

Laboratoire 34 : exceptions

● Buts

- Exercer le traitement d'exceptions

● Travail à réaliser

- En se basant sur les classes développées aux laboratoires 30 et 31, programmer une classe `Rationnel` permettant de travailler avec des nombres rationnels quelconques.
- Indications :
 - Représenter un rationnel par un signe et 2 `uint` (numérateur et dénominateur).
 - Le dénominateur ne doit jamais être nul.
 - Lors de la construction et des calculs, simplifier les fractions : on préfère lire $1/2$ que $536870912/1073741824$; de plus cela simplifie les calculs.
 - Pour comparer des rationnels, penser que $\forall b > 0, d > 0, a/b < c/d \iff a \cdot d < c \cdot b$
 - Il n'y a pas d'opérateur `%` à programmer.
- Tester la nouvelle classe en l'utilisant pour instancier les fonctions génériques de pivotage du laboratoire 33.
- Gérer les exceptions pouvant survenir : lecture erronée d'un rationnel, division par 0, etc.

● Délai

- 28 janvier 2022.