Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования «Белорусский Государственный Университет Информатики и Радиоэлектроники»

Кафедра «ИИТ»

Лабораторная работа №8

По предмету ИИС

«Определение позиции игрока в бейсболе»

Выполнил:

Волчецкий А. М. , гр. 253504

Проверила:

Губаревич А.В.

Минск 2016

# ЗАДАНИЕ

Освоить технологию разработки ЭС с помощью системы ЭКО. В ходе работы над темой, последовательно выполняя этапы концептуализации, формализации, выполнения и тестирования, создать демонстрационный прототип ЭС на собственную или предложенную тему.

# ХОД ВЫПОЛНЕНИЯ

## Этап концептуализации

На этапе концептуализации были выделены основные характеристики предметной области (характеристики игроков). Эти характеристики и их свойства представлены в таблице 1.

Таблица 1 Характеристики

|  |  |
| --- | --- |
| **Характеристика** | **Свойства** |
| Лидер | * Да * Нет |
| Реакция | * Высокая * Средняя * Низкая |
| Координация | * Хорошая * Плохая |
| Скорость | * Высокая * Средняя * Низкая |
| Основная рука | * Левая * Правая |
| Сила руки | * Сильная * Средняя * Слабая |
| Умение думать наперед | * Да * Нет |
| Позиция | Список позиций |

## Этап формализации

В ходе этого этапа каждому атрибуту были поставлены в соответствие одно или несколько правил различных типов.

Таблица 2. Атрибуты

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Атрибут** | **Значение** | **Тип вопроса** |
| Лидер | * Да * Нет | Альтернативный вопрос |
| Реакция | * Высокая * Средняя * Низкая | Дистрибутивный вопрос |
| Координация | * Хорошая * Плохая | Альтернативный вопрос |
| Скорость | * Высокая * Средняя * Низкая | Дистрибутивный вопрос |
| Основная рука | * Левая * Правая | Альтернативный вопрос |
| Сила руки | * Сильная * Средняя * Слабая | Дистрибутивный вопрос |
| Умение думать наперед | * Да * Нет | Альтернативный вопрос |
| Позиция | Список позиций | Байесовское правило |

Для каждой позиции существует свое байесовское правило, которое зависит от всех вышеперечисленных атрибутов.

Для атрибутов были написаны шаблоны вывода.

## Этап выполнения и тестирования

Далее размещены скриншоты выполнения программы:



