

# Регламент Enrage - турнир по Dota 2 5X5 для малых рангов

Организатор турнира - «Enrage - турниры для маленьких рангов Dota 2».

Инструментом проведения турнира является Discord-сервер «Enrage»

Общение с Судьями проходит исключительно на сервере «Enrage - Турниры для маленьких рангов Dota 2» в Discord по ссылке: <https://discord.gg/enrage>

Для того, чтобы принять участие в турнире, Вам необходимо:

— Пройти регистрацию в обсуждении группы ВКонтakte с названием Турнира, на который Вы регистрируетесь: <https://vk.com/enrage2x>

— Подтвердить оплату через Павла (<https://vk.com/id132681884>), написав в личные сообщения и прикрепив скриншот чека оплаты за вход на Турнир.

## Общие положения:

1.1. Принимая участие в Турнире, Участники подтверждают, что ознакомились с Правилами, полностью и безоговорочно их принимают, и обязуются выполнять. Участники не вправе ссылаться на незнание правил как на основание для освобождения от ответственности за их нарушение.

1.2. Со своей стороны, Администрация турнира отслеживает игроков, которые нарушают правила и исключает их из турнира.

1.3. Игроком на турнире может стать любой пользователь, прошедший верификацию в Discord-сервере Enrage: <https://discord.gg/enrage>

1.4. Турнир будет проходить с использованием Discord-сервера Enrage: <https://discord.gg/enrage>, чата Капитанов команд ВКонтakte и игры Dota 2 соответственно.

1.5. Для участия в Турнире Участнику-капитану команды необходимо оплатить актуальный взнос, указанный в регистрации текущего Турнира, как минимум за день до начала турнира по реквизитам, указанным в обсуждении регистрации.

1.6. С целью обеспечения честной игры Организатор оставляет за собой право менять, дополнять и корректировать правила во время турнира в любое время и по своему усмотрению без дополнительного уведомления участников. Участие в Турнире после изменения правил означает полное и безоговорочное согласие команды с внесенными изменениями.

1.7. При возникновении спорных ситуаций или ситуаций, не описанных в данных Правилах, окончательное решение остается за Администрацией Турнира и обжалованию не подлежит.

1.8. Вся связь с Организаторами и Судьями турнира в турнирный день проходит через специальный чат для Капитанов команд в ВКонтакте, а также через Discord-сервер Enrage: <https://discord.gg/enrage>

1.9. Игроки имеют полное право запросить проверку соперника на смурфинг, неосновной аккаунт, аккаунт от третьих лиц, замену игрока во время матча, читы.

1.10. Команды обязуются указать все ситуации, из-за которых могут появиться подозрения (например: Ваш основной аккаунт украли, Вы получили бан, Вы недавно переустановили ПК и т.п.) сразу при регистрации на турнир. В случае, если Судья при проверке наткнулся на сомнительную ситуацию, но такие ситуации не были описаны заранее, Судья имеет право не продолжать диалог и вынести решение о дисквалификации Участника.

### **Призовой фонд.**

2.1. Общий призовой фонд и его призовые места указаны в анонсе текущего турнира (закрепленная запись в группе ВКонтакте по ссылке: <https://vk.com/enrage2x>).

2.2. Призы выдаются после завершения турнира.

2.3. Для получения приза вам необходимо дождаться сообщения от Павла.

### **Выплата призов.**

3.1. Организатор турнира имеет право связаться с каждым игроком согласно указанной информации. Каждый Капитан команды, который предоставляется к призовому месту, может получить приз на банковские реквизиты любого банка РФ для перевода средств. В случае, если Капитан не может предоставить свои данные, он подает заявку с банковскими реквизитами любого банка РФ третьих лиц - законных представителей.

3.2. Если при подведении итогов Организатору Турнира станет известно о нарушении игроком-призером настоящих правил, Организатор имеет право аннулировать призовое место.

3.3. Если Призер турнира отказывается получить приз, Организатор аннулирует приз.

3.4. Организатор и/или спонсор турнира не несут ответственности за следующие обстоятельства:

3.4.1. Неправильно указаны личные или иные данные Участника турнира;

