

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

1. Link do oficjalnej dokumentacji BeamNG:
https://documentation.beamng.com/getting_started/beginner-guide/
2. Przygotowanie oprogramowania:
 - Uruchomienie aplikacji frontend: npm start

```
PS D:\ipz_beamng_tech_driving_simulator\driving_simulator_hub> npm start
```

- Uruchomienie symulatora na innym komputerze (należy poczekać aż uruchomi się program BeamNG.drive): py backend/simulator.py

```
PS D:\ipz_beamng_tech_driving_simulator\driving_simulator_hub> py .\backend\simulator.py  
Waiting for connection at 127.0.0.1:4917
```

- Uruchomienie aplikacji backend: py backend/app.py
- Przejście do wyboru scenariuszy w przeglądarce

Przejdź do wyboru scenariuszy

- Wybór jednego ze scenariuszy

SCENARIO SELECTION CHOOSE A SCENARIO TO PLAY



REAKCJA NA ZNAK STOP

USTĄPIENIE PIERWSZEŃSTWA PRZED ZNAKIEM STOPU, ZNALEZIENIE LUKI W CIĄGU SAMOCHODÓW I RUSZENIE Z MIEJSCA



JAZDA DROGĄ Z PIERWSZEŃSTWEM

REAKCJA NA PRÓBĘ WYMUSZENIA PIERWSZEŃSTWA PRZESZ KIEROWCĘ Z DROGI PODPORZĄDKOWANEJ

- Uruchomienie scenariusza: przycisk Start Scenario

- Zakończenie scenariusza: przycisk Stop Scenario



3. Najważniejsze elementy kontroli w grze:

- ← ↑ ↓ → lewo, do przodu, do tyłu, prawo
- right button - przeciąganie kamery
- 1-7 ustawienia kamery
- n - światła
- h - sygnał dźwiękowy
- , - lewy kierunkowskaz
- . - prawy kierunkowskaz
- j - Pauza gry
- F11- edytor
- esc - główne menu. Wybór mapy, modów, pojazdów
- esc -> AI - ustawienie trafficów

