## Datenbanken

Datenbankdesign/Datenbanktheorie:
Datenbanktypen/Datenbanken/Tabellen/Datentypen
Beziehungen/Schlüssel/Fremdschlüssel
Entwurf von Datenbanken ERM (Entity Relationship Model)
ERM -> Relationalen Datenbank Modell
Normalisierung

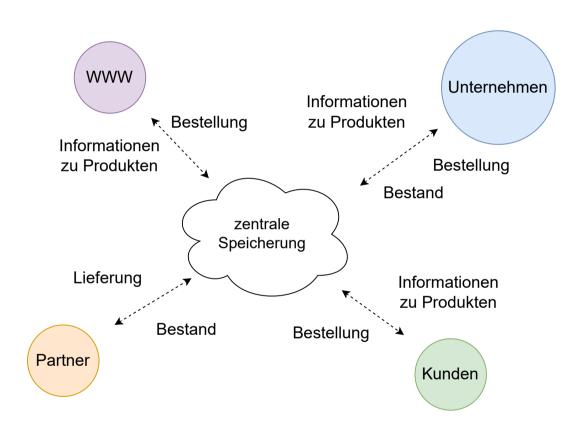
#### SQL:

Daten-Manipulation: Daten lesen, schreiben, ändern, löschen

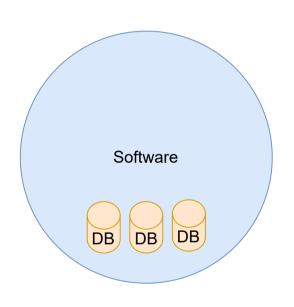
Daten-Definition: Datenbanken, Tabellen erstellen, ändern, löschen

IHK und Datenbanken (Prüfungsaufgaben) Kleines Projekt

## unterschiedliche Benutzergruppen greifen zentral auf die selben Daten zu



# **Einzatzzwecke in Unternehmens-Software**



Beispiele:

Rechnungswesen & Contolling

Enterprise Resource Planning (ERP)
Personal, Betriebsmittel, Material, ...

Content Management Systeme (CMS)
Inhalte verwalten

Customer Relationship Management (CRM) Kundenverwaltung

# Was ist eine Datenbank?

allg. Definition:		
Strukturierte, dauerhafte Speicherung von Daten in elektronischer Form.		
Problem:	Kunden	
<ul> <li>- Dokumente öffnen</li> <li>- keine Zuordnung Kunde/Rechnung</li> <li>- keine Sortierung (zB. nach Nachname)</li> <li>- keine Übersichten (zB. alle Kunden mit Rechnung)</li> <li>- keine Automation</li> <li>- Mehrfachspeicherung der selben Daten (zB. Name, Vorname)</li> <li>- überflüssige Daten (Redundanzen) durch Mehrfachspeicherung- fehlende</li> <li>Zugriffsberechtigungen- keine</li> <li>Datenenunabhängigkeit</li> <li>Definition zu allgemein</li> </ul>		Kunde01.doc Kunde02.doc Kunde03.doc
	Rechnung	en
		Rechnung01.doc
		Rechnung02.doc
		Rechnung03.doc

### Anforderungen an Datenbanken

#### **Datensicherheit**

Daten dürfen nicht verloren gehen (zB. Stromausfall, Systemfehler, Anwendungsfehler), Mechanismen zum Backup/Wiederherstellen/Reparaturen von Daten

#### Datenschutz / Zugriffsrechte (BDSG)

Daten sind zu schützen, Benutzer/Passwort, wer darf welche Daten sehen, ändern, löschen

### Datenunabhängigkeit

Verarbeitung der Daten unanhängig von der tatsächlichen physischen Speicherung. Medium und Format spielt für Entwickler/Anwender keine Rolle. (pysikalische Ebene/Schicht siehe 3-Ebenen-Modell später)

#### Datenkonsistenz/Datenintegrität

Konsistenz: Daten dürfen sich nicht Widersprechen (zB durch Mehrfachspeicherung), Möglichkeit zur Vermeidung.

