении --%>
<%= Html.Encode(ViewData["Message"]) %>

```

У `ViewData` есть специальное свойство `Model` (произвольный объект). Свойство можно задать непосредственно или использовать для этого параметр метода `View()`.

```

var person = new Person{ Name = "Mister X", Age = 20};
// первый вариант
ViewData.Model = person;
// второй вариант
return View(person);

```

Ещё один вариант передачи данных представлению - *строго типизированные представления* – будет рассмотрен в дальнейшем.

При выполнении переадресации на маршрут или действие удобно использовать для хранения промежуточных данных особую коллекцию `TempData`, доступную в теле контроллера. `TempData` работает как коллекция `Session`, однако данные, которые туда помещены, сохраняются ровно на один следующий запрос.

```
TempData["myKey"] = person;
```

Использование фильтров действий

Контроллеры и действия могут быть снабжены *фильтрами*, добавляющими дополнительные шаги в процесс обработки запроса. Существуют четыре вида фильтров: фильтры авторизации, действия, результата и исключения. Фильтры авторизации позволяют ограничить доступ к контроллерам или действиям по роли или имени пользователя. Фильтры исключений указывают способ обработки исключения, возникшего при выполнении действия. Фильтры действий и результатов могут определить методы, выполняемые инфраструктурой ASP.NET MVC до или после действия и генерирования результата.

Технически, любой фильтр – это .NET атрибут. Для каждого вида фильтров имеется отдельный интерфейс и базовый класс реализации¹ (табл. 4):

Таблица 4

Интерфейсы и базовые реализации фильтров

Вид фильтр	Интерфейс	Базовый класс
Авторизация	IAuthorizationFilter	AuthorizeAttribute
Действие	IActionFilter	ActionFilterAttribute
Результат	IResultFilter	ActionFilterAttribute
Исключение	IExceptionFilter	HandleErrorAttribute

Следующий код демонстрирует пример создания простого пользовательского фильтра. В качестве базового класса выбран [ActionFilterAttribute](#), реализующий интерфейсы [IActionFilter](#) и [IResultFilter](#).

```
public class ShowMessageAttribute : ActionFilterAttribute
{
    public string Message { get; set; }

    public override void OnActionExecuting(ActionExecutingContext context)
    {
        context.HttpContext.Response.Write("BeforeAction " + Message);
    }
    public override void OnActionExecuted(ActionExecutedContext context)
    {
        context.HttpContext.Response.Write("AfterAction " + Message);
    }
    public override void OnResultExecuting(ResultExecutingContext context)
    {
        context.HttpContext.Response.Write("BeforeResult " + Message);
    }
    public override void OnResultExecuted(ResultExecutedContext context)
    {
        context.HttpContext.Response.Write("AfterResult " + Message);
    }
}
```

Фильтры могут применяться как к отдельному действию, так и ко всему контроллеру. В этом случае считается, что они распространяются на каждое действие контроллера. Альтернативой фильтрам-атрибутам может служить переопределение виртуальных методов класса `System.Web.Mvc.Controller`: `OnActionExecuting()`, `OnActionExecuted()`, `OnResultExecuting()`, `OnResultExecuted()`, `OnAuthorization()` и `OnException()`.

Опишем некоторые встроенные фильтры ASP.NET MVC. Фильтр [\[Authorize\]](#) – это фильтр авторизации. При применении фильтра указывается список пользователей и (или) список ролей. Для выполнения действия пользо-

¹ Все классы фильтров наследуются от [FilterAttribute](#). У [FilterAttribute](#) имеется целочисленное свойство `Order` для управления порядком применения фильтров.

ватель должен быть авторизован, указан в списке пользователей и иметь хотя бы одну из указанных ролей.

```
public class MicrosoftController : Controller
{
    [Authorize(Users = "billg, steveb", Roles = "chairman, ceo")]
    public ActionResult BuySmallCompany(string name, double price)
    { . . . }
}
```

Если при выполнении действия было сгенерировано необработанное исключение, фильтр `[HandleError]` позволит вывести представление с описанием ошибки. У `[HandleError]` можно задать такие параметры как тип исключения, имя представления и имя шаблона (master page) для представления. Если не задан тип исключения, обрабатываются все исключения. Если не указано имя представления, используется представление `Error`.

