



# COULIBALY NAHOUE ALBERT

## Software Developer

### PROFIL

Développeur logiciel en formation. Je maîtrise les fondamentaux de la conception de solutions numériques performantes, évolutives et centrées sur l'utilisateur. Actuellement en Licence 3 à l'ESATIC et à la recherche d'un stage de fin d'études, je souhaite appliquer mes compétences techniques, relever de nouveaux défis et contribuer activement à des projets concrets au sein d'une équipe dynamique.

### REALISATIONS

#### Application full-stack de gestion hôtelière (Climbie)

Développée avec NestJS (TypeScript), Prisma ORM et MySQL, permettant la gestion complète de groupes hôteliers avec architecture modulaire et plus de 30 tables interconnectées.

- **Fonctionnalités métier complètes:** Gestion opérationnelle (réservations, hébergements, système multi-utilisateurs avec rôles/permissions granulaires, authentification JWT avec blacklist, gestion des stocks (commandes, livraisons), upload de documents.
- **Architecture technique robuste:** Avec séparation claire des responsabilités DTOs pour validation, guards personnalisés...

#### Application mobile de gestion de station de lavage (Vendor)

Application mobile complète de gestion de station de lavage automobile développée avec React Native/Expo et TypeScript - Architecture scalable

- **Solution tout-en-un:** Gestion clients, réservations en temps réel, ventaire dynamique boutique intégrée avec paiement mobile, et portefeuille digital avec suivi financier.
- **Tech Stack:** React Native • TypeScript • Redux • REST API • Expo • JWT

#### Apprentissage par projet (APP) à L'ESATIC - Licence

- **Création d'un jeu desktop** qui promouvoit la culture africaine (C#, UNITY, Travail d'équipe) **2023 - 2024**
- **Création d'une poubelle intelligente** destinée à soutenir une campagne de sensibilisation contre la pollution urbaine, en cohérence avec les Objectifs de Développement Durable (ODD).. (Chef d'équipe, Flutter, AI, IOT) **2024 - 2025**

#### Application de gestion de parking - ParkoNova (JavaFX)

Application desktop Java incluant gestion des véhicules, attribution de places, système de paiement/tarification, génération de tickets, statistiques et double interface JavaFX (admin/utilisateur) avec base de données.

#### Système de gestion des stock de supermarché (Full-Stack)

- **Application Desktop de Gestion :** Interface de gestion complète du stock d'un supermarché (produits, stocks, commandes, fournisseurs, statistiques) + Tableau de board
- **Backend API REST Django :** API REST Django avec gestion automatisée des stocks, authentification et synchronisation temps réel.

#### Suite des projets sur mon portfolio

### </> COMPETENCES

#### Développement

- **Front-End :** ReactJs, VueJs, React native, Flutter **65%**
- **Back-End :** JavaScript (Node Js), NestJs, Django, Java **70%**
- **Base de donnée :** MySQL, PostgreSQL, Fierbase, Supabase **75%**

#### Data Science & Machine Learning

- Analyse et manipulation de données : Pandas, NumPy **50%**
- Visualisation et modélisation : Matplotlib, Seaborn, Scikit-learn **40%**

#### UI/UX

- Conception d'interface utilisateur : Figma **60%**
- Graphisme : Photoshop, Illustrator **50%**

### DIPLOMES ET FORMATIONS

#### Licence en système informatique et génie logiciel

Depuis 2023

A l'école supérieure africaine des TIC (ESATIC)

#### Baccalauréat D

2022 - 2023

Collège catholique marcellin champagnat de Korhogo

### CONTACT

✉ albertcoulibaly81@gmail.com

☎ +225 07 47 40 67 10

🏠 Ivoirien

🏠 Abidjan, Treichville, Rue 12

🌐 [Linkedin](#)

### LANGUES

Français : **Langue maternelle**

Anglais : **Niveau B1**

### CERTIFICATIONS

Python (CS50P) **HARVARD**

C++ Programming OO **Udemy**

Data science AI **CISCO Academy x2**

Java Script **Udemy**

UI/UX Design : Figma **Udemy**

SQL : Zero to hero **Udemy**

C# from scratch **Udemy**

Leadership **Leader Of Tomorrow**

### QUALITES

- Travail en équipe
- Gestion du temps
- Résilient
- Adaptabilité

### ENGAGEMENT SOCIAL

#### 1- Formateur UI/UX Design

Club communication digitale de l'ESATIC

- Formation aux bases du UI/UX
- Ateliers pratiques sur Figma
- Encadrement de mini-projets