

## Практична робота №2

**Тема:** Динамічна типізація та механізми порівняння даних у JavaScript.

**Мета:** Закріпити знання про примітивні типи даних, зрозуміти механізми неявного приведення типів та навчитися коректно порівнювати значення, уникаючи логічних помилок.

### КОРОТКІ ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ

Неявне приведення типів (Type Coercion) у JavaScript.

Ця таблиця демонструє, як JavaScript автоматично змінює типи даних під час виконання операцій.

#### 1. Арифметичні операції

Вираз	Результат	Пояснення
<code>5 + "2"</code>	"52"	Оператор + при наявності рядка виконує конкатенацію.
<code>5 - "2"</code>	3	Математичні оператори (крім +) переводять рядок у число.
<code>5 * "a"</code>	NaN	Рядок "a" неможливо перетворити на число.
<code>true + 1</code>	2	true перетворюється на 1, false – на 0.
<code>null + 1</code>	1	null стає 0.
<code>undefined + 1</code>	NaN	undefined неможливо перетворити на число.

#### 2. Логічне приведення (у if або логічних операторах)

Всі значення у JavaScript є «правдивими» (true), за винятком списку «хибних» (false):

Значення	Перетворюється на...
false, 0, -0	false
"" (порожній рядок)	false
null, undefined	false
NaN	false
Усе інше (включаючи [], {}, " ")	true

#### 3. Оператори порівняння

Для уникнення помилок з неявним приведенням завжди використовуйте суворе порівняння (==).

Порівняння	Результат	Чому так?
<code>0 == false</code>	true	Обидва стають числами (0).

<code>0 === false</code>	<code>false</code>	Різні типи даних (число vs булеве).
<code>"" == 0</code>	<code>true</code>	Порожній рядок стає числом 0.
<code>null == undefined</code>	<code>true</code>	Спеціальне правило мови для нестрогого порівняння.
<code>null === undefined</code>	<code>false</code>	Різні типи даних.

Якщо ви бачите дивний результат математичної операції, скористайтеся правилом: + "тяжіє" до рядків, а -, \*, / — до чисел.

## ЗАВДАННЯ ДЛЯ САМОСТІЙНОГО ВИКОНАННЯ

### Завдання 1. Ідентифікація типів (Оператор `typeof`)

Створіть змінні з наступними значеннями: 42, "42", true, null, undefined, {name: "Ivan"}, Symbol("id"), 9007199254740991n.

Виведіть у консоль тип кожної змінної у форматі: Значення: [value], Тип: [type].

Завдання з підвохом: Створіть змінну `let result = 10 / "apple";`. Виведіть її значення та тип. Поясніть у коменталях, чому тип саме такий, хоча значення не є числом у звичному розумінні.

### Завдання 2. Математична магія (Неявне приведення)

Проаналізуйте та виконайте наступні операції. Виведіть результат та пояснення (коментарем) для кожного виразу:

- `console.log("10" + 5);`
- `console.log("10" - 5);`
- `console.log(true + 2);`
- `console.log(false + "1");`
- `console.log(null + 5);`
- `console.log(undefined + 5);`
- `console.log(5 + "5" - 5);`

### Завдання 3. Суворе vs Нестрогое порівняння

Виконайте порівняння та поясніть отримані `true` або `false`:

- Порівняйте число 0 з порожнім рядком "", використовуючи `==` та `===`.
- Порівняйте `false` з порожнім рядком "" через `==`.
- Порівняйте `null` та `undefined` через `==` та `===`.
- Виконайте порівняння: `5 != "5"` та `5 !== "5"`.

Висновок: Сформулюйте правило, коли варто використовувати `==`, а коли `===`.

### Завдання 4. Логічне приведення (True vs False)

Використовуючи функцію `Boolean()`, перевірте, як JavaScript перетворює наступні значення на логічний тип:

`0, "0", " ", [], {}, NaN, null.`

Побудуйте умовну конструкцію `if`, яка перевіряє порожній масив []. Якщо умова виконується, виведіть: "Масив — це true". Поясніть результат.

**Завдання 5.** Комплексна вправа "Валідатор даних"

Напишіть невеликий сценарій для реєстрації користувача:

- Запитайте через prompt вік користувача.
- Перетворіть отримане значення на число (явне приведення).
- Перевірте, чи не є результат NaN (використайте isNaN()).
- Якщо введено коректне число, порівняйте його: якщо вік  $\geq 18$  — виведіть "Доступ дозволено", інакше — "Доступ заборонено".
- Якщо введено не число — виведіть помилку: "Будь ласка, введіть числове значення".