

## ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №13 (2год. Максимальна оцінка - 3 бали)

**Тема:** Основи стилізації з Sass.

**Мета:** Створення стилів оформлення на основі препроцесора SASS (Syntactically Awesome Style Sheets).

### Основні завдання:

- Застосування змінних
- Створення @mixin
- Прості аргументи для @mixin

### Критерій оцінювання:

- 1 бал — завдання виконано частково (50% від визначеного обсягу)
- 2 бали — завдання в основному виконано (часткові помилки)
- 3 бали — дотримані всі технічні вимоги та пункти завдання. Документ на GitHub у вашому репозиторії.

## ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ.

Documentation SASS. <https://sass-lang.com/documentation/>

## ЗАВДАННЯ ДЛЯ САМОСТІЙНОГО ВИКОНАННЯ

### Завдання 0. Підготовка до виконання. Початкові налаштування.

---

*У папці локального комп'ютера, яка зв'язана із вашим репозиторієм на GitHub, створити папку **Lab13**.*

---

Завдання виконувати в середовищі CodePen. Кожен реп іменувати таким чином:

- завдання №1 – lab13\_Task1.html
- завдання №2 – lab13\_Task2.html
- завдання №3 – lab13\_Task3.html

Створити текстовий документ у якому помістити вказівки на піни.

Перемістити папку **Lab13** (з файлами виконаних завдань) у ваш репозиторій на GitHub (**git push**).

### Завдання 1. Застовування змінних.

В середовищі CodePen створити новий пін **lab13\_Task1**.

### **1. Основи використання змінних.**

1. Створіть змінну `$primary-color` і присвойте їй значення `#3498db`.
2. Використовуйте цю змінну як колір фону для елемента з класом `.header`.
3. Додайте змінну `$text-color` зі значенням `#2c3e50` і використовуйте її як колір тексту в `.header`.

### **2. Зміна значень за допомогою змінних**

1. Створіть змінну `$padding` і присвойте їй значення `20px`.
2. Використовуйте змінну `$padding` як внутрішні відступи для елемента `.container`.
3. Змініть значення змінної `$padding` на `30px` і перевірте, як змінився стиль на сторінці.

### **3. Колірні схеми**

1. Створіть такі змінні:
  - `$primary-color`: колір основного фону, наприклад, `#e74c3c`.
  - `$secondary-color`: колір фону для заголовків, наприклад, `#f39c12`.
  - `$text-color`: колір тексту, наприклад, `#2c3e50`.
2. Застосуйте ці змінні для стилізації елементів:
  - Основний фон сторінки – `$primary-color`.
  - Фон заголовків (`h1`, `h2`) – `$secondary-color`.
  - Колір тексту – `$text-color`.

**Завдання 2. Створення міксин.** В середовищі CodePen створити новий пін **lab13\_Task2**.

#### **1. Базовий @mixin для кольору фону**

1. Створіть @mixin із назвою `background-color`, який приймає один параметр – колір.

2. Усередині `@mixin` задайте стиль фону з використанням переданого кольору.
3. Застосуйте цей міксин до елементів із класами `.header` та `.footer`, передавши їм різні кольори.

## **2. Створення міксина для адаптивних шрифтів**

1. Створіть `@mixin` під назвою `responsive-font`, який приймає два параметри: базовий розмір шрифту та масштаб для мобільних пристроїв.
2. Усередині міксина встановіть шрифт для основного екрана, а також додайте медіа-запит для екранів менше ніж 600px, зменшуючи розмір шрифту згідно зі значенням другого параметра.
3. Застосуйте цей міксин до текстових елементів, таких як заголовки та абзаци.

## **3. @mixin для відступів**

1. Створіть міксин `spacer`, який приймає два параметри: `margin` і `padding`.
2. У цьому міксині задайте відступи для `margin` і `padding` відповідно до переданих значень.
3. Використайте міксин у стилях для класу `.box`, щоб надати елементу кастомні відступи.

## **4. Міксин для градієнта**

1. Створіть міксин `gradient-bg`, який приймає два кольори.
2. Визначте в ньому лінійний градієнт, який змінюється від першого кольору до другого.
3. Застосуйте міксин до елемента `.card` для створення градієнтного фону з обраними кольорами.

## **5. Міксин для тіні**

1. Створіть міксин `box-shadow`, який приймає чотири параметри: зміщення по X, зміщення по Y, розмиття, колір тіні.
2. Додайте стиль `box-shadow` із цими параметрами.

3. Використайте міксин у класах `.button` і `.container` з різними значеннями, щоб побачити ефект.

**Завдання 3. Створення міксин з параметрами.** В середовищі CodePen створити новий пін **lab13\_Task3**.

#### ***1. Прості аргументи для @mixin***

1. Створіть міксин `border-radius`, який приймає один аргумент – радіус.
2. Додайте в ньому стиль для `border-radius` з використанням переданого значення.
3. Застосуйте цей міксин до елементів із класами `.button` і `.card`, передавши їм різні значення радіусу.

#### ***2. Аргументи за замовчуванням***

1. Створіть міксин `box-style`, який приймає три аргументи: колір фону, колір тіні, і ширину тіні. Для кольорних параметрів використовуйте значення за замовчуванням: білий фон і чорну тінь.
2. У середині міксина додайте стилі для `background-color` та `box-shadow`, використовуючи передані або задані за замовчуванням значення.
3. Використайте цей міксин у класах `.header` і `.footer`, передаючи деякі кастомні значення.

#### ***3. Міксин з кількома аргументами***

1. Створіть міксин `text-style`, який приймає три аргументи: колір тексту, розмір шрифту, і товщину шрифту.
2. У середині міксина використовуйте аргументи для встановлення стилів `color`, `font-size`, і `font-weight`.
3. Застосуйте цей міксин до тексту класів `.title`, `.subtitle`, і `.paragraph`, передаючи різні значення для кожного класу.

---

***Завдання 4. Розмістити папку **Lab12** в репозиторії на GitHub.***

---