

## Borrador "for"

¡Hola! En este video vamos a hablar sobre la estructura de control "for" en programación.

La estructura "for" es una de las estructuras de control más utilizadas en la programación. Se utiliza para repetir una serie de instrucciones un número determinado de veces.

Veamos su sintaxis:

```
for(inicialización; condición; incremento/decremento){  
    //código a repetir  
}
```

La inicialización se utiliza para declarar y/o inicializar las variables que se utilizarán en el ciclo. La condición es la expresión que se evalúa en cada iteración para determinar si el ciclo debe continuar o no. Y el incremento o decremento se utiliza para modificar el valor de la variable de control en cada iteración.

Por ejemplo, si queremos imprimir los números del 1 al 10, podemos utilizar un ciclo "for" de la siguiente manera:

```
for(int i=1; i<=10; i++){  
    printf("%d ",i);  
}
```

En este caso, la variable "i" se inicializa en 1, la condición es que "i" debe ser menor o igual a 10 y el incremento se realiza sumando 1 a "i" en cada iteración.

Además, es importante tener en cuenta que el cuerpo del ciclo "for" puede contener otras estructuras de control, como "if" o "switch", lo que permite realizar operaciones más complejas.