

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №14 (2год. Максимальна оцінка - 3 бали)

Тема: Зміна стилів оформлення таблиці.

Мета: Створення стилів оформлення таблиці на основі препроцесора SASS (Syntactically Awesome Style Sheets).

Основні завдання:

- Застосування змінних
- Створення @mixin
- Гніздування

Критерій оцінювання:

- 1 бал — завдання виконано частково (50% від визначеного обсягу)
- 2 бали — завдання в основному виконано (часткові помилки)
- 3 бали — дотримані всі технічні вимоги та пункти завдання. Документ на GitHub у вашому репозиторії.

ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ.

Documentation SASS. <https://sass-lang.com/documentation/>

ЗАВДАННЯ ДЛЯ САМОСТІЙНОГО ВИКОНАННЯ

Завдання 0. Підготовка до виконання. Початкові налаштування.

*У папці локального комп'ютера, яка зв'язана із вашим репозиторієм на GitHub, створити папку **Lab14**.*

Завдання виконувати в середовищі CodePen. Кожен реп іменувати таким чином:

- завдання №1 – lab14_Task1.html
- завдання №2 – lab14_Task2.html
- завдання №3 – lab14_Task3.html

Створити текстовий документ у якому помістити вказівки на піни.

Перемістити папку **Lab14** (з файлами виконаних завдань) у ваш репозиторій на GitHub (**git push**).

Завдання 1. Стиль таблиці.

В середовищі CodePen створити новий пін **lab14_Task1**.Проведіть конструювання наступної таблиці.

Code	Name	Surface Area	Indep Year	Population	Government Form
AUT	Austria	83859	1918	8091800	Federal Republic
BEL	Belgium	30518	1830	10239000	Constitutional Monarchy, Federation
FRA	France	551500	843	59225700	Republic
DEU	Germany	357022	1955	82164700	Federal Republic
LIE	Liechtenstein	160	1806	32300	Constitutional Monarchy
LUX	Luxembourg	2586	1867	435700	Constitutional Monarchy
MCO	Monaco	1,5	1861	34000	Constitutional Monarchy
NLD	Netherlands	41526	1581	15864000	Constitutional Monarchy
CHE	Switzerland	41284	1499	7160400	Federation

З проектуйте стилі SCSS оформлення таблиці -за такими вимогами:

1. Загальний вигляд таблиці:

- Встановити межі таблиці.
- Забезпечити змінну ширину стовпців.
- Додати відступи між текстом і межами клітинок.

2. Заголовок таблиці:

- Виділити кольором фон заголовка.
- Зробити текст заголовка жирним і по центру.
- Додати нижню межу для відокремлення заголовка від даних.

3. Чергуються рядки:

- Використовувати різний фон для парних і непарних рядків (ефект "зебри").

4. Ховер-ефект:

- Додати зміну кольору фону для рядків під час наведення курсору.

5. Використання змінних:

- Визначити кольори (для фону, тексту, меж) за допомогою змінних SCSS.
- Додати змінні для ширини меж та відступів.

6. Міксини та вкладеність:

- Створити міксин для стилів таблиці.
- Використовувати вкладеність для опису стилів заголовка та рядків.

Додатково:

- Зробіть адаптивну таблицю: на малих екранах текст має бути меншим, а межі — тоншими.
- Використайте псевдокласи (:nth-child, :hover) для реалізації ефектів.

Приклад структури файлу SCSS

```
$table-border-color: #ddd;
$table-header-bg: #f4f4f4;
$table-row-hover-bg: #f9f9f9;
$cell-padding: 10px;

.table {
  width: 100%;
  border-collapse: collapse;

  th, td {
    padding: $cell-padding;
    border: 1px solid $table-border-color;
  }

  th {
    background-color: $table-header-bg;
    text-align: center;
    font-weight: bold;
  }

  tr:nth-child(even) {
    background-color: #f7f7f7;
  }

  tr:hover {
```

```
        background-color: $table-row-hover-bg;
    }
}
```

7. Застосуйте проєктований стиль

Завдання 2. Темізація таблиці. Додати можливість змінювати кольорову тему таблиці через змінні.

1. Створення класів.

- Створіть дві теми для таблиці: світлу та темну.
- Використовуйте змінні SCSS для визначення кольорів фону, тексту, меж.
- Створіть міксин `apply-theme`, який буде застосовувати відповідну тему до таблиці.

2. Застосуйте теми до таблиці із завдання 1.

Завдання 3. Звіт до лабораторної роботи.

1. Створіть звичайний тестовий файл. Вкладіть в нього покликання на піни.
2. За пуште документ в репозиторій на GitHub.

*Завдання 3. Розмістити папку **Lab14** в репозиторії на GitHub.*
