## Laboratorium Projekt Bazy Danych 1 Wydział Elektrotechniki Automatyki i Informatyki Politechnika Świętokrzyska

Studia: <b>Stacjonarne I</b>	Kierunek: Informatyka
Temat projektu: Straż pożarna	Grupa: 2ID14B
Ocena:	<ol> <li>Szymon Śmiglarski</li> <li>Jacek Trzeciak</li> <li>Kacper Wanat</li> </ol>

#### 1. Użyte technologie w projekcie.

Graficzna część bazy danych została zaprojektowania korzystając z modułu graficznego **lucid.app**. Korzystając z niego byliśmy w stanie określić pierwszą wersję graficznego przedstawienia bazy. Po pierwszych projektach utworzyliśmy pierwszą bazę korzystając z programu **Oracle SQL Developer**. Zauważywszy nieścisłości związane z pierwotnym modelem tabeli bazy stosowaliśmy odpowiednie zmiany w kodzie i na schemacie niwelując błędy interpretacji bazy Straży Pożarnej. Całość zmian umieszczaliśmy na **GitHubie** gdzie aktualizowaliśmy na bieżąco postęp nad projektem.

//Tworząc interfejs tekstowy wykorzystaliśmy techniki z wykładów u Dr. Mariusza Bedli. Korzystając z .....

## 2. Zastosowane elementy

Baza danych korzysta z różnych tabel składających się z encji.

- **Adres** jest używany w wielu tabelach w celu określenia lokalizacji (zgłoszenia, remizy itd).
  - ID\_adres: klucz główny typu INTEGER który nie może być pusty;
  - miasto: VARCHAR2 o maksymalnej długości 30 znaków;
  - ulica: VARCHAR2 o maksymalnej długości 30 znaków;
  - nr: INTEGER który nie może być pusty (w domyśle nr domu);
- **Stanowisko** jest używane w celu określenia stanowiska pracowników w bazie.
  - ID\_stanowisko: klucz główny o typie INTEGER który nie może być pusty;
  - nazwa: VARCHAR2 o maksymalnej długości 20 znaków nie mogący być pusty;
  - opis: VARCHAR2 o maksymalnej długości 200 znaków;
- Zmiana określa zmianę pracowników na służbie.
  - ID\_zmiana: klucz główny o typie INTEGER nie mogący być pusty;
  - numer\_zmiany: INTEGER nie mogący być pusty;
  - dzien: typ DATA nie mogący być pusty;
- **Sprzet** używany jest w celu określenia sprzętu posiadanego w danym pojeździe.