```
[HandleError]
public class HomeController : Controller
{ . . . }
```

Фильтр `[OutputCache]` позволяет кэшировать результат отдельного действия или всех действий контроллера. Свойства фильтра `[OutputCache]` совпадают с параметрами директивы `@OutputCache`, применяемой в классическом ASP.NET.

```
public class StockTradingController : Controller
{
    [OutputCache(Duration = 60)]
    public ViewResult CurrentRiskSummary()
    { . . . }
}
```

В заключение опишем несколько атрибутов, применяемых к методам контроллера, но не являющихся фильтрами. Атрибут `[NonAction]` экранирует `public`-метод так, что этот метод не распознаётся как действие. Атрибут `[ActionName]` даёт действию имя, с которым сопоставляются параметры URL. Атрибут `[AcceptVerbs]` позволяет указать HTTP-методы, для которых будет вызываться действие.

```
[AcceptVerbs(HttpVerbs.Get)]
public ActionResult DoSomething() { . . . }

[AcceptVerbs(HttpVerbs.Post)]
public ActionResult DoSomething(int someParam) { . . . }
```


7.5. ПРЕДСТАВЛЕНИЯ

Представления отображают данные модели. Идеология MVC предполагает возможность использования различных (заменяемых) представлений для одной задачи отображения. По умолчанию в ASP.NET MVC применяется «движок» представлений Web Forms View Engine, основанный на элементах классического ASP.NET – aspx-страницах и ascx-элементах. Как отдельные проекты, для ASP.NET MVC существуют «движки» представления NVelocity, Brail, Spark, NHaml.

Основы Web Forms View Engine

В Web Forms View Engine отдельное представление является aspx-страницей¹. Следуя конвенции именования, для контроллера `XYZController` и действия `Action()` представление должно называться `Action.aspx` и располагаться в папке `~/Views/XYZ` или в папке `~/Views/Shared`. Базовым классом для представлений является `System.Web.Mvc.ViewPage` или универсальный класс `System.Web.Mvc.ViewPage<T>`. В первом случае представление называется *нетипизированным* (или *слаботипизированным*), во втором – *строготипизированным*. Предполагается, что параметром универсального класса является один из типов модели.

```
<%@ Page Inherits="System.Web.Mvc.ViewPage" %>
This is a <i>very</i> simple view.
```

Как и любая aspx-страница, представление может иметь ссылку на эталонную страницу. В отличие от страниц классического ASP.NET, представления лишены файла Code Behind. Это связано с отказом от событийной модели и традиционных элементов управления. В ASP.NET MVC разработчик строит внешний вид страницы, используя чистый HTML и вкрапления серверного кода. Для облегчения данного процесса имеется набор методов, обеспечивающий вывод стандартных HTML-элементов².

Рассмотрим пример. Пусть имеется класс `Person`:

```
public class Person
{
    public string Name { get; set; }
    public int? Age { get; set; }
    public IEnumerable<Person> Children { get; set; }
}
```

Создадим строготипизированное представление для вывода информации об объекте класса `Person` (обратите внимание на вкрапления серверного кода):

¹ Существует понятие *частичного представления* – ascx-элемент управления.

² В принципе, использование классических элементов управления ASP.NET возможно.


```

<%@ Page Language="C#"
    Inherits="System.Web.Mvc.ViewPage<Person>" %>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
    <title><%= Model.Name %></title>
</head>
<body>
    <h1>Information about <%= Model.Name %></h1>
    <p><%= Model.Name %> is <%= Model.Age %> years old.</p>
    <h3>Children:</h3>
    <ul>
        <% foreach (var child in Model.Children) { %>
            <li>
                <b> <%= child.Name %></b>, age <%= child.Age %>
            </li>
        <% } %>
    </ul>
</body>
</html>

```

Приведённый пример демонстрирует, как представление может получить данные модели. В строготипизированном представлении данные доступны через типизированное свойство `Model`. В любом представлении есть коллекция `ViewData` - слаботипизированный словарь с дополнительным свойством `Model`.

Методы для вывода HTML-элементов

В классе `System.Web.Mvc.ViewPage` определено свойство `Html`, имеющее тип `System.Web.Mvc.HtmlHelper`, и свойство `Url` типа `System.Web.Mvc.UrlHelper`¹. При импортировании в проект пространства имён `System.Web.Mvc.Html` (это происходит по умолчанию) у класса `HtmlHelper` появляется набор методов расширения для генерирования элементов HTML.

Первую группу методов расширения составляют методы для элементов ввода – флажков, текстовых полей, паролей. В примере кода демонстрируется использование всех методов данной группы.

