# **Assistant Urbanisme POC**

Un assistant IA pour répondre aux questions sur les réglementations d'urbanisme (PLU, zonage, hauteurs autorisées, etc.)



# **Ø** Démarrage rapide

## **Prérequis**

- Python 3.8+
- Node.js (pour Vercel)
- Redis (optionnel)

### Installation

### 1. Cloner le repository

```
bash
```

```
git clone https://github.com/yourusername/urbanisme-poc.git
cd urbanisme-poc
```

#### 2. Backend

```
bash
```

```
cd backend
python -m venv venv
source venv/bin/activate # Windows: venv\Scripts\activate
pip install -r requirements.txt
```

### 3. Variables d'environnement

```
bash
```

```
cp .env.example .env
# Éditer .env avec vos clés API
```

#### Lancement local

### **Backend:**

```
bash
```

```
cd backend
uvicorn main:app --reload
```

#### Frontend:

#### bash

```
cd frontend
python -m http.server 3000
```

### Ouvrir <a href="http://localhost:3000">http://localhost:3000</a>



# Structure du projet

```
urbanisme-poc/
- backend/
  main.py # API FastAPI
   requirements.txt # Dépendances Python
   - .env.example # Template variables d'env
   └── railway.json # Config Railway
 — frontend/
   index.html # Interface utilisateur
   ├── app.js  # Logique frontend  
└── vercel.json  # Config Vercel
 — tests/
   test_load.py # Tests de charge
  - README.md
```

# **Ø** Déploiement

## **Backend (Railway)**

- 1. Push sur GitHub
- 2. Connecter Railway au repo
- 3. Ajouter les variables d'environnement
- 4. Deploy!

## **Frontend (Vercel)**

- 1. Installer Vercel CLI: (npm i -g vercel)
- 2. Dans (/frontend): (vercel)
- 3. Suivre les instructions



#### bash

cd tests
python test\_load.py

# **Roadmap**

- ☑ POC basique
- ✓ Cache Redis
- ☑ Déploiement cloud
- Intégration vraie API GPU
- ☐ Ajout IA/RAG
- Authentification
- Dashboard analytics

# **Contribution**

Les PRs sont les bienvenues!



MIT