



ЛЕКЦІЯ 11. *ІНТЕРАКТИВНІСТЬ СТОРІНКИ*

ПЛАН

- **Поняття інтерактивності**
- **Підказки**
- **Тости (Toasts)**
- **Бейджі**

ЛІТЕРАТУРНІ ДЖЕРЕЛА

1. Bootstrap 5 Tooltip. URL:

https://www.w3schools.com/bootstrap5/bootstrap_tooltip.php

2. Tooltips. URL: <https://getbootstrap.com/docs/5.3/components/tooltips/>

ПОНЯТТЯ ІНТЕРАКТИВНОСТІ

Інтерактивність веб-сторінки – це можливість взаємодії користувача з елементами веб-сторінки, завдяки чому забезпечується динамічна, жива та інтерактивна взаємодія між користувачем і веб-застосунком. Це важлива характеристика сучасних веб-сайтів, оскільки вона створює більш зручний, цікавий та ефективний користувацький досвід.

Основні компоненти інтерактивності веб-сторінки:

1. Реакція на дії користувача

Веб-сторінка може реагувати на різні дії користувача, такі як кліки, наведення миші, введення тексту або прокручування. Наприклад, меню може автоматично розгортатися при наведенні, а кнопка змінювати свій вигляд при натисканні.

ПОНЯТТЯ ІНТЕРАКТИВНОСТІ

2. Динамічний контент.

Зміна контенту сторінки без перезавантаження є важливою частиною інтерактивності. Це можуть бути оновлення даних у реальному часі (наприклад, новини або повідомлення в чаті), завантаження нових частин контенту при прокручуванні сторінки (лениве завантаження), або динамічна зміна вмісту на основі дій користувача (наприклад, фільтри товарів в інтернет-магазині).

3. Анімації та ефекти.

Завдяки анімаціям, дії та переходи на веб-сторінці стають плавними та приємними. Це можуть бути ефекти при натисканні, відображенні/прихованні елементів, переходи між сторінками чи блоками інформації.

ПОНЯТТЯ ІНТЕРАКТИВНОСТІ

4. Форми та валідація даних.

Форми на інтерактивних веб-сторінках можуть миттєво перевіряти правильність введених даних і відображати підказки чи попередження без перезавантаження сторінки, що робить їх більш зручними для користувача.

5. Інтерактивні компоненти.

Сюди входять такі елементи, як випадаючі меню, модальні вікна, каруселі, вкладки, інтерактивні карти, та інші UI-компоненти, що забезпечують кращу взаємодію з користувачем.

ПОНЯТТЯ ІНТЕРАКТИВНОСТІ

Bootstrap 5 пропонує потужний набір інструментів для створення інтерактивних елементів на вебсторінках, що дозволяє без використання JavaScript реалізувати анімації, модальні вікна, випадаючі меню тощо:

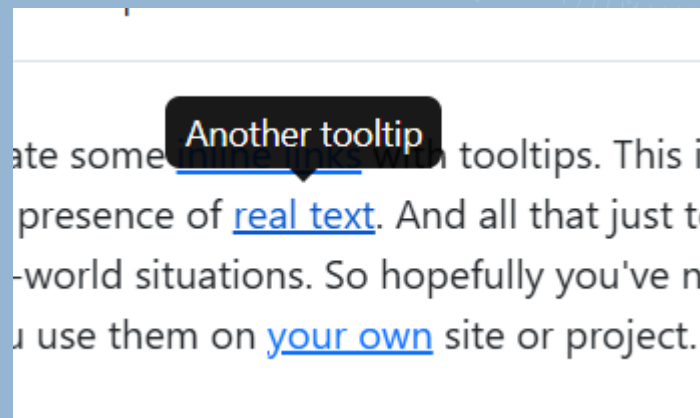
1. Модальні вікна (Modals)
2. Випадаючі меню (Dropdowns)
3. Інструментарій підказок (Tooltips)
4. Поповерхневі підказки (Popovers)
5. Push-сповіщення (Toast)

ІНСТРУМЕНТАРІЙ ПІДКАЗОК (TOOLTIPS)

Компонент **підказки** — це невелике спливаюче вікно, яке з'являється, коли користувач наводить вказівник миші на елемент.