```

<%@ Page Language="C#" Inherits="System.Web.Mvc.ViewPage" %>
<html>
<body>
    <p><%= Html.CheckBox("Check Box ", true) %></p>
    <p><%= Html.Hidden("Скрытое поле", "info") %></p>
    <p><%= Html.RadioButton("Radio button", "info", true) %></p>
    <p><%= Html.Password("Пароль", "info") %></p>
    <p><%= Html.TextArea("Область ввода", "info", 5, 20, null) %></p>
    <p><%= Html.TextBox("Поле ввода", "info", true) %></p>
</body>
</html>

```

¹ В строготипизированном представлении это типы `HtmlHelper<T>` и `UrlHelper<T>`.

Первый параметр методов из описываемой группы задаёт значение HTML-атрибутов `id` и `name`. Для вычисления атрибута `value` применяется следующий алгоритм:

1. Если задано `ViewData.ModelState["name"].Value.RawValue`, где *name* — это имя HTML-элемента, то это значение записывается в атрибут `value`. Иначе переходим к шагу 2. Словарь `ModelState` хранит данные формы, переданные в предыдущем запросе. Подробнее о `ModelState` будет рассказано в следующем параграфе.

2. Если задан второй строковый параметр методов расширения, то он записывается в атрибут `value`. Иначе переходим к шагу 3.

3. В атрибут `value` записывается результат вызова функции `ViewData.Eval("name")`. Функция `Eval()` сканирует словарь `ViewData`, а затем свойства объекта `Model` для нахождения элемента с указанным именем.

Методы расширения могут принимать дополнительный параметр, на основе которого строится набор атрибутов HTML-элемента. Это может быть словарь «строка-объект» или произвольный объект (как при работе с маршрутами).

```
<%= Html.TextBox("mytext", "val",  
                new Dictionary<string, object>{ {"attr", "value"} }) %>
```

```
<!-- Эквивалентный вызов, но с использованием объекта --%>  
<%= Html.TextBox("mytext", "val", new {attr="value"}) %>
```

Вторая группа методов предназначена для вывода ссылок и построения URL. Это методы расширения класса `HtmlHelper` - `ActionLink()` и `RouteLink()`, и методы расширения класса `UrlHelper` - `Content()`, `Action()` и `RouteUrl()`.

Метод `ActionLink()` генерирует тег `<a>` и имеет несколько перегруженных версий. В простейшем варианте указывается отображаемый текст и имя действия того же контроллера, который вызвал отображение представления.

```
<%= Html.ActionLink("Link text", "Action") %>
```

Можно явно задать имя контроллера (без суффикса `Controller`) и (или) передать набор значений для параметров маршрута, определяющего контроллер.

```
<%= Html.ActionLink("Text", "Action", "Home") %>  
<%= Html.ActionLink("Text", "Action", new { controller = "Home" }) %>  
<!-- если параметра p нет в шаблоне URL,  
      этот вызов транслируется в ссылку на /Home/Action?p=val --%>  
<%= Html.ActionLink("Link text", "Action",  
                    new { controller = "Home", p = "val" }) %>
```

Метод `ActionLink()` также можно использовать для создания обычной веб-ссылки.

```
<!-- транслируется в https://www.example.com/Home/About#anchor --%>  
<%= Html.ActionLink("Hi", "About", "Home", "https",  
                    "www.example.com", "anchor", new { }, null) %>
```

Метод `RouteLink()` генерирует тег `<a>` для маршрута. В качестве параметров метод принимает текст ссылки, имя маршрута в таблице маршрутизации, набор параметров маршрута. Методы расширения класса `UrlHelper` похожи на методы `ActionLink()` и `RouteLink()`, но генерируют не тег `<a>`, а простую строку, описывающую ссылку.

Два метода расширения предназначены для вывода выпадающего списка и списка выбора¹. Это методы `DropDownList()` и `ListBox()`. Данные методы используют параметры типов `MultySelectList` и `SelectList`. Эти классы создают списки выбора на основе коллекций.

```
<% var list = new SelectList(regionsData, // коллекция объектов
                             "RegionID",  // поле объекта для value
                             "RegionName", // поле объекта для text
                             3);           // выбранное значение %>
<%= Html.DropDownList("List", list, "Choose") %>

<%= Html.ListBox("List", new MultiSelectList(new [] {"A", "B"})) %>
```

Метод расширения `Encode()` позволяет преобразовать текст, чтобы он не воспринимался браузерами как HTML. Например, символ `<` представляется в виде `<`; и так далее. Использование `Encode()` уменьшает риск XSS-атак.

