



# COULIBALY NAHOUO ALBERT

Software Developer

## PROFIL

Développeur logiciel en formation. Je maîtrise les fondamentaux de la conception de solutions numériques performantes, évolutives et centrées sur l'utilisateur. Actuellement en Licence 3 à l'**ESATIC** et à la recherche d'un stage de fin d'études, je souhaite appliquer mes compétences techniques, relever de nouveaux défis et contribuer activement à des projets concrets au sein d'une équipe dynamique.

## CONTACT

✉ albertcoulibaly81@gmail.com

📞 +225 07 47 40 67 10

🚩 Ivoirien

🏡 Abidjan, Treichville, Rue 12

🌐 [Linkedin](#)

## LANGUES

Français : Langue maternelle

Anglais : Niveau B1

## CERTIFICATIONS

Python (CS50P) HARVARD

C++ Programming OO Udemy

Data science AI CISCO Academy x2

Java Script Udemy

UI/UX Design : Figma Udemy

SQL : Zero to hero Udemy

C# from scratch Udemy

Leadership Leader Of Tomorrow

## QUALITES

● Travail en équipe

● Gestion du temps

● Résilient

● Adaptabilité

## ENGAGEMENT SOCIAL

### 1- Formateur UI/UX Design

Club communication digitale de l'ESATIC

- Formation aux bases du UI/UX
- Ateliers pratiques sur Figma
- Encadrement de mini-projets

## REALISATIONS

### ● Application full-stack de gestion hôtelière (Climbie)

Développée avec NestJS (TypeScript), Prisma ORM et MySQL, permettant la gestion complète de groupes hôteliers avec architecture modulaire et plus de 30 tables interconnectées.

- **Fonctionnalités métier complètes:** Gestion opérationnelle (réservations, hébergements, système multi-utilisateurs avec rôles/permissions granulaires, authentification JWT avec blacklist, gestion des stocks (commandes, livraisons), upload de documents).
- **Architecture technique robuste:** Avec séparation claire des responsabilités DTOs pour validation, guards personnalisés...

### ● Application mobile de gestion de station de lavage (Vendor)

Application mobile complète de gestion de station de lavage automobile développée avec React Native/Expo et TypeScript - Architecture scalable

- **Solution tout-en-un:** Gestion clients, réservations en temps réel, ventaire dynamique boutique intégrée avec paiement mobile, et portefeuille digital avec suivi financier.
- **Tech Stack:** React Native • TypeScript • Redux • REST API • Expo • JWT

### ● Apprentissage par projet (APP) à L'ESATIC - Licence

● Création d'un jeu desktop qui promouvait la culture africaine (*C#, UNITY, Travail d'équipe*) 2023 - 2024

● Création d'une poubelle intelligente destinée à soutenir une campagne de sensibilisation contre la pollution urbaine, en cohérence avec les Objectifs de Développement Durable (ODD).. (*Chef d'équipe, Flutter, AI, IOT*) 2024 - 2025

### ● Application de gestion de parking - ParkoNova (JavaFX)

Application desktop Java incluant gestion des véhicules, attribution de places, système de paiement/tarification, génération de tickets, statistiques et double interface JavaFX (admin/utilisateur) avec base de données.

### ● Système de gestion des stock de supermarché (Full-Stack)

- **Application Desktop de Gestion :** Interface de gestion complète du stock d'un supermarché (produits, stocks, commandes, fournisseurs, statistiques) + Tableau de board
- **Backend API REST Django :** API REST Django avec gestion automatisée des stocks, authentification et synchronisation temps réel.

### ● [Suite des projets sur mon portfolio](#)

## </> COMPETENCES

### Developpement

- **Front-End :** ReactJs, VueJs, React native, Flutter 65%
- **Back-End :** JavaScript (Node Js), NestJs, Django, Java 70%
- **Base de donnée :** MySQL, PostgreSQL, Firebase, Supabase 75%

### Data Science & Machine Learning

- Analyse et manipulation de données : Pandas, NumPy 50%
- Visualisation et modélisation : Matplotlib, Seaborn, Scikit-learn 40%

### UI/UX

- Conception d'interface utilisateur : Figma 60%
- Graphisme : Photoshop, Illustrator 50%

## \_DIPLOMES ET FORMATIONS

### ● Licence en système informatique et génie logiciel

*Dépuis 2023*

A l'école supérieure africaine des TIC (ESATIC)

### ● Baccalauréat D

*2022 - 2023*

Collège catholique marcellin champagnat de Korhogo