Python Tekrar Notları

1) Python Veri Tipleri

- a) Tamsayı(Integer): Pozitif ve negatif tüm sayıları kapsar (1, 100, -1000, 400 ...)
- b) Ondalıklı Sayı(Float): Ondalıklı sayıları kapsar. (3.14, 5.22 ...)
- c) Karakter Dizileri(String): Gerçek hayatta kullanığımız yazıların aynısıdır.

NOT: Pythonda değişkenler kendilerine verilen değişkenin tipinin otamatik olarak almaktadır.

2) Tip Dönüşümleri:

- a) <u>Tam Sayıya Çevirme:</u> Tam sayıya çevirmek için int() fonksiyonunu kullanıyoruz.
 - print(int("55")) #Çıktı:55
 - print(int("06")) #Çıktı:6
 - ◆ print(int(5.5)) #Çıktı:5 ondalıklı sayıyı tam sayıya çevirme.
 - print(int("test")) #Çıktı:hata
- b) Tamsayıdan Ondalıklı Sayıya Çevirme:
 - Print(float(5)) #Çıktı:5.0
- c) Sayıları String'e Çevirme:
 - Print(str(1923)) #Çıktı:'1923'

3) Yorum Satırları

a) <u>Tek Satırlık Yorum Satırı:</u> Yazdığımız yazının önüne "#" karakteri koyarak kullanılır.

ÖR: #Tek satır yorum satırım

b) Çok Satdırlı Yorum Satırı:

"""

Yorum satırı 1 Yorum Satırı 2

4) Matematik Operatörleri

- a) Dört İşlem Operatörleri (+, -, *, /):
- b) Tamsayı Bölme (//):

Ör: print(17//5) #Çıktı:3

c) <u>Üs Bulma</u> (**):

Print(2**3) #Çıktı:8

d) Kalan(Mod) Bulma(%):

print(17%5) #Çıktı:2

- e) Operatörleri Birlikte Kullanırken İşlem Önceliği
 - ♦ Parantez içi henzaman önce yapılır.
 - ♦ Çarpma ve bölme işlemleri toplama ve çıkarma işleminden önce yapılır.
 - İşlem öncelikleri eşitse işlemler soldan sağa doğru yapılır.

ÖR: 5 + 5*7/(8-3) #Çıktı: 12.0

- 5) String Oluşturma:
 - a) Tek Tırnak Ile : 'Burası Btk Burası Zirve'
 - b) Cift Tırnak İle: "Burası Btk Burası Zirve"
 - c) Üç Tırnak İle : Birden fazla satırdan oluşan bir metin yazdırılmak istendiğinde kullanılır.

print("""

Burası Btk Burası Zirve

Btk Python Kursu

""")

- 6) String Birleştirme: İki string ifadeyi birleştirmek için "+" operatörünü kullanıyoruz. ÖR: print("Btk" + " " + "Akademi") # Btk Akademi
- 7) Bir string ifadenin karekter sayısını bulma: Bu işlem için len fonksiyonu kullanılıyor.

ÖR: print(len("Hey Gidi Dünya Hey")) # 18

- 8) String ifadeler üzerinde çarpma işlemi:
 - ÖR: print("Btk"*4) #Çıktı:BtkBtkBtk
- 9) String Parçalama ve İndexleme
 - a) <u>Berlirli Bir String'in Karakterlerine Ulaşma</u>: Stringler bir karakter dizisidir ve her karakterin bir index numarası vardır. Bu index numarası 0 dan başlamaktadır.

Örneğin kurum adında bir değişken oluşturup içerisine "BTK" atayalım.

print(kurum[0]) #Çıktı:B

print(kurum[1]) #Çıktı:T

print(kurum[2]) #Çıktı:K

print(kurum[-1]) #Çıktı:K

print(kurum[-2]) #Çıktı:T

print(kurum[-3]) #Çıktı:B

b) Belirli Bir Stringin Belirli Bir Kısmına Ulaşma

degişken_adı[başlangıç index değeri : bitiş index değeri : atlama değeri] NOT: Bu tanımlamada başlangıç index'inden başlar ve bitiş index'ine kadar alır yanı bitiş indexsindeki karekteri almaz.

