L’espace que nous avons décidé de représenter pour ce travail se trouve à être le premier donjon que devra visiter le joueur lors de son périple pour restaurer la tour de Nigol et ramener la paix sur l’île qui l’abrite. Notre espace, étant un donjon relié à une tour magique, est bien sûr un endroit fictif, mais malgré tout bien que fictif cet endroit avait à la base, avant de devenir corrompu par l’effet déstabilisant de la tour, une utilité réelle. Ce donjon à l’origine servait de système d’aqueduc qui approvisionnait en eau propre la tour et le village voisin en puisant et purifiant l’eau de la nappe phréatique et des quelques lacs souterrains. Cette eau était par la suite acheminée à la tour et au village des alentours par un système de corridors et de tuyaux souterrains. Malheureusement maintenant que la magie de la tour affecte de façon négative les différents écosystèmes de l’île, là où il y avait de beaux lacs et une eau relativement propre, maintenant on y trouve des marécages malsains remplis de créatures toxiques et dangereuses.

Comme il a été préalablement mentionné, ces marécages se trouvent à être le premier donjon que le joueur devra traverser et stabiliser pour ramener la tour sous contrôle . Ce faisant, le joueur se sera aussi fait demander par C-Thrall, le gardien du village près de la tour, de réactiver l’aqueduc pour permettre de réapprovisionner le village et aussi les champs aux alentours en eau, ce qui lui permettra de recommencer ses activités agricoles.

Autre que le point de vue narratif, cette zone servira aussi au joueur à apprivoiser les différents systèmes du jeu en lui donnant un défi approprié pour un débutant. Cependant, plus le joueur s’enfoncera en profondeur dans le donjon, plus la difficulté augmentera. La zone est également parsemée de corridors et de pièces secrètes que le joueur n’aura pas la possibilité d’explorer lors de sa première visite, ce qui le forcera à explorer d’autres zones et gagner de nouvelles habilités avant de pouvoir revenir et explorer plus en profondeur les autres sections des tunnels d’approvisionnements ou les marais .