

Практична робота №1.

Тема: Основи синтаксису JavaScript

Мета: Навчитись налаштовувати робоче середовище, підключати JavaScript-файли до HTML, працювати зі змінними, типами даних та базовими методами взаємодії з користувачем.

ЗАВДАННЯ ДЛЯ САМОСТІЙНОГО ВИКОНАННЯ

Завдання 1. Налаштування середовища та підключення скрипту

- Створіть робочу папку проєкту. У ній створіть два файли: index.html та script.js.
- У файлі index.html створіть базову структуру HTML5.
- Підключіть зовнішній скрипт script.js перед закриваючим тегом </body>.
- У файлі script.js напишіть команду для виведення повідомлення в консоль: "Скрипт підключено успішно!".
- Відкрийте index.html у браузері та перевірте результат у Консолі розробника (F12 -> Console).

Завдання 2. Робота зі змінними та коментарями

- У файлі script.js створіть змінні для опису товару в магазині:
 - itemName (назва товару) – використовуйте let.
 - itemPrice (ціна товару) – використовуйте let.
 - STORE_NAME (назва магазину) – використовуйте const.
- Додайте однорядковий коментар перед кожною змінною, пояснюючи її призначення.
- Додайте багаторядковий коментар на початку файлу з інформацією про автора (Прізвище, Ім'я, Група).
- Спробуйте змінити значення STORE_NAME та подивіться на помилку в консолі. Після цього закоментуйте цей рядок.

Завдання 3. Взаємодія з користувачем (Dialog Boxes)

Реалізуйте сценарій "Анкета відвідувача":

- За допомогою prompt() запитайте у користувача його ім'я та збережіть у змінну.
- За допомогою другого prompt() запитайте вік користувача.
- За допомогою confirm() запитайте, чи згоден користувач на обробку персональних даних.
- Виведіть результат за допомогою alert() у форматі: "Вітаємо, [Ім'я]! Вам [Вік] років. Статус згоди: [true/false]".

Завдання 4. Робота з типами даних та операціями

- Створіть змінну a = 10 та b = "20".
- Виведіть у консоль результат їх додавання та тип отриманого результату за допомогою оператора typeof.
- Продемонструйте різницю між undefined та null, створивши відповідні змінні та вивівши їх значення в консоль.

Завдання 5. Контрольне завдання (Міні-калькулятор)

Напишіть сценарій, який:

1. Запитує у користувача два числа через два окремі prompt().
2. Обчислює їх суму, різницю, добуток та частку.
3. Виводить усі результати в консоль у читабельному вигляді (наприклад: "Сума чисел: 30").

Увага: пам'ятайте, що prompt() повертає рядок, тому для математичних операцій використайте перетворення типів (наприклад, Number() або +).

Задачі вищої складності.

1. Скласти програму обміну значення трьох змінних величин a , b , c за наступною схемою: b присвоїти значення c , a присвоїти значення b , c присвоїти значення a . Значення вводяться з клавіатури.