Örnekler:

site ="Seçmek özgürlüktür. güvenlinet.org"

print(site[0:7]) #Çıktı:Seçmek

print(site[20:]) #Çıktı:güvenlinet.org

print(site[::-1]) #Çıktı:gro.tenilnevüg .rütkülrügzö kemçeS

print(site[7:18]) #Çıktı:özgürlüktür

- 10) Print Fonksiyonu Ve Formatlama: Print fonksiyonu ekrana değer basmak için kullandığımız bir fonsiyondur.
 - a) Genel Kullanımı:

ÖR:

print("Burası Btk Burası Zirve")

- Aynı Satırda Birden Fazla Değer Bastırma: Print fonksiyonu ile birden fazla değer aralarına virgül konularak yazdırılırken bu değerler arasına deafult olarak boşluş karakteri eklenir ve bu karakteri sep paremetresi ile değiştirebilir. ÖR:
 - print("Burası","Btk","Burası","Zirve") #Çıktı:Burası Btk Burası Zirve
 - print("Burası","Btk","Burası","Zirve", sep="-")#Çıktı:Burası-Btk-Burası-Zirve
 - print("Burası","Btk","Burası","Zirve",sep = "\n")

#Çıktı:

Burası

Btk

Burası

Zirve

- ♦ print("Burası","Btk","Burası","Zirve",sep = "\t") #"\t" yazdırılan değişkenlerin #arasına bir tab boşluk bırakır.
 - # Cıktı:Burası Btk Burası Zirve
- c) <u>Format Fonksiyonu ile Formatlama İşlemi:</u> Format fonksiyonunu bir string'in istediğimiz bir yerine int, float veya string tiplerinden bir değer yerleştirmek istediğimiz zaman kullanırız.
 - ♦ Ör:

```
mesaj = "Btk'nın {}. yılı kutlu olsun.".format(18) #Süslü parantezin olduğu yere format fonksiyonu içerisine yerleştirdiğimiz #parametreyi ekler. print(mesaj) #Çıktı:Btk'nın 18. yılı kutlu olsun.
```

♦ ÖR:

a=3 b=4

 $print("\{\} + \{\} 'nin \ toplamı \ \{\} 'dır".format(a,b,a+b))$

Çıktı:3 + 4 'nin toplamı 7 'dır

♦ ÖR:

mesaj = "{1} ile Programlama Sanatı - {0}".format("BTK", "Python") #Süslü parantezlerin içerisindeki sayılar format fonksiyonu içerisindeki #parametrelerin string içerisinde yerini göstermek için kullanılır. print(mesaj)

