

Laboratoire 29

● Buts

- Exercer l'implantation d'une classe et la programmation d'opérateurs

● Travail à réaliser

- Créer une classe `Uint` permettant la manipulation d'entiers non signés de taille arbitraire. La classe devra mettre à disposition :
 - Des constructeurs, à partir d'une `string` ou d'un `uint64_t`
 - L'opérateur d'addition de deux `Uint`
 - Les opérateurs de comparaison. Penser à se simplifier la tâche en programmant une fonction `comp(Uint, Uint)` qui retourne -1 si le premier argument est plus petit que le second, 0 s'ils sont égaux et 1 sinon.
 - L'opérateur de soustraction de deux `Uint`, limité au cas où le résultat de la soustraction est non négatif (sinon envoyer un message dans `cerr` et retourner une valeur arbitraire)
 - Les opérateurs de multiplication d'un `Uint` par un entier du même type que celui utilisé pour stocker chaque chiffre d'un `Uint`
 - L'opérateur de multiplication de deux `Uint`
 - Les opérateurs d'affectation composés correspondants
 - l'opérateur d'affichage d'un `Uint`
- Tester le bon fonctionnement de la classe avec le calcul de factorielles et de nombres de Fibonacci.
- Délai
 - Deux séances.