```
<%= Html.Encode("I'm <b>\\"HTML\\"-encoded</b>") %>
```

Если в проекте ASP.NET MVC установить ссылку на сборку `Microsoft.Web.Mvc.dll` и подключить одноимённое пространство имён, то становятся доступны ещё несколько методов расширения для HTML (вывод изображения, кнопка `Submit`, ссылка `MailTo` и другие).

Построение HTML-форм ввода

Для получения информации элементы ввода на HTML-странице должны быть сгруппированы в форму. Тег и атрибуты формы можно задать вручную или применить методы расширения класса `HtmlHelper` `BeginForm()` и `EndForm()`. Метод `BeginForm()` можно использовать с инструкцией `using`, что ведёт к автоматической генерации закрывающего тега формы.

```
<% Html.BeginForm("MyAction", "MyController"); %>
    здесь располагаются элементы ввода и кнопка submit
<% Html.EndForm(); %>

<%-- эквивалентный синтаксис --%>
<% using (Html.BeginForm("MyAction", "MyController")) { %>
    здесь располагаются элементы ввода и кнопка submit
<% } %>
```

¹ Вывод списков на странице можно организовать при помощи вкраплений серверного кода.

Достоинство метода `BeginForm()` заключается в том, что при помощи его параметров легко сформировать у формы правильный атрибут `action`. В простейшем варианте `BeginForm()` используется без параметров – в этом случае запрос отправляется тому же действию, которое вызвало представление. Можно указать имя действия и имя контроллера (см. пример выше), параметры маршрута, метод отправки формы (POST или GET) и имена и значения произвольных HTML-атрибутов:

```
<% Html.BeginForm("MyAction", "MyController",  
    new { param = "val" }, FormMethod.Get); %>
```

Работа с частичными представлениями

Web Forms View Engine поддерживает *частичные представления*, созданные как `ascx`-элементы управления. Базовым классом для частичных представлений является `System.Web.Mvc.ViewUserControl` или универсальный класс `System.Web.Mvc.ViewUserControl<T>`. Частичные представления обладают почти всеми свойствами и методами обычных представлений. Например, доступны свойства `ViewData`, `Html`, `Url`.

Если частичное представление создано, оно выводится на страницу при помощи метода расширения `Html.RenderPartial()`. Метод принимает в качестве параметра имя частичного представления и, возможно, пользовательский объект. Этот объект доступен в частичном представлении через свойство `ViewData.Model`.

Рассмотрим типичный пример использования частичных представлений. Опишем частичное представление `PersonInfo.ascx` для отображения информации объекта класса `Person`:

```
<%@ Control Language="C#"  
    Inherits="System.Web.Mvc.ViewUserControl<Person>" %>  
Возраст <%= Model.Name %> составляет <%= Model.Age %> лет
```

Используем `PersonInfo.ascx`, чтобы вывести список объектов:

```
<%@ Page Language="C#"  
    Inherits="System.Web.Mvc.ViewPage< Person>" %>  
<html>  
  <body>  
    Список людей:  
    <ul>  
      <% foreach (var p in (IEnumerable)ViewData["people"]) { %>  
        <li>  
          <% Html.RenderPartial("PersonInfo", p); %>  
        </li>  
      <% } %>  
    </ul>  
  </body>  
</html>
```

7.6. ВВОД ДАННЫХ

В этом параграфе обсуждаются аспекты, связанные с пользовательским вводом и проверкой данных в приложениях ASP.NET MVC.

Привязка к модели

Привязка к модели – механизм ASP.NET MVC для связывания данных HTTP-запроса с параметрами действия и пользовательскими объектами. Пусть, например, имеется следующий метод-действие:

```
public ActionResult RegisterUser(string email, DateTime dateOfBirth)
{ . . . }
```

При вызове RegisterUser() компонент `ControllerActionInvoker` задействует классы¹ `DefaultModelBinder` и `ValueProviderDictionary`, которые для каждого параметра метода выполняют поиск и конвертирование соответствующих данных в запросе. Поиск осуществляется по имени параметра в словарях `Request.Form`, `RouteData.Values`, `Request.QueryString` по порядку (например, `Request.Form["email"]`, `RouteData.Values["email"]`, `Request.QueryString["email"]`). Если данные не найдены, параметры ссылочного типа получают значение `null`, а для параметров типов значений генерируется исключение `InvalidOperationException`. При конвертировании данных из словаря `Request.Form` применяются настройки языковой культуры сервера (это важно для таких параметров, как `dateOfBirth`).

Привязка к модели работает и для объектов пользовательских типов. При этом идентификаторы данных запроса *желательно* строить по схеме *префикс.свойство*, где *префикс* – имя параметра действия, *свойство* – имя атрибута объекта.

