Android build.prop生成过程

本文简要分析一下build.prop是如何生成的。**[Android](http://lib.csdn.net/base/android" \o "Android知识库" \t "_blank)**的build.prop文件是在Android编译时刻收集的各种property（LCD density/语言/编译时间, etc.），编译完成之后，文件生成在out/target/product/<board>/system/目录下。在Android运行时刻可以通过property\_get()[c/c++域] / SystemProperties\_get\*()[[**Java**](http://lib.csdn.net/base/javaee)域]读取这些属性值。

**build.prop**的生成是由make系统解析build/core/**Makefile**完成。

1)      **Makefile**中首先定义各种变量，这在下一步执行时会用到。比如：

**[plain]** [view plain](http://blog.csdn.net/thl789/article/details/7014300) [copy](http://blog.csdn.net/thl789/article/details/7014300)

1. ...
2. PRODUCT\_DEFAULT\_LANGUAGE="$(calldefault-locale-language,$(PRODUCT\_LOCALES))" \
3. PRODUCT\_DEFAULT\_REGION="$(calldefault-locale-region,$(PRODUCT\_LOCALES))" \
4. ...

2)      Makefile中调用build/tools/**buildinfo.sh**执行脚本，并输出到build.prop

Buildinfo.sh很简单，只是echo一些属性，比如：

**[plain]** [view plain](http://blog.csdn.net/thl789/article/details/7014300) [copy](http://blog.csdn.net/thl789/article/details/7014300)

1. ...
2. echo"ro.product.locale.language=$PRODUCT\_DEFAULT\_LANGUAGE"
3. echo"ro.product.locale.region=$PRODUCT\_DEFAULT\_REGION"
4. ...

而，ro.product.locale.language/ ro.product.locale.region就是些属性，等号后面是值。

3)      Makefile中直接把$(TARGET\_DEVICE\_DIR)/**system.prop**的内容追加到build.prop中。

4)      收集**ADDITIONAL\_BUILD\_PROPERTIES**中的属性，追加到build.prop中。

ADDITIONAL\_BUILD\_PROPERTIES又会收集**PRODUCT\_PROPERTY\_OVERRIDES**中定义的属性

**[plain]** [view plain](http://blog.csdn.net/thl789/article/details/7014300) [copy](http://blog.csdn.net/thl789/article/details/7014300)

1. ADDITIONAL\_BUILD\_PROPERTIES:= \
2. $(ADDITIONAL\_BUILD\_PROPERTIES)\
3. $(PRODUCT\_PROPERTY\_OVERRIDES)

通过build.prop生成过程的分析，可知哪里可以修改原有的属性或加入自己定义属性，那就是2) buildinfo.sh; 3) system.prop; 4) ADDITIONAL\_BUILD\_PROPERTIES或PRODUCT\_PROPERTY\_OVERRIDES。不过个人建议改在system.prop或PRODUCT\_PROPERTY\_OVERRIDES，这对应于具体特定平台或产品的修改。