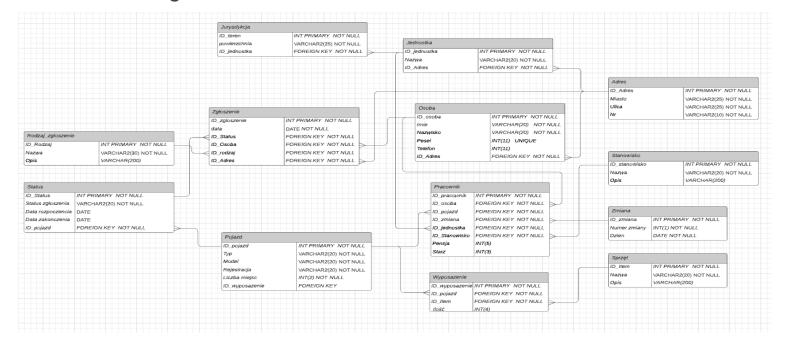
- ID\_ITEM: klucz główny o typie INTEGER nie mogący być pusty;
- nazwa: VARCHAR2 o maksymalnej długości 30 znaków nie mogący być pusty;
- opis: VARCHAR2 o maksymalnej długości 200 znaków;
- ilosc: typ danych INTEGER;
- **Jednostka** określa jednostkę Straży Pożarnej.
  - ID\_jednostka: klucz prywatny o typie INTEGER nie mogący być pusty;
  - nazwa: typ danych VARCHAR2 o maksymalnej długości 200 znaków nie mogący być pusty;
  - ID\_adres: klucz obcy z tabeli adres;
- **Jurysdykcja** określa teren w którym dana jednostka pracuje.
  - ID\_teren: klucz główny o typie danych INTEGER który nie może być pusty;
  - powierzchnia: typ danych VARCHAR2 o maksymalnej długości 25 znaków, który nie może być pusty;
  - ID jednostka: klucz obcy z tabeli jednostka;
- Rodzaj określa rodzaj zgłoszenia.
  - *ID\_rodzaj:* klucz główny o typie INTEGER, który nie może być pusty;
  - nazwa: VARCHAR2 o maksymalnie 50 znakach, który nie może być pusty;
  - opis: VARCHAR2 o maksymalnie 200 znakach;
- Pojazd służy do identyfikacji pojazdów i jego cech.
  - ID\_pojazd: klucz główny o typie INTEGER, który nie może być pusty;
  - typ: VARCHAR2 o maksymalnie 100 znakach;
  - model: VARCHAR2 o maksymalnie 40 znakach;
  - rejestracja: VARCHAR2 o maksymalnie 20 znakach, który nie może być pusty;
  - miejsca: INTEGER, który nie może być pusty (w domyśle ilość miejsc);
- Wyposazenie określa sprzęt w danym pojeździe używanym przez straż.
  - ID wyposazenie: klucz główny o typie INTEGER, który nie może być pusty;
  - ID\_pojazd: klucz obcy z tabeli pojazd;
  - ID item: klucz obcy z tabeli sprzet;
  - *ilosc*: typ INTEGER, który nie może być pusty;
- Osoba określa osoby występujące w bazie (pracownicy, zgłaszający).
  - ID osoby: klucz główny o typie INTEGER, który nie może być pusty;
  - imie: VARCHAR2 o maksymalnie 20 znakach, który nie może być pusty;
  - nazwisko: VARCHAR2 o maksymalnie 20 znakach, nie może być pusty;
  - pesel: unikalny INTEGER;
  - telefon: typ danych INTEGER;
  - ID\_adres: klucz obcy z tabeli adres;
- **Pracownik** służy do identyfikacji indywidualnego pracownika i przypisanych do niego cech.
  - *ID\_pracownik:* klucz główny o typie INTEGER który nie może być pusty;
  - ID osoba: klucz obcy z tabeli osoba;
  - ID\_pojazd: klucz obcy z tabeli pojazd;
  - ID\_zmiana: klucz obcy z tabeli zmiana;
  - ID\_stanowisko: klucz obcy z tabeli stanowisko;
  - ID\_jednostka: klucz obcy z tabeli jednostka;
  - pensja: typ danych INTEGER;
  - staż: typ danych INTEGER;

- **Status** określa status zgłoszenia na które wyszło wezwanie.
  - ID\_status: klucz główny o typie INTEGER, który nie może być pusty;
  - status\_zgloszenia: typ danych VARCHAR2 o maksymalnej długości 20 znaków, w którym sprawdzamy czy status zgłoszenia jest 'W trakcie' lub 'Zakonczony';
  - data rozpoczecia: typ danych DATE;
  - data\_zakonczenia: typ danych DATE;
  - ID\_pojazd: klucz obcy z tabeli pojazd;
- **Zgłoszenia** opisuje zgłoszenie pod numer 9-9-8.
  - ID\_zgloszenie: klucz główny o typie INTEGER, który nie może być pusty;
  - data\_zgloszenia: typ danych DATE, który nie może być pusty;
  - ID\_status: klucz obcy z tabeli status;
  - *ID\_osoba:* klucz obcy z tabeli osoba;
  - ID\_rodzaj: klucz obcy z tabeli rodzaj;
  - ID adres: klucz obcy z tabeli adres;

#### Ogólne założenia relacji:

- -Jedna jednostka może mieć wiele jurysdykcji
- -Jedna jednostka może mieć wiele osób
- -Jeden adres może mieć wiele zgłoszeń
- -Jeden adres może mieć wiele jednostek
- -Jeden adres może mieć wiele osób
- -Jedno stanowisko może mieć wielu pracowników
- -Jedna zmiana może mieć wielu pracowników
- -Jeden sprzęt może mieć wiele wyposażeń
- -Jeden pojazd może mieć wiele wyposażeń
- -Jeden pojazd może mieć wielu pracowników
- -Jeden pojazd może mieć wiele statusów
- -Jeden status może mieć wiele zgłoszeń
- -Jeden rodzaj zgłoszenia może mieć wiele zgłoszeń
- -Jedno osoba może mieć wiele zgłoszeń

#### 3. Diagram



#### 4. Widoki, procedury, kursory, wyzwalacze

lorem ipsum

### 5. Lista funkcjonalności klienta

Lorem ipsum

## 6. Zastosowanie programu

Lorem ipsum [ZDJECIA]

# 7. Testy aplikacji

Lorem ipsum

#### 8. Wnioski z wykonania projektu

Lorem ipsum

PODPISY