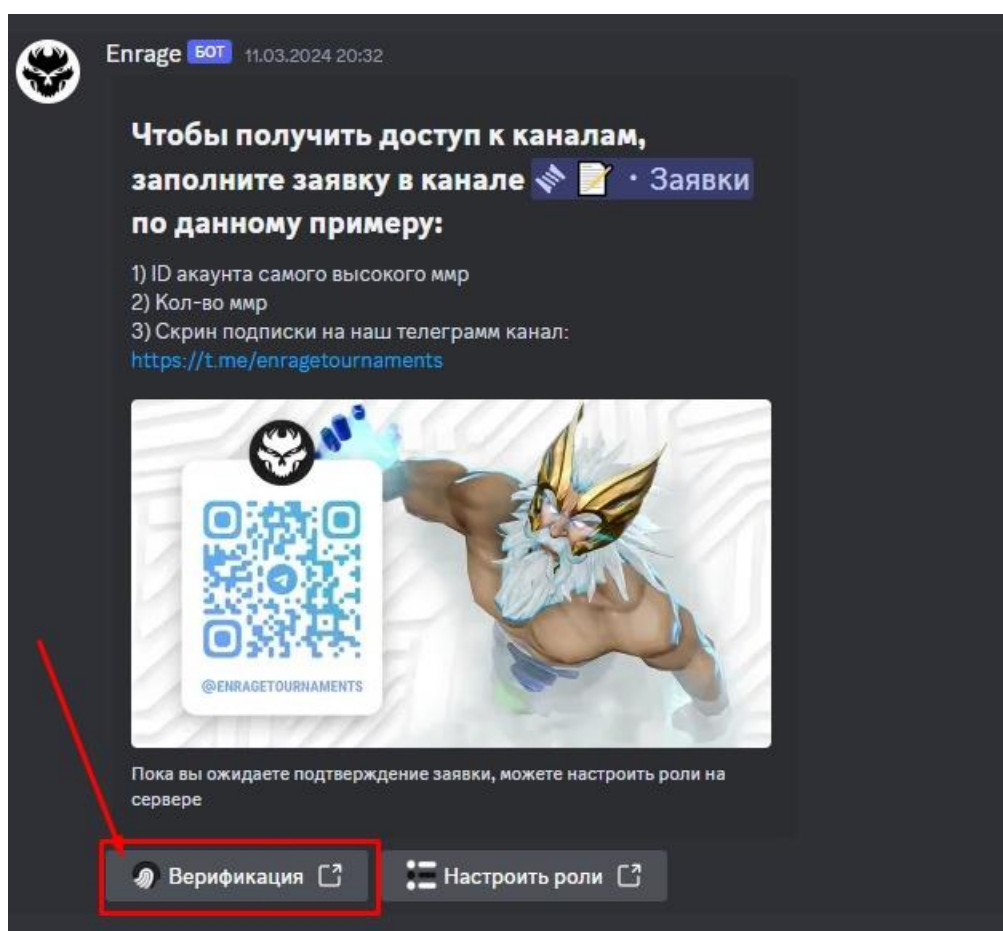
3.4.2. Невозможность использовать приз(ы) из-за обстоятельств, не зависящих от организатора и/или спонсора;

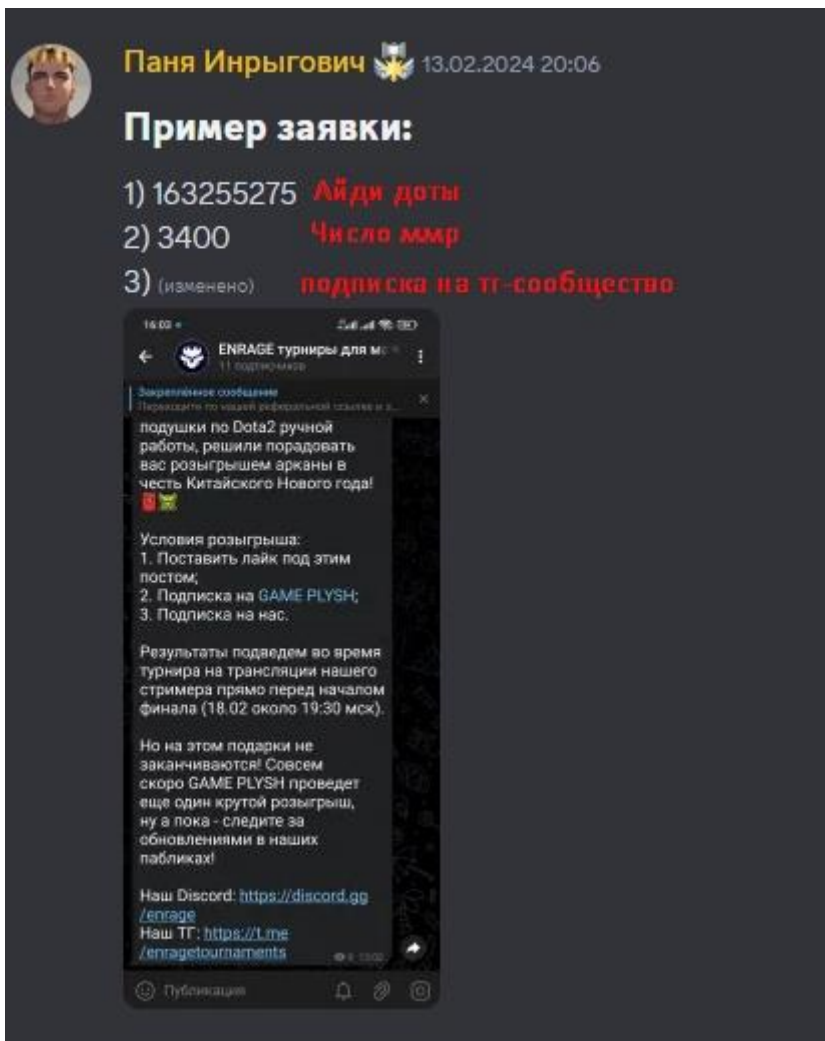
3.4.3. Другие обстоятельства, которые не зависят от воли Организатора и/или Спонсора Турнира.