Щоб створити підказку, додайте `data-bs-toggle="tooltip"` атрибут до елемента.

Використовуйте атрибут `title`, щоб вказати текст, який має відображатися всередині підказки.



```
<button type="button" class="btn btn-primary" data-bs-toggle="tooltip" title="Hooray!"> Hover over me!</button>
```


ІНСТРУМЕНТАРІЙ ПІДКАЗОК (TOOLTIPS)

Для роботи підказки мають бути ініціалізовані за допомогою JavaScript.

```
<script>  
  
const tooltipTriggerList = document.querySelectorAll('[data-bs-toggle="tooltip"]')  
  
const tooltipList = [...tooltipTriggerList].map(tooltipTriggerEl => new  
bootstrap.Tooltip(tooltipTriggerEl))  
  
</script>
```

ІНСТРУМЕНТАРІЙ ПІДКАЗОК (TOOLTIPS)

За замовчуванням спливаюча підказка з'являється поверх елемента.

Атрибут `data-bs-placement`, встановлює положення спливаючої підказки зверху, знизу, зліва чи справа від елемента

```
<a href="#" data-bs-toggle="tooltip" data-bs-placement="top" title="Hooray!">Hover</a>
```

```
<a href="#" data-bs-toggle="tooltip" data-bs-placement="bottom" title="Hooray!">Hover</a>
```

```
<a href="#" data-bs-toggle="tooltip" data-bs-placement="left" title="Hooray!">Hover</a>
```

```
<a href="#" data-bs-toggle="tooltip" data-bs-placement="right" title="Hooray!">Hover</a>
```

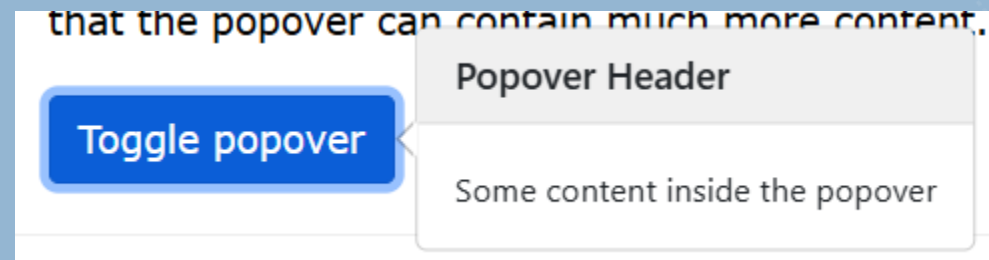
ПІДКАЗКИ (POPOVERS)

Компонент **Popover** схожий на підказки - це спливаюче вікно, яке з'являється, коли користувач натискає на елемент. Різниця полягає в тому, що спливаюче вікно може містити набагато більше вмісту.

Щоб створити спливаюче вікно, додайте `data-bs-toggle="popover"` до елемента.

`title` - текст заголовка спливаючого вікна.

Атрибут `data-bs-content` відображає текст всередині тіла popovers вікна.



ПІДКАЗКИ (POPOVERS)

Для роботи спливаючих вікон потрібно ініціалізувати за допомогою JavaScript

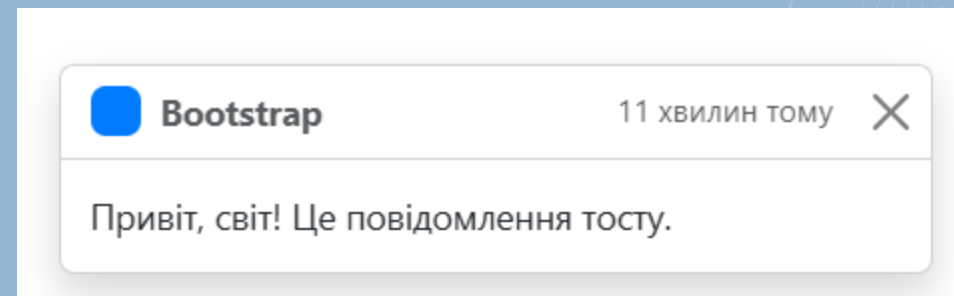
```
<script>
const popoverTriggerList =
document.querySelectorAll(' [data-bs-toggle="popover"] ')
const popoverList =
[...popoverTriggerList].map(popoverTriggerEl => new
bootstrap.Popover(popoverTriggerEl))
</script>
```

