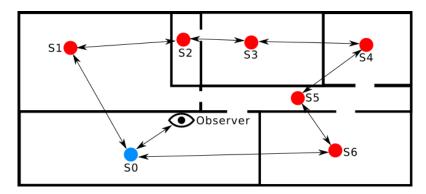
## 1 Projekt - Level2

## 1.1 Architektur und Modellierung

In Level 2 soll die Rauchmeldeanlage erweitert werden um eine konkrete Raumsituation zu modellieren:



In der Wohnung gibt es 6 normale Sensoren S1,..., S6 und einen gesonderten Sensor S0; jeder Sensor kann mit seinen beiden Nachbarn kommunizieren und S0 außerdem mit der Observer-Komponente.

Wir gehen in Level 2 davon aus, dass smoke in jedem der Räume unabhängig von den anderen auftreten kann; daher muss gegenüber Level 0 und Level 1 auch der smoke-Kanal im Typ angepasst werden. Außerdem soll das Modell berücksichtigen, dass an mehreren Stellen gleichzeitig Rauch auftreten kann.

Wenn ein Sensor Rauch entdeckt, schickt er das smoke\_detected mit seiner ID an beide Nachbarn, die das Signal inkl der ID weiterleiten bis es bei S0 angekommen ist. S0 informiert dann den Observer, der wiederum den Alarm auslöst. Observer soll auch die Information speichern in welchem Raum (von welchem Sensor) die Meldung kommt.

Anmerkung: Diese Architektur entspricht einer Daisy-Chain.

Jeder der Sensoren kann individuell zurückgesetzt werden durch einen manuellen Reset. Im Fall eines alert und nachfolgendem ack schickt der Oberver dem Sensorknoten SO ein smoke\_ack, das dieser an S1 weiterschickt, der wiederum an S2 und so weiter. Die Sensoren gehen bei smoke\_ack in ihren Initialzustand zurück.

**Anmerkung:** Das Modell für Level2 soll weitgehend unabhängig von den Modellen für Level0 und Level1 entwickelt werden.

Das Vorgehen im Detail:

- a) Modellierung der Systemarchitektur und der Umgebung in CSP
- b) Entwicklung von Tests zur Überprüfung der grundlegenden Funktionen
- c) Überlegungen zum Abgleich mit Level0 und Level1 (Refinementchecks)
  - aus welchen Gründen kann lvl2 nicht ein refinement von lvl1 sein?
  - wie müßte man lvl0 und lv1 anpassen, damit sie entsprechende Abstraktionen für lvl2 sind?

Für diese Aufgabe werden wir im Prakikum oder der Vorlesung Diskussionphasen nutzen. Abzugeben sind die jeweiligen CSP-Modelle und FDR-Prüfungen.

Abgabe: bis Do, 21.12.2017, 24:00 per Email mit Kopie an alle Teammitglieder und Betreff "[SVP] Lösung Projekt Level 2".

Die Abgabe der Aufgaben soll in den Teams von 3-4 Personen erfolgen!