Príklad prezentácie

Metódy inžinierskej práce 2019/2020

Ján Lang

Ústav informatiky, informačných systémov a softvérového inžinierstva Fakulta informatiky a informačných technológií Slovenská technická univerzita v Bratislave

5. november 2020

O čom to je

Ešte pre prehľadom prezentácie sa zvyčajne uvádza motivácia. Bežne sa aj tu používajú odrážky, ale tento text je naschvál uvedený bez odrážok. Niekedy môže byť potrebné uviesť aj citáty... Toto je len príklad slajdov. Ako urobiť dobrú prezentáciu bolo vysvetlené na prednáške.

Prehľad

Nejaká časť

Dalšia časť

Nejaký slajd

- Odrážky na prvej úrovni
- Môže ich byť viac
 - Toto je už druhá úroveň
 - Ďalšia odrážka
- Pokračuje prvá úroveň

Ďalší slajd

- Nejaký text
- Ďalší text zvýraznený text
- Kľúčová poznámka
- Bol použitý balík beamer¹

¹ https://tug.ctan.org/macros/latex/contrib/beamer/doc/beameruserguide.pdf < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3 > < 3

Slajd len s obrázkom

Nejaká poznámka k obrázku, možno zdroj...

Zvýraznenie syntaxe

 Na zvýraznenie syntaxe stačí použiť balík listings so správne nastaveným programovacím jazykom

```
int na_druhu(int i) {
    return i * i;
}
int main() {
    printf("%d", na_druhu(118));
    return 0;
}
```

• Jazyk C++ je ešte zaujímavejší: je multiparadigmový²

²J.O.Coplien.Multi-ParadigmDesignforC++.Addison-Wesley,1998. ← □ → ← □ → ← ≧ → ← ≧ → → ≥ → へ ○

Rámiky

Text možno uviesť v rámiku

Program

```
void main() {
    printf("%d", na_druhu(118));
}

void na_druhu(int i) {
    return i * i;
}
```

Výstup

13924

Zhodnotenie a ďalšia práca

- Každá prezentácia musí byť nejako uzavretá
- Ale vždy je čo robiť ďalej...