ТОСТИ (TOASTS)

Компонент **toast** схожий на вікно сповіщень, яке відображається лише на кілька секунд, коли щось відбувається (тобто коли користувач натискає кнопку, надсилає форму тощо).

Створені для імітації push-повідомлень.

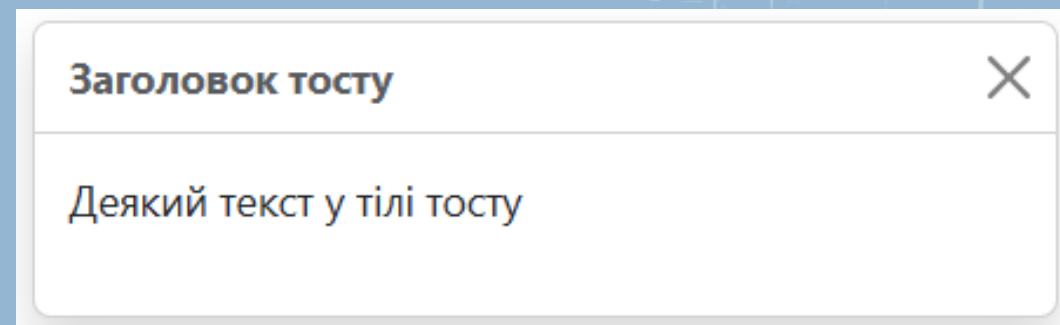
Тости автоматично приховуються, якщо ви не вкажете `autohide:false`



Як створити тост?

Щоб створити тост, скористайтеся класом `.toast` і додайте в контейнери `.toast-header` та `.toast-body`

ТОСТИ (TOASTS). СТРУКТУРА.



```
<div class="toast">
  <div class="toast-header">
    Заголовок тосту
    <button type="button" class="btn-close"
      data-bs-dismiss="toast"></button>
  </div>
  <div class="toast-body">
    Деякий текст у тілі тосту
  </div>
```

ТОСТИ (TOASTS). РОЗТАШУВАННЯ.

Для встановлення розташування тосту застосуйте контейнер з відповідним налаштуваннями позиціонування.

```
<div class="toast-container p-3">  
  toast  
</div>
```

top-0 start-0 - Top left

top-0 start-50 translate-middle-x - Top center

top-0 end-0 - Top right

top-50 start-0 translate-middle-y - Middle left

top-50 start-50 translate-middle - Middle center

top-50 end-0 translate-middle-y - Middle right

bottom-0 start-0 - Bottom left

bottom-0 start-50 translate-middle-x - Bottom center

bottom-0 end-0 - Bottom right

ТОСТИ (TOASTS). АКТИВАЦІЯ.

```
<script>
const toastTrigger = document.getElementById('liveToastBtn')
const toastLiveExample = document.getElementById('liveToast')

if (toastTrigger) {
  const toastBootstrap = bootstrap.Toast.getOrCreateInstance(toastLiveExample)
  toastTrigger.addEventListener('click', () => {
    toastBootstrap.show()
  })
}
</script>
```


БЕЙДЖІ

Бейджі використовуються для додавання додаткової інформації до будь-якого вмісту.

Використовуйте клас `.badge` разом із контекстним класом (наприклад `.bg-secondary`,) всередині `` елементів для створення прямокутних значків. Зауважте, що значки змінюються відповідно до розміру батьківського елемента.

```
<button type="button" class="btn btn-primary">  
  Повідомлення  
<span class="badge bg-danger">4</span>  
</button>
```