Çıktı:Python ile Programlama Sanatı - BTK

11) <u>Listeler:</u> Listeler içinde farklı türden veriler barındıran taşıyıcılarımızdır. Listelerde her bir eleman bir indis(index) numarasına sahiptir ve her listenin başlangıç indisi 0 (sıfır) dır.

```
0 (sıfır) dır.
a) Listeler ile değişik tipte veriler saklayabiliyoruz.
    ÖR: liste = [3,4,5,6,"Elma",3.14,5.324]
b) Boş liste oluşturma
    bos liste = []
    bos_liste = list()
c) Bir string'in karekterlerini bir diziye aktarmak
    mesaj = "Merhaba"
     liste = list(mesaj)
     print(liste) # Çıktı: ['M', 'e', 'r', 'h', 'a', 'b', 'a']
<u>d)</u> İndex numarası ile listenin elemanlarına erişme:
    # 0. eleman
     liste = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
     print(liste[2]) # Çıktı:3
    #Sonuncu Eleman
     liste = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
     print(liste[len(liste)-1])# Çıktı:10
     # Baştan 4. indeks e kadar (4 dahil değil)
     liste = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
     Print(liste[:4]) veya Print(liste[0:4]) #Çıktı: [1, 2, 3, 4]
     #2.indeksten 5.indekse kadar
      liste = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
      print(liste[2:5]) # Çıktı: [3, 4, 5]
e) İki listeyi toplama(+) oparörörü ile birleştirmek
      liste1 = [1,2,3,4,5]
      liste2 = [6,7,8,9,10]
      print(liste1 + liste2)
      # Çıktı: [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
     Listenin sonuna "btk" 'yı ekliyoruz.
<u>f)</u>
      liste = [1,2,3,4]
      liste = liste + ["BTK"]
      print(liste)
      # Çıktı: [1, 2, 3, 4, 'BTK']
g) Listenin Birden Fazla Elemanını Birlikte Değiştirme İşlemi:
    liste = [1,2,3,4,5,6,7,8,9]
    liste[0:3] = [10,20,30]
    print(liste)
    # Çıktı: [10, 20, 30, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

h) Bir listeyi bir sayıyla çarpma işlemi:

```
liste = [1,2,3]
liste *=3 #liste = liste *3
print(liste)
#Çıktı: [1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3]
```

```
i) Append metodu ile listenin sonuna yeni bir eleman ekleme işlemi:
    meyveListesi = ["Elma", "Armut", "Portakal"]
    meyveListesi.append("Muz")
    print(meyveListesi)
    #Çıktı:['Elma', 'Armut', 'Portakal', 'Muz']
j) Pop metodu ile dizinin son karakterini silme:
   liste = [1,2,3,4,5]
    liste.pop()
    print(liste)
    #Çıktı: [1, 2, 3, 4]
k) Pop metodu ile index numarasını kullanarak kayıt silme:
    Kullanımı: liste adi.pop(index numarasi)
    ÖR:
           liste = [1,2,3,4,5]
           liste.pop(2)
           print(liste)
           #Çıktı: [1, 2, 4, 5]
<u>I)</u> Sort metodu ile sıralama işlemi:
    ♦ Küçükten büyüğe sıralama:
        ÖR:
           liste = [34,1,56,334,23,2,3,19]
           liste.sort()
           print(liste)#Çıktı: [1, 2, 3, 19, 23, 34, 56, 334]
    ♦ Büyükten küçüğe sıralama:
        ÖR:
        liste = [34,1,56,334,23,2,3,19]
        liste.sort(reverse=True)
        print(liste)
        #Çıktı: [334, 56, 34, 23, 19, 3, 2, 1]

    Alfabetik olarak küçükten büyüğe sıralama işlemi:

           liste = ["Elma", "Armut", "Muz", "Kiraz"]
           liste.sort()
           print(liste)
           #Çıktı: ['Armut', 'Elma', 'Kiraz', 'Muz']

    Alfabetik olarak büyükten küçüğe sıralama işlemi:

        ÖR:
        liste = ["Elma", "Armut", "Muz", "Kiraz"]
        liste.sort(reverse=True)
        print(liste) #Çıktı: ['Muz', 'Kiraz', 'Elma', 'Armut']
```

İç içe listeler ÖR:

```
sayilar = [1,2,3]
meyveler = ["Elma", "Armut", "Muz"]
hayvanlar = ["Köpek","Kedi","Fare"]
yeniListe = [sayilar,meyveler,hayvanlar]
print(yeniListe)
print(yeniListe[0][2])#Çıktı:3
print(yeniListe[1][1])#Çıktı:Armut
print(yeniListe[2][2])#Çıktı:Fare
```

index metodu ile arama yapma: Aranılan dizi elemanının index numarasını verir.

<u>ÖR:</u>

```
hayvanlarim = ["Köpek","Kedi","Fare"]
bulunanIndex = hayvanlarim.index("Fare")
```

12) Sözlükler(Dictionary): Gerçek hayattaki sözlükleri benzer. Sözlüğün içindeki her bir eleman indeks ile değil, anahtar (key), değer (value) olarak tutulur.

ÖR1:

```
sozluk = {"give":"vermek","red":"kırmızı","moon":"ay"}
print(sozluk["give"]) #Çıktı: vermek
```

ÖR2:

```
sozluk = {"give":"vermek","red":"kırmızı","moon":"ay"}
anahtar = input("İngilizce kelime giriniz..") #klavyeden give girildiğinde
print(anahtar + " = " + sozluk[anahtar]) #Çıktı: give = vermek
```

a) Boş Sözlük Oluşturma

```
sozluk = {}
print(type(sozluk))

sozluk1 = dict()
print(type(sozluk1))
b) Yeni eleman ekleme
urunler = {"Elma": 2, "Kiraz": 3, "Muz":6}
urunler["Çilek"] = 5
```

c) İç içe sözlükler:

print(urunler)

```
urunler={"meyveler":{"Muz":11,"Elma":3,"Salatalık":2},"icecekler":{"Kola":4, "Süt":3,"Meyve_suyu":2}}
print(str(urunler["meyveler"]["Elma"]) + " TL" ) #Çıktı: 3 TL
```

13) Mantıksal Değerler ve karşılaştırma Operatörleri:

a) Mantıksal Değerler:

```
a = True
print(type(a))
b = False
print(type(b))
bool(1.2) #True
bool(-5) #True
bool(0) #False
bool("a") #True
bool(""") #False
```

b) Karşılaştırma Operatörletri

```
== , != , > , <, >= ,<=
```

c) Mantıksal Bağlaçlar and, or, not

not ((2 != 2 and "Btk" == "Btk") or (3.14 > 3.15))# False

14) Koşul Durumları:

a)

Python programları çalışmaya başladığı zaman kodlarımız yukardan başlayarak teker teker çalıştırılır ve çalıştıracak kod kalmayınca programımız sona erer. Şöyle bir örneği düşünelim;

a=21 b = 6

print(a+b)

Yukarıdaki basit kodda program teker teker her bir satırı ve ifadeyi çalıştırır ve çalıştıracak kod kalmayınca program sona erer. Ancak Python'da her program bu kadar basit olmayabilir. Çoğu zaman Python programlarımız belirli bloklardan oluşur ve bu bloklar her zaman çalışmak zorunda olmaz. Peki bu bloklar nasıl tanımlanır ? Pythonda bir blok tanımlama işlemi Girintiler sayesinde olmaktadır. Örnek olması açısından, Pythonda bloklar şu şekilde oluşabilir.

```
ÖR:
```

```
say = int(input("Bir sayı giriniz: ")) # Blok 1 'e ait kod
if (say % 2 == 1):
    print("{} tek sayıdır.".format(say)) # Blok 2'ye ait kod
print("Btk Python Eğitimi ") # Blok 1 ' ait kod
```

b) if – else

```
ÖR:
yas = int(input("Lütfen yaşınızı giriniz : "))
if(yas >= 18):
    print("Ehliyet alabilirsin")
else:
    print("18 yaşı beklemek zorundasın!")
```

```
c) <u>if - elif - else</u>
    vize1 = int(input("Vize1:"))
    vize2 = int(input("Vize2:"))
    final = int(input("Final:"))
    genel_not = vize1 * 3/10 + vize2 * 3/10 + final * 4/10
    if (genel_not >= 90):
      print("AA")
    elif (genel_not >= 85):
      print("BA")
    elif (genel_not >= 80):
      print("BB")
    elif (genel_not >= 75):
      print("CB")
    elif (genel_not >= 70):
      print("CC")
    elif (genel_not >= 65):
      print("DC")
    elif (genel_not >= 60):
      print("DD")
    elif (genel_not >= 55):
      print("FD")
    else:
      print("FF")
```