```
public ActionResult RegisterUser(Person p)
{ . . . }

<% using (Html.BeginForm("RegisterUser")) { %>
    <p>Email address: <%= Html.TextBox("p.Email") %></p>
    <p>Date of birth: <%= Html.TextBox("p.DateOfBirth") %></p>
    <input type="submit" value="Save" />
<% } %>
```

Для настройки привязки к модели можно использовать атрибут `[Bind]`, применяемый либо к параметру, либо к классу модели. При помощи `[Bind]` можно указать свойства объекта для применения или игнорирования привязки:

```
// У объекта p будем привязывать свойства Name и Email
public ActionResult RegisterUser(
    [Bind(Include = "Name,Email")] Person p)
{ . . . }
```

¹ Можно заменить стандартную реализацию собственными компонентами.

```
// У объекта p будем привязывать все свойства, кроме DateOfBirth
public ActionResult RegisterUser(
    [Bind(Exclude = "DateOfBirth")] Person p)
{ . . . }
```

Атрибут `[Bind]` также позволяет задать префикс идентификаторов данных на HTML-форме, если этот префикс отличается от имени параметра.

```
// На форме используем имена newUser.Name и т.п.
public ActionResult RegisterUser([Bind(Prefix = "newuser")] Person p)
{ . . . }
```

Привязка к модели работает не только в случае скалярных объектов, но и для коллекций. Пусть, например, имеется следующий фрагмент формы:

```
Введите названия трёх фильмов: <br />
<%= Html.TextBox("movies") %> <br />
<%= Html.TextBox("movies") %> <br />
<%= Html.TextBox("movies") %>
```

Данные формы могут быть приняты действием с параметром `List<string>`:

```
public ActionResult DoSomething(List<string> movies)
{ . . . }
```

Во всех приведённых примерах привязка к модели выполнялась инфраструктурой ASP.NET MVC. Программист может инициировать привязку, используя методы контроллера `UpdateModel()` и `TryUpdateModel()`. Оба метода получают в качестве параметра объект, атрибуты которого необходимо заполнить информацией. В случае ошибок привязки метод `UpdateModel()` генерирует исключение, а метод `TryUpdateModel()` просто возвращает значение `false`.

```
public ActionResult RegisterUser()
{
    var person = new Person();
    if (TryUpdateModel(person))
    {
        // делаем что-то с объектом person
    }
    else
    {
        // возникли ошибки преобразования
    }
}
```

В заключение подраздела приведём пример кода, в котором привязка к модели используется для получения данных загружаемого файла.

```
<!-- форма для загрузки файла сконструирована вручную,
      так как необходимо указать правильный enctype -->
```

```

<form action="<%= Url.Action("UploadPhoto") %>" method="post"
    enctype="multipart/form-data">
    Upload a photo: <input type="file" name="photo" />
    <input type="submit" />
</form>

public ActionResult UploadPhoto(HttpPostedFileBase photo)
{
    // Сохраняем файл на диске
    photo.SaveAs("my_file.dat");
    // или работаем с файлом как с массивом байт
    byte[] uploadedBytes = new byte[photo.ContentLength];
    photo.InputStream.Read(uploadedBytes, 0, photo.ContentLength);
    . . .
}

```

Проверка данных

При выполнении привязки ASP.NET MVC использует специальное временное хранилище информации типа `ModelStateDictionary`, доступное через свойство контроллера `ModelState`. В `ModelState` хранятся все параметры запроса и информация об ошибках конвертирования, возникших при привязке. Программист может проверить наличие ошибок, обратившись к булевскому свойству `ModelState.IsValid`. Используя метод `ModelState.AddModelError()`, можно добавить для указанного параметра запроса сообщение об ошибке.

Рассмотрим пример работы с `ModelState`. Пусть имеется класс модели для описания деловой встречи:

```

public class Appointment
{
    public string ClientName { get; set; }
    public DateTime AppointmentDate { get; set; }
}

```

Создадим HTML-форму и контроллер для ввода данных о встрече.

```

<%@ Page Language="C#" Inherits="System.Web.Mvc.ViewPage" %>

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head runat="server">
    <title>Назначение встречи</title>
</head>
<body>
    <h1>Назначение встречи</h1>
    <% using (Html.BeginForm()) { %>
    <p>Имя клиента: <%= Html.TextBox("appt.ClientName") %> </p>
    <p>Дата встречи: <%=Html.TextBox("appt.AppointmentDate",
        DateTime.Now.ToShortDateString()) %> </p>
    <p><%= Html.CheckBox("acceptsTerms") %>
    <label for="acceptsTerms"> Данные подтверждаю </label> </p>
    }
    }

```



```

        <input type="submit" value="Сохранить" />
    <% } %>
</body>
</html>

```

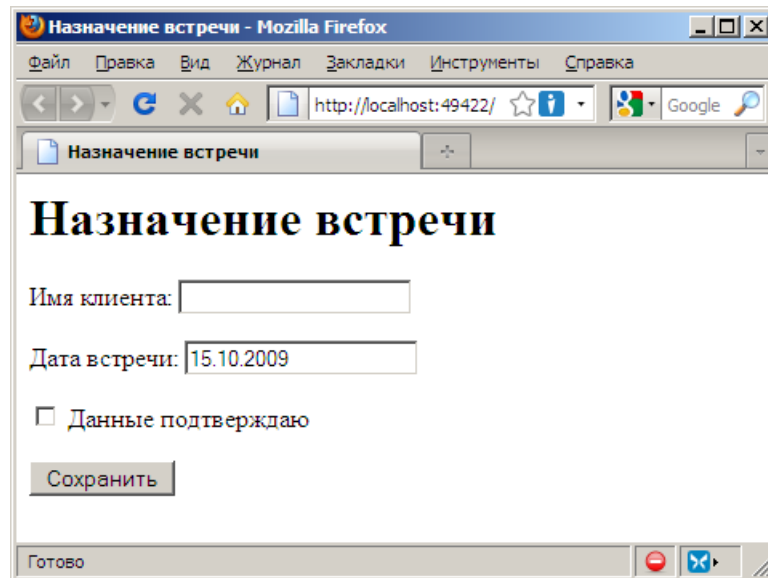


Рис. 4. Форма для ввода информации о встрече.

```

public class BookingController : Controller
{
    [AcceptVerbs(HttpVerbs.Get)]
    public ActionResult MakeBooking()
    {
        return View();
    }
}

```

Действие `MakeBooking()` показывает пустую форму. Так как на форме используется `BeginForm()` без параметров, при нажатии кнопки «Сохранить» форма будет отправлена действию `MakeBooking()`. Чтобы корректно обработать отправку формы, добавим в контроллер `BookingController` перегруженную версию `MakeBooking()`, указав другое значение в атрибуте `[AcceptVerbs]`:

```

[AcceptVerbs(HttpVerbs.Post)]
public ActionResult MakeBooking(Appointment appt, bool acceptsTerms)
{
    if (string.IsNullOrEmpty(appt.ClientName))
        ModelState.AddModelError("appt.ClientName", "Введите имя");
    if (ModelState.IsValidField("appt.AppointmentDate"))
    {
        // Формат даты правильный,
        // но нужно проверить на логическую корректность
        if (appt.AppointmentDate < DateTime.Now.Date)
            ModelState.AddModelError("appt.AppointmentDate",

```



```

        "Эта дата уже прошла");
    }
    if (!acceptsTerms)
        ModelState.AddModelError("acceptsTerms",
                                   "Нужно подтверждение");
    if (ModelState.IsValid)
    {
        // Здесь надо добавить сохранения инфо в БД
        // Показывает представление о том, что все OK
        return View("Completed", appt);
    }
    else
        // Показываем форму, чтобы пользователь исправил ошибки
        return View();
}

```

В перегруженной версии метода MakeBooking() информация о введенных данных проверяется, а найденные ошибки записываются в хранилище ModelState. Если ошибки есть (ModelState.IsValid==false), показывается представление с формой ввода. Чтобы пользователь увидел информацию об ошибках, нужно добавить вывод этой информации в код HTML-страницы. Для этого можно использовать метод расширения Html.ValidationSummary().

```

<h1>Назначение встречи</h1>
<% using (Html.BeginForm()) { %>
<%= Html.ValidationSummary() %>
. . .

```

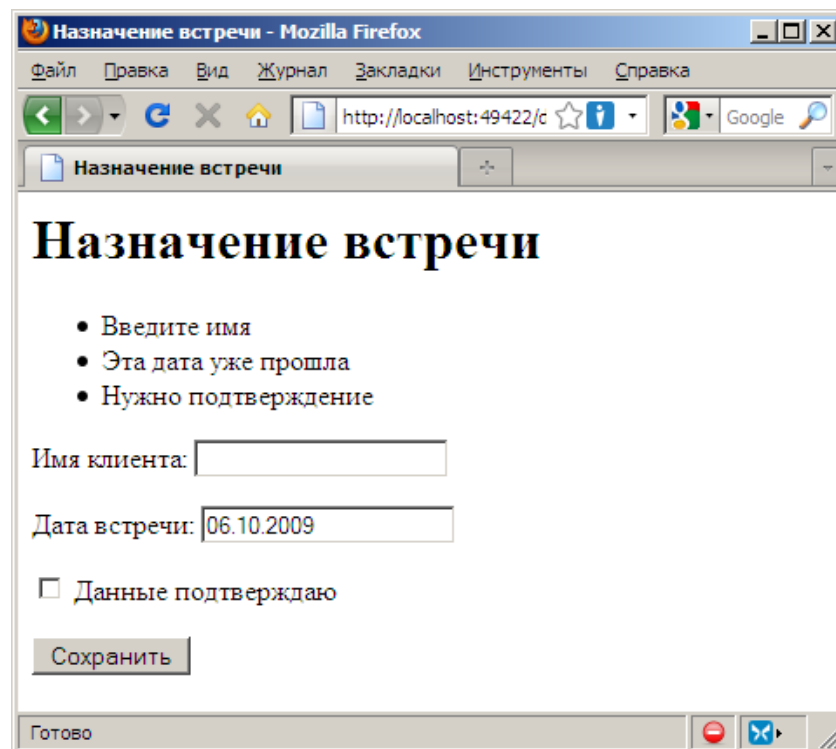


Рис. 5. Форма с информацией об ошибках.

Вместо вывода суммарного описания всех ошибок при помощи `Html.ValidationSummary()`, можно печатать точечные сообщения об ошибках, используя `Html.ValidationMessage()`:

```
<p>Имя клиента: <%= Html.TextBox("appt.ClientName") %>
               <%= Html.ValidationMessage("appt.ClientName")%></p>
```

7.7. ПОДДЕРЖКА AJAX В ASP.NET MVC

Для поддержки технологии AJAX в приложениях ASP.NET MVC можно воспользоваться методами расширения класса `System.Web.Mvc.AjaxHelper`: `ActionLink()`, `RouteLink()`, `BeginForm()` и `BeginRouteForm()`. В классе `ViewPage` определено свойство `Ajax`, имеющее тип `AjaxHelper`. Так как работа указанных методов расширения базируется на клиентских JavaScript-библиотеках `MicrosoftAjax.js` и `MicrosoftMvcAjax.js`, необходимо подключить эти библиотеки в представлении или на эталонной странице.

Рассмотрим применение метода `Ajax.ActionLink()`. Создадим представление для вывода времени в различных часовых зонах. При выборе зоны запрос будет отсылаться серверу асинхронно.