### **Даты и правила проведения турнира.**

4.1. Информация о датах проведения указана в анонсе Турнира в группе ВКонтakte по ссылке: <https://vk.com/enrage2x>, в нашем Telegram-канале: <https://t.me/enragetournaments> и Discord-сервере: <https://discord.gg/enrage>

4.2. Каждый игрок-Участник турнира должен заранее верифицироваться в Discord-сервере Enrage, зайти в канал верификация, нажать на кнопку «Верификация» и заполнить заявку по форме.





4.3. Каждому Участнику турнира в день игр необходимо находиться на Discord-сервере Enrage в канале своей команды. Роль команды для доступа к каналу команды выдается Администратором только в том случае, если на сервере находятся все участники команды, указанные в заявке регистрации.

#### **Формат турнира:**

5.1. Игры до финала проводятся онлайн в формате Best of 1. Финал Турнира проводится в формате Best of 3.

5.2. Игроки соревнуются между собой по системе Single Elimination - Участник выбывает из Турнира после одного поражения, либо по системе Double Elimination - Участник выбывает из Турнира после двух поражений. Закрепляется за определенным турниром.

5.3. Максимальное количество Участников на Турнире зависит от конкретного Турнира.

5.4. К участию в Турнире допускаются команды, которые зарегистрировались и оплатили участие на Турнире.

5.5. Ограничение по рейтингу закрепляется за определенным турниром. Информация об ограничении содержится в анонсе Турнира и в обсуждении регистрации к Турниру. Обратите внимание, что ограничение Турнира определяется не по количеству MMR, а по иконке ранга в Вашем профиле.

5.6. Команде, не явившейся на матч в течение 20 минут после старта турнирного раунда, засчитывается техническое поражение.

5.7. Тип игры - Captain's Mode

Читы - отключены.

Боты - отключены.

Задержка DotaTV - 5 минут.

5.8. Версия игры — последняя на момент начала Турнира. Если во время Турнира вышло важное обновление, у команд будет время на его установку.

5.9. Взаимодействие между командами-соперниками происходит в лобби матча и чате Капитанов ВКонтакте.

5.10. Игроки обязуются зайти в лобби, данные к которому Судья лобби прикрепляет к своему сообщению, отправляемому в чат Капитанов (пункт 1.8.)

5.11. Лобби всегда запускается Судьей. Команды, игроки которых запустили лобби самостоятельно, получают техническое поражение.

5.12. Право первого выбора, а также выбора стороны определяется монеткой в лобби игры.

5.13. Принцип составления пар в турнирной таблице: в случайном порядке.

#### **Паузы и неполадки.**

6.1. Во время выбора героев паузы запрещаются, единственная причина, по которой пауза может быть поставлена - это разрыв соединения одним или несколькими игроками.

6.2. Если игра вылетает во время стадии выбора у всех игроков, игра будет перезапущена. Решение выбирать и банить заново, либо оставить тех персонажей, что уже были выбраны, остается за командами-соперниками.

6.3. Игроки имеют право приостановить игру во время матча, если это необходимо. Обязательно объявите причину паузы в чате лобби, в противном случае команда может получить предупреждение.

6.4. Команда может поставить 3 паузы длительностью до 15 минут суммарно. В случае, если команда использует все 3 паузы, либо использует все время пауз, то применять паузы команда больше не сможет. В случае, если пауза ставится игрой автоматически, команда обязана возобновить игру.

6.5. Причина паузы должна быть уважительной. Обе команды должны договориться о возобновлении, прежде чем продолжить игру.

6.6. Если пауза была поставлена без уважительной причины, то команда Игрока получает предупреждение. При повторном нарушении этого правила, команда получает техническое поражение в матче.

