



ЛЕКЦІЯ 7. ПАТЕРНИ BOOTSTRAP

ПЛАН

1. Картка як контейнер вмісту
2. Компоненти для слайд-шоу циклічного перегляду елементів
3. Кнопки, групи кнопок
4. Спінери

ЛІТЕРАТУРА

1. **Carousel.** URL: <https://getbootstrap.com/docs/5.3/components/carousel/>
2. **Cards.** URL: <https://getbootstrap.com/docs/5.3/components/card/>
3. **Bootstrap 5 Carousel.**
URL: https://www.w3schools.com/bootstrap5/bootstrap_carousel.php

1. КАРТКА ЯК КОНТЕЙНЕР ВМІСТУ

Картка — розширений контейнер вмісту.

Карта має:

- Верхній колонтитул
- Тіло картки
- Нижній колонтитул

Основна карта

Основна картка створюється з класом

.card, тіло документа **.card-body**

```
<div class="card">
  <div class="card-body">Basic card</div>
</div>
```

Телевізор



Xiaomi TV A Pro 32

Діагональ екрану - 32". Тип телевізора LED. Роздільна здатність HD (1366x768). Частота оновлення екрану 60 Гц. Wi-Fi

Smart TV

Замовити

1. КАРТКА ЯК КОНТЕЙНЕР ВМІСТУ

Заголовки карток використовуються шляхом додавання класу **.card-title** до тегу **<h*>**.

Покликання додаються та розміщуються одне біля одного шляхом додавання класу **.card-link** до тегу **<a>**.

Субтитри використовуються шляхом додавання класу **.card-subtitle** до тегу **<h*>**.

Додайте **.card-img-top** або **.card-img-bottom** до **** щоб розмістити зображення вгорі чи внизу картки.

Додайте зображення за межі **.card-body** щоб охопити всю ширину картки.

Клас **.card-header** додає заголовок до картки.

Клас **.card-footer** додає до картки нижній колонтитул



2. КОМПОНЕНТИ ДЛЯ СЛАЙД-ШОУ ЦИКЛІЧНОГО ПЕРЕГЛЯДУ ЕЛЕМЕНТІВ

Карусель — це слайд-шоу для перегляду серії вмісту, створене за допомогою 3D-перетворень CSS і трохи JavaScript. Він працює з серією зображень, текстом або спеціальною розміткою. Він також включає підтримку попередніх/наступних елементів керування та індикаторів.

З міркувань продуктивності каруселі потрібно ініціалізувати вручну за допомогою методу конструктора каруселі. Без ініціалізації деякі прослуховувачі подій (зокрема, події, які потребують підтримки дотику/переведення) не будуть зареєстровані, доки користувач явно не активує елемент керування чи індикатор.

Єдиним винятком є автовідтворювані каруселі з `data-bs-ride=«carousel»` атрибутом, оскільки вони ініціалізуються автоматично під час завантаження сторінки.

2. СТРУКТУРА СЛАЙДЕРА

```
<div id="carouselExample" class="carousel slide">
  <div class="carousel-inner">
    <div class="carousel-item active">
      
    </div>
  </div>
  <button class="carousel-control-prev" type="button" data-bs-
target="#carouselExample" data-bs-slide="prev">
    <span class="carousel-control-prev-icon" aria-hidden="true"></span>
    <span class="visually-hidden">Previous</span>
  </button>
  <button class="carousel-control-next" type="button" data-bs-target="#carouselExample" data-bs-
slide="next">
    <span class="carousel-control-next-icon" aria-hidden="true"></span>
    <span class="visually-hidden">Next</span>
  </button>
</div>
```

2. СТРУКТУРА СЛАЙДЕРА



2. СТРУКТУРА СЛАЙДЕРА. ІНДЕКАТОРИ

```
<div class="carousel-indicators">  
  <button type="button" data-bs-  
target="#carouselExampleIndicators" data-bs-slide-to="0"  
class="active" aria-current="true" aria-label="Slide  
1"></button>  
  <button type="button" data-bs-  
target="#carouselExampleIndicators" data-bs-slide-to="1"  
aria-label="Slide 2"></button>  
  <button type="button" data-bs-  
target="#carouselExampleIndicators" data-bs-slide-to="2"  
aria-label="Slide 3"></button>  
</div>
```

2. СТРУКТУРА СЛАЙДЕРА. ПІДПИСИ

Додавати підписи до своїх слайдів за допомогою елемента `.carousel-caption` в межах одного слайду `.carousel-item`

```
<div class="carousel-inner">
  <div class="carousel-item active">
    
    <div class="carousel-caption d-none d-md-block">
      <h5>First slide label</h5>
      <p>Some representative placeholder content for the
first slide.</p>
    </div>
  </div>
```

2. СТРУКТУРА СЛАЙДЕРА. ПІДПИСИ



2. СЛАЙДЕР. АНІМАЦІЯ СЛАЙДІВ. АВТОПРОГРАВАННЯ

Щоб анімувати слайди, з плавним переходом між слайдами, додайте `.carousel-fade` до своєї каруселі.

```
<div id="carouselExampleFade"  
class="carousel slide carousel-fade
```

Для автоматично відтворювання каруселі під час завантаження сторінки, необхідно встановивши для `ride` значення параметра = `carousel`.

```
<div id="carouselExampleAutoplaying"  
class="carousel slide" data-bs-ride="carousel" >
```

2. СЛАЙДЕР. ІНТЕРВАЛ АНІМАЦІЇ СЛАЙДІВ.

Додайте `data-bs-interval=""` до `.carousel-item` щоб змінити кількість часу затримки між автоматичним переходом до наступного елемента.

```
<div class="carousel-item active" data-bs-interval="10000">  
    
</div>
```

3. КНОПКИ, ГРУПИ КНОПОК

Базовий клас

Bootstrap має базовий `.btn` клас, який встановлює базові стилі, такі як заповнення та вирівнювання вмісту. За замовчуванням `.btn` елементи керування мають прозору рамку та колір фону, а також не мають чітких стилів фокусування та наведення курсора.

```
class="btn btn-primary"
```



```
class="btn btn-outline-primary"
```



3. КНОПКИ, ГРУПИ КНОПОК

Bootstrap 5 дозволяє згрупувати ряд кнопок разом (в одному рядку) у групу кнопок.

Використовуйте `<div>` елемент із класом `.btn-group`

```
<div class="btn-group">  
  <button type="button" class="btn btn-outline-primary">  
Apple</button>  
  <button type="button" class="btn btn-outline-danger">  
Samsung</button>  
  <button type="button" class="btn btn-outline-warning">  
Sony</button>  
</div>
```

Apple

Samsung

Sony

4. СПІНЕРИ



`.spinner-grow`



`.spinner-border`

Bootstrap 5 «Спінери» можна використовувати, щоб показати стан завантаження у ваших проектах. Вони створені лише за допомогою HTML і CSS, тобто вам не потрібен JavaScript для їх створення. Однак вам знадобиться спеціальний JavaScript, щоб увімкнути їх видимість. Їх зовнішній вигляд, вирівнювання та розмір можна легко налаштувати за допомогою наших класів утиліт.

З міркувань доступності кожен завантажувач тут містить `role="status"` і вкладений `Loading...`.

```
<div class="spinner-border" role="status">  
  <span class="visually-hidden">Loading...</span>  
</div>
```