



# W1- Projet Web

---

W-WEB-90

## my\_wysiwyg

---

Création d'un éditeur WYSIWYG

v1.0



# my\_wysiwyg

Création d'un éditeur WYSIWYG

---

Nom du répertoire: **Projet-Web\_Rush\_1**

Droits de ramassage: ramassage-tek  
langage: JQuery

Taille du groupe: 3 à 4 imposés

---



# Sujet

---

## Introduction

Vous allez devoir réaliser pour ce premier rush un éditeur WYSIWYG ("What you see is what you get") sous la forme d'un plugin jQuery.

Un éditeur WYSIWYG permet de générer du code HTML de manière visuelle. Ce type d'éditeur est présent sur la plupart des forums.

Il existe de nombreux éditeurs WYSIWYG tels que "CKEditor", "TinyMCE", ou encore "Redactor" dont vous pouvez vous inspirer pour ce projet.

Ce projet est à réaliser à plusieurs. Par conséquent, un travail d'organisation au sein de votre groupe s'impose. N'hésitez pas à utiliser tous les outils de répartition de tâches et de travail collaboratif que vous jugerez utiles. Trello, Wunderlist, ou Bitbucket en sont de bons exemples.

## Restrictions

Afin de vous préparer aux projets à venir, l'utilisation de la librairie jQuery est obligatoire. Si bien que nous attendons un projet sous la forme d'un plugin jQuery



L'utilisation d'autres librairies est interdite.



# Projet

## Étape 1

Créer un plugin jQuery nommé "my\_wysiwyg" de telle sorte que vous puissiez l'appeler de la manière suivante:

```
$("#textarea").my_wysiwyg();
```

Il doit être possible de passer un objet d'options en paramètre au plugin de la manière suivante:

```
$("#textarea").my_wysiwyg({
  option1: "valeur1",
  option2: "valeur2"
});
```

Vous devez prévoir une série d'options par défaut et la possibilité de pouvoir surcharger ces valeurs lors de l'appel du plugin.

## Étape 2

Faites en sorte qu'à l'appel du plugin sur un élément de type "textarea" une barre d'outils composée de plusieurs boutons s'affiche près du textarea. Il doit être possible de choisir quels boutons afficher ou ne pas afficher lors de l'appel du plugin. Voici un exemple d'implémentation d'options :

```
$("#textarea").my_wysiwyg({
  buttons: ["bold", "italic", "color"],
});
```

En outre, un nouveau paragraphe doit être généré à chaque saut de ligne.

## Étape 3

Gérez les boutons suivants :

- Gras
- Italique
- Texte barré
- Choix de la couleur
- Taille de la police
- Lien
- Augmenter le trait
- Diminuer le trait
- Alignement du texte à gauche
- Alignement du texte à droite
- Alignement du texte au centre
- Alignement du texte justifié
- Switcher entre le code source généré et son affichage



Les effets sur le texte doivent s'appliquer uniquement sur le texte sélectionné. Le retrait et l'alignement du texte doit s'effectuer sur le(s) paragraphe(s) contenant le texte sélectionné. Si aucun texte n'est sélectionné, le retrait ou l'alignement du texte doit s'effectuer sur le paragraphe où est positionné le curseur.

## Étape 4

Gérez les fonctionnalités suivantes :

- Enregistrement du contenu dans le localStorage au clic sur un bouton et toutes les X minutes
- Chargement de la dernière version stockée dans le localStorage au chargement de la page.
- Alerte à la fermeture de la page si la version du texte en cours d'édition est différente de la version sauvegardée
- Personnalisation de l'interface à l'appel du plugin.
- Affichage de vidéos Youtube ou Dailymotion via un player exportable.
- Upload d'image



Conseil : Certaines des fonctionnalités demandées nécessiteront de gérer une partie serveur. À vous de trouver.

## Bonus

- Extension Chrome ou Firefox qui change tous les textarea de tous les sites par votre éditeur.
- Envoi par mail de l'article rédigé via l'éditeur.
- Positionnement d'image au sein du texte.
- Enregistrement de l'audio via le micro dans un fichier externe puis possibilité de jouer le fichier via un player audio au sein de l'article
- Enregistrement de la vidéo via la webcam dans un fichier externe puis possibilité de jouer le fichier via un player video au sein de l'article
- Génération d'une Google Map au clic sur un bouton dont la position sera centrée sur la localisation actuelle de l'utilisateur.