Integrität: logische Fehler vermeiden (zB. negativer Preis), Datentypen

#### Mehrbenutzerfähigkeit/Zugriffssynchronisation

Zugriff mehrerer Benutzer auf die selben Daten (Server)

# Begrifflichkeiten

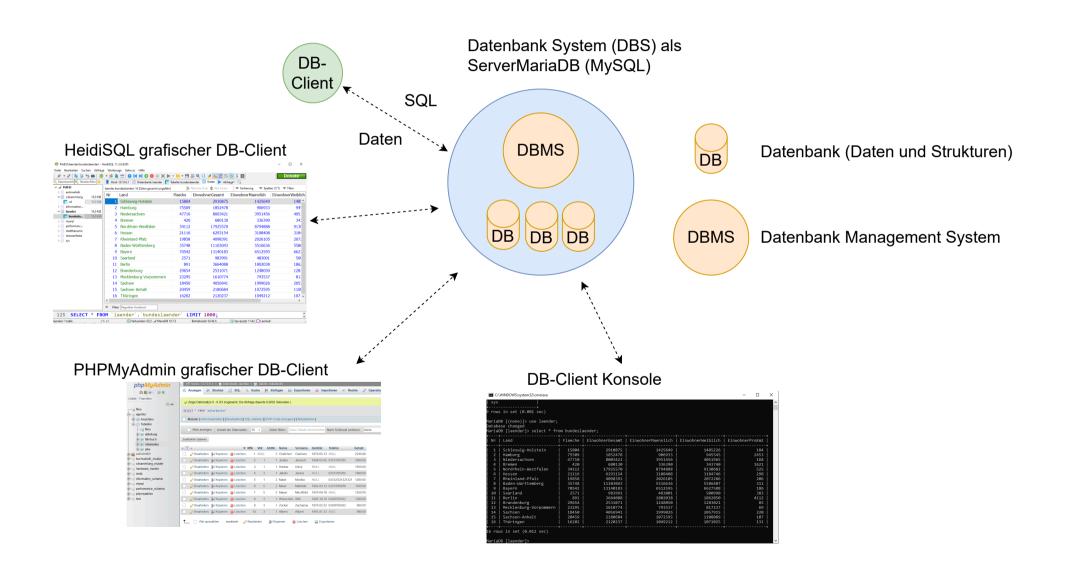
DBS = DB + DBMS

Datenbank System = Datenbank(en) + Datenbank Management System

Strukturen und Daten

gewährleistet Datenunabhängigkeitstellt SQL zur VerfügungZugriff auf die physisch gespeicherten DatenBenutzerberechtigungenBackup/Wiederherstellung

## Client/Server



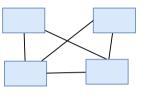
## **Datenbank-Typen (Modelle)**

Struktur-Arten

hierarchische Datenbanken

Beispiel für hierachische Strukturen: Ordner-Struktur HTML XML

Netzwerk Datenbanken

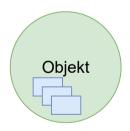


relationale Datenbanken

Abfragesprache SQL

tabellarisch

objektorientierte Datenbanken



Methoden (Funktionen) zur Datenverarbeitung

Eigenschaften (Daten)

Bild- und Multimedia Datenbanken

Speicherung in Verzeichnissen mit festgelegten Metadaten

NoSQL Datenbanken

Speicherung in Verzeichnissen mit beliebigen Metadaten

#### **Relationale Datenbank-Arten**



Desktop-Datenbanken (Access, LibreBase, Filemaker)

Nachteil: nicht mehrbenutzerfähig



komerzielle Datenbank-Server (Oracle, Microsoft SQL-Server, IBM DB2, ..) Server mit Lizensen



freie Datenbank-Server (MySQL, MariaDB, Postgre, ...) freie Lizensen