

## TP # 2 – Lecteur RSS Media

20% de la note finale

### Mission :

Implémenter un lecteur qui prend en charge l'url d'un browser quand il arrive sur une page de flux RSS.

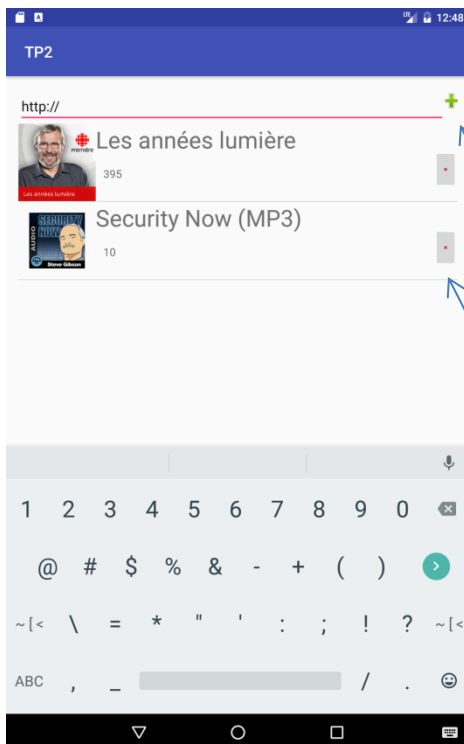
**TRAVAIL en équipe de 2 ou 3**

### Matériel fourni :

Un paquetage java contenant des classes et un test d'intégration. Ce code ne doit pas être altéré.

### Vous devez produire :

Une application Android complète comportant deux activités. La première est accédée directement ou par des hyperliens http contenant des flux RSS. Les détails du comportement et de la mise en page sont dans les pages suivantes. La seconde affiche les contenu d'un des flux sélectionné et permet de lancer des activités de lecture sur les contenus multimédias des flux. L'application retient les flux déjà ouvert et les articles déjà lus.



Au démarrage, l'application affiche les flux qu'elle avait lors de sa dernière utilisation.

Si l'application a été lancée à partir d'une page web, l'adresse de l'intention apparait dans le champ texte en haut de la liste. Il suffit d'appuyer sur le bouton {+} pour l'ajouter à la liste.

Chaque item de la liste contient l'image associée au flux le titre et le nombre d'articles qui n'ont pas été lus. Le bouton [-] retire le flux de la liste et du registre des articles lus.

Cliquer sur l'image ou le titre d'un flux ouvre l'activité de lecture du flux.

L'activité de lecture des flux est similaire à celle du TP1. Elle contient la liste des articles du flux choisi. Pour les articles qui contiennent des éléments multimédia un bouton « > » permet de lancer l'activité de lecture.

L'activité de lecture est déterminée par votre système. Il peut s'agir des applications intégrées à Android ou un lecteur comme VLC.

**Remettre le dossier zippé de votre projet par Léa.**

### **Barème de correction :**

L'application doit fonctionner avec tous les liens fournis dans le test unitaire.

- 5% Capture efficace des flux RSS
- 5% Ajout et retrait de flux
- 10% Sauvegarde et récupération des flux et articles déjà lus
- 30% