> [Delphi] В какой секции можно объявить конструктор класса? Всё-таки в любой.

> [C#] Ссылочные типы из перечисленных? Только массив int[]. Структуры - типы-значения!

> [C#] Ковариантность и контравариантность? Ковариантными могут быть и классы, но \*обе\* шняги возможны только для интерфейсов.

> [Delphi] В каком случае в экземплярный метод не передаётся self? "Экземплярный" - значит не статический. Поэтому передаётся всегда.

> [Delphi] Какие утверждения справедливы для наследования классов?- Перекрывать методы, сохраняя количество и тип параметров.

 - Любой класс наследуется от TObject.

> [C#] Статические конструкторы ?- Вызываются CLR автоматически. У класса может быть, очевидно, только один. > [C#] Типы-значения? double

 > [C#] Инициализатор может задавать значения...? Открытых полей и свойств.

 > [C#] Примитивные типы из перечисленных? Object > [Delphi] Можно ли объявить несколько деструкторов? Да.

 > [Delphi] Справедливые утверждения для конструкторов? Объявляется ключевым словом constructor.

 > [C#] Селектор в switch-case? – char Это должен быть интегральный тип - целые + char. Либо string.

 > [C#] Неявные преобразования? byte -> int > [C#] Какие элементы класса могут быть виртуальными? Экземплярные свойства.

 > [C#] Автосвойства? Должны содержать и get и set части.

 > [C#] Модификатор видимости по умолчанию? private  > [C#] Допустимый тип элемента перечисления? byte

 > [C#] Ключевое слово, указывающее на неявное приведение типов? implicit

 > [C#] Что вернёт default(T), если T - string? - null. НЕ пустую строку.

 > [C#] X типа short. Какой тип у X + 10?- int Тип любых целочисленных констант - int (или long, если не помещается в int). Это отличается от C, где выбирается наименьший по размеру тип. А short + int = int.