6.7. Если один из Игроков отключается, команда Игрока должна незамедлительно приостановить игру.

6.8. Судья имеет право попросить поставить паузу в любой момент игры, в случае чего Игроки обязаны сделать это незамедлительно и держать паузу до тех пор, пока Судья не попросит возобновить игру. В этом случае пауза не засчитывается ни одной из команд. В случае, если после просьбы Судьи команда не готова возобновить игру, идет отсчет из пауз этой команды.

Судейство.

7.1. Использование читов и любого другого стороннего ПО, а также использование скриптов, отдаления камеры выше нормы, макросов и т.п. наказывается техническим поражением и может караться баном по решению Судьи.

7.2. Мультиаккаунт. В случае, если Вы имеете на своем ПК большое количество аккаунтов, Судья может вынести решение о дисквалификации команды. Если Вы имеете на своем ПК аккаунт, рейтинг на котором выше допустимого на данном турнире, техническое поражение Ваша команда получает безоговорочно.

7.3. Отсутствие активности в рейтинговом режиме на основном аккаунте Игрока длительностью более 20 дней строго обговаривается с Судьями. Если Судья признал причину неуважительной, то команда Игрока получает техническое поражение.

7.4. Смурфинг, игра с неосновного аккаунта, а также использование на Турнире аккаунтов от третьих лиц наказывается дисквалификацией и может

каратся баном по решению Судьи.

Игрок обязан играть на своем настоящем, основном аккаунте.

7.5. В случае, если у Игрока производилась переустановка ОС, игрок вносил изменения в файлы Steam, приобрел новый ПК и т.п. за 2 месяца и менее до начала турнира, даже если на то была веская причина, Судья имеет право выдать команде техническое поражение.

7.6. Прямые оскорбления игроков в чате лобби караются предупреждением. В том случае, если игрок команды снова нарушит правило, команде будет выдано техническое поражение.

7.7. В случае, если Игрок во время турнира находится в компьютерном клубе, Судья имеет право выдать команде техническое поражение даже за неимением существенных доказательств нарушения правил.

7.8. На канале команды Discord-сервере Enrage во время матча может находиться на более 5 Игроков (не более 6 до конца стадии выбора). В случае, если это правило нарушается командой, Судьей будет выдано предупреждение. Если команда вновь нарушает правило, то она будет дисквалифицирована.

7.9. Использование стороннего аккаунта и/или стороннего лаунчера в целях сохранения своего рейтинга на основном аккаунте наказывается техническим поражением по решению Судьи.

7.10. Искусственное понижение рейтинга непосредственно перед началом Турнира наказывается техническим поражением по решению Судьи.

7.11. В случае, если во время Турнира Игрок превысил допустимый ранг (зарегистрировавшись с допустимым), команда получает техническое поражение. В случае, если Игрок изначально зарегистрировался с рангом выше допустимого, но во время турнира снизил ранг до допустимого, команда также получает техническое поражение.

#### **Система наказаний:**

8.1. Нарушения Правил караются техническим поражением без возможности восстановления на Турнире. Иной вид ответственности может быть определен Администрацией и Судьями с учетом тяжести нарушения.

8.2. Администрация Турнира вправе самостоятельно или по инициативе Судей и Игроков в любой момент дисквалифицировать любого Игрока, в том числе лишить его права на получение призовой суммы, в случае, если на то будут основания.

8.3. За оскорбления и негативные высказывания в адрес Участников, Администрации и/или Организаторов команда может получить дисквалификацию или любое другое наказание, определяемое Администрацией самостоятельно.

#### **Мошенничество.**

9.1. Все формы обмана в матчах как других игроков, так и администрации - запрещены и будут наказываться. Если Администраторам станет известно, что любая форма мошенничества использовалась в интересах Игрока или команды во время матча, Администрация оставляет за собой право дать наказание в полном объеме доступных правил. Нарушая любое правило, Игрок рискует быть заблокированным или полностью исключенным из Турнира.

9.2. Администрация Турнира не несет ответственности за передвижение денежных выплат за Турнир внутри команды.

#### **Возврат средств.**

10.1. Возврат средств за вход на Турнир осуществляется только в случае, если в том, что Ваша команда не участвует в турнире, виноват организатор турнира.

10.2. Возврат в иных случаях обговаривается индивидуально.

#### **Другое.**

11.1. Проведение Турнира может быть приостановлено и/или прекращено Организатором в любое время по своему усмотрению.

11.2. Организатор не несет ответственности за любые издержки или убытки перед участниками Турнира.

11.3. Решения Судьи в любой ситуации, включая те, которые не описаны в настоящих правилах, являются окончательными и не подлежат обсуждению.

11.4. Любые спорные вопросы решаются путем переговоров.