

# Juan Bautista Delorme Pinedo

---

C/Fernando Díaz de Mendoza 54 • Madrid, 28019 • juanbautista.dev@volmer.es • 622 55 77 39

## Sobre mí

Apasionado por la informática, soy un perfil con experiencia en desarrollo web y de aplicaciones, con una sólida base técnica en programación a bajo nivel.

He trabajado en pequeñas empresas durante mi etapa como estudiante, lo que me ha permitido adquirir conocimientos técnicos sólidos y comenzar a desenvolverme en contextos reales de trabajo.

Me considero una persona con gran capacidad de adaptación y resolución. Me involucro mucho en lo que hago, siendo exigente en el trabajo, con atención al detalle y al compromiso con el trabajo bien hecho.

Ahora busco la oportunidad de seguir creciendo en una empresa líder en innovación tecnológica, aprender con los mejores profesionales y aportando valor real a través de la tecnología.

## Educación

### IES Celso Emilio Ferreiro

Educación Secundaria

Celanova, Ourense

2016

### C.I.F.P A Carballeira - Marcos Valcárcel

FP. Medio - Técnico en Sistemas Microinformáticos y Redes .

Ourense

2019

### 42 Madrid Common-Core

Hub de Innovación de Programación y Desarrollo de Software (Fundación Telefónica)

Madrid

2023-Actualidad

## Proyectos

### Cub3D

42 Madrid

#### Descripción:

- Desarrollo de un videojuego 3D básico en lenguaje C utilizando raycasting, inspirado en Wolfenstein 3D. Implementación desde cero con MiniLibX, estructuras de datos propias y lógica de renderizado 3D en tiempo real.

### Minishell:

42 Madrid

#### Descripción:

- Creación de un intérprete de comandos en C, replicando el comportamiento de una shell UNIX. Gestión de procesos, redirecciones, pipes y variables de entorno con manejo detallado de señales y errores.

### PushSwap:

42 Madrid

#### Descripción:

- Desarrollo de un programa en C para ordenar números con un conjunto limitado de instrucciones. Foco en optimización algorítmica, manipulación de listas enlazadas y eficiencia en tiempo y movimientos.

### Gallery Swipe APP:

Proyecto personal

#### Descripción:

- Aplicación móvil desarrollada en Flutter para organizar y limpiar la galería de imágenes mediante gestos de tipo swipe. Permite agrupar fotos por carpetas o meses, revisar y eliminar imágenes fácilmente con una interfaz intuitiva, moderna y centrada en la experiencia de usuario. Actualmente publicada en la Play Store.

**Desarrollo y mantenimiento de sitios web:**

Proyecto personal

**Descripción:**

- Diseño, desarrollo y gestión de páginas web para clientes esporádicos. Experiencia en implementación de funcionalidades personalizadas, optimización SEO, gestión de dominios, seguridad y soporte técnico continuo.

**Habilidades****Lenguajes de programación:** Lenguaje C, C++, Python, Dart, HTML, Markdown.**Idiomas:** Español (nativo), Francés (nativo), Gallego (nativo), Inglés (intermedio), Portugués (básico)**Herramientas:** Flutter, Astro, Google Cloud, Figma, Suite Adobe, Suite Office, Git, VSCode, VIM, Cursor, Word-Press, AMP, Hostings, Paneles de Control.**Licencias:** Pemiso de conducir B, Licencia de UAS (A1-A3).**Enlaces de interés****Linkedin:** <https://www.linkedin.com/in/jdelorme/>**GitHub:** <https://github.com/VolmerES>**Web Personal:** [www.volmer.es](http://www.volmer.es)**Perfil 42:** <https://profile.intra.42.fr/users/jdelorme>