```
<%@ Page Language="C#" Inherits="System.Web.Mvc.ViewPage" %>

<!doctype html public "-//w3c//dtd xhtml 1.0 strict//en"
      "http://www.w3.org/tr/xhtml1/dtd/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head runat="server">
    <script src="<%= Url.Content("~/Scripts/MicrosoftAjax.js") %>"
           type="text/javascript"></script>
    <script src="<%= Url.Content("~/Scripts/MicrosoftMvcAjax.js")%>"
           type="text/javascript"></script>
</head>
<body>
    <h2>Который час?</h2>
    <p>Показать время в зоне:
        <%= Ajax.ActionLink("UTC", "GetTime", new { zone = "utc" },
                           new AjaxOptions { UpdateTargetId = "myRes" }) %>
        <%= Ajax.ActionLink("BST", "GetTime", new { zone = "bst" },
                           new AjaxOptions { UpdateTargetId = "myRes" }) %>
        <%= Ajax.ActionLink("MDT", "GetTime", new { zone = "mdt" },
                           new AjaxOptions { UpdateTargetId = "myRes" }) %></p>
    <div id="myRes" style="border: 2px dotted red; padding: .5em;">
        Результат здесь
    </div>
    <p>Страница сгенерирована
        <%= DateTime.UtcNow.ToString("h:MM:ss tt") %>(UTC)</p>
</body>
</html>
```

Обратите внимание на теги, которые подключают клиентские JavaScript-библиотеки. Метода `Ajax.ActionLink()` в нашем примере принимает как параметр текст ссылки, имя действия ("`GetTime`"), набор параметров для действия (`new { zone = "utc" }`) и указание на то, какой HTML-элемент следует обновить при получении ответа от сервера (`UpdateTargetId = "myRes"`).

Чтобы сделать пример полностью работоспособным, требуется в контроллере описать действие, вызываемое при AJAX-запросе. Для нашего случая достаточно, чтобы действие генерировало результат в виде простой строки.

```
public string GetTime(string zone)
{
    DateTime time = DateTime.UtcNow.AddHours(offsets[zone]);
    return string.Format(
        "<div>Время в зоне {0} : {1:h:MM:ss tt}</div>",
        zone.ToUpper(), time);
}

private Dictionary<string, int> offsets =
    new Dictionary<string, int> { { "utc", 0 },
                                  { "bst", 1 }, { "mdt", -6 } };
```

Заметим, что если браузер клиента не поддерживает JavaScript, метод `Ajax.ActionLink()` работает как обычная ссылка, генерируемая `Html.ActionLink()`. В серверном методе можно распознать AJAX-запросы при помощи булевской функции `Request.IsAjaxRequest()`.

```
public ActionResult GetTime(string zone)
{
    DateTime time = DateTime.UtcNow.AddHours(offsets[zone]);
    if (Request.IsAjaxRequest())
    {
        return Content(string.Format(
            "<div>Время в зоне {0} : {1:h:MM:ss tt}</div>",
            zone.ToUpper(), time));
    }
    else
    {
        // TODO: необходимо описать представление GetTime
        return View(time);
    }
}
```

Метод `Ajax.ActionLink()` имеет множество перегруженных версий, которые в отношении параметров в основном соответствуют версиям метода `Html.ActionLink()`. Однако `Ajax.ActionLink()` принимает дополнительный параметр типа `AjaxOptions` для конфигурирования AJAX-запроса. Параметры конфигурации представлены в табл. 5. Все параметры являются необязательными, кроме `UpdateTargetId`.

Свойства класса `AjaxOptions`

Имя свойства	Описание
<code>Confirm</code>	Если задано это строковое свойство, перед отправкой AJAX-запроса показывается окно для подтверждения или отмены запроса
<code>HttpMethod</code>	Имя HTTP-метода (глагола), используемого при отправке запроса
<code>InsertionMode</code>	Режим работы с содержимым HTML-элемента для приёма ответа сервера (замещение содержимого, дополнение)
<code>LoadingElementId</code>	Идентификатор HTML-элемента, который становится видимым при отправке запроса и скрывается при получении ответа от сервера. Обычно свойство используется для <i>индикаторов запроса</i>
<code>OnBegin</code>	Имя JS-функции, вызываемой перед началом AJAX-запроса. Запрос не выполняется, если функция возвращает значение <code>false</code>
<code>OnComplete</code>	Имя JS-функции, вызываемой после завершения AJAX-запроса. Результат запроса игнорируется, если функция возвращает <code>false</code>
<code>OnSuccess</code>	Имя JS-функции, вызываемой после успешного завершения AJAX-запроса (вызывается после функции, указанной в <code>OnComplete</code>)
<code>OnFailure</code>	Имя JS-функции, вызываемой после неудачного завершения AJAX-запроса (вызывается после функции, указанной в <code>OnComplete</code>)
<code>UpdateTargetId</code>	Идентификатор того HTML-элемента, в который будет помещён ответ сервера
<code>Url</code>	Если значение указано, AJAX-запрос направляется на этот адрес

Иногда в AJAX-запрос необходимо включить пользовательские данные. В этом случае следует использовать метод `Ajax.BeginForm()`. Его параметры аналогичны параметрам метода `Html.BeginForm()` с дополнительным параметром типа `AjaxOptions`.