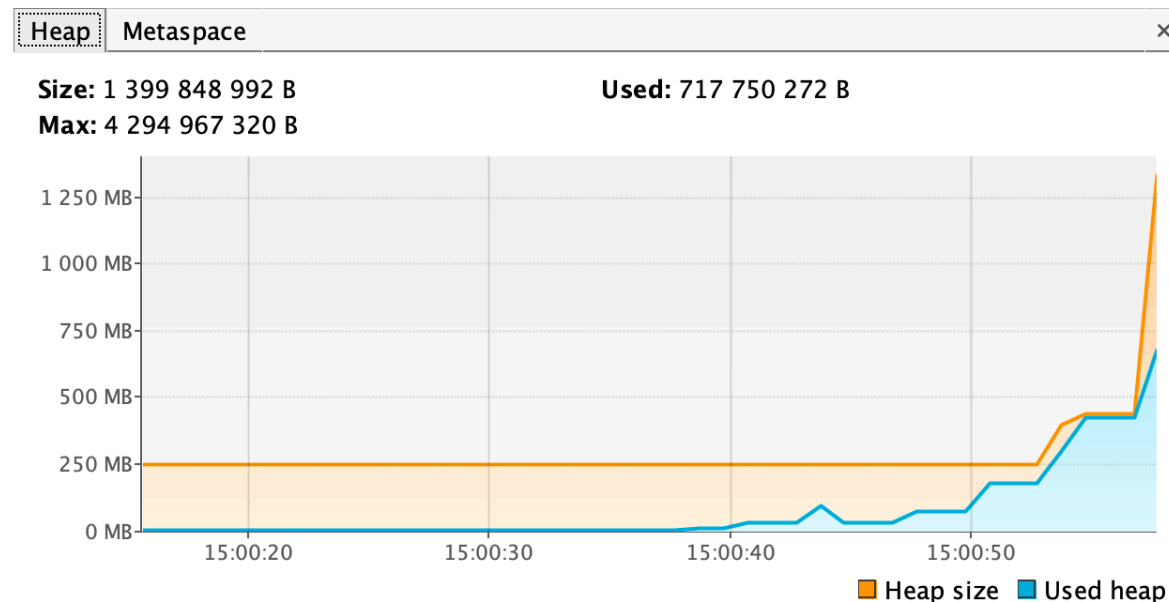


В метаспейс первоначально ничего не выделял (ленивая реализация) и только в 15:00:40 начал динамически выделять память

15:00:40 создали 529 классов использовали 14,9 Мб

15:00:44 загрузили еще 2117 классов до 21 Мб

15:00:47 загрузили еще 869 классов - используем 31,9 из 33 выделенных Мб



В куче первоначально выделили 250 Мб

15:00:50 создали 5 000 000 объектов и заняли 192Мб

15:00:53 создали еще 5 000 000 объектов, выделили еще 216Мб, занято 450Мб

15:00:56 создали еще 5 000 000 объектов, выделили сразу 940Мб (итого 1,4Гб), заняли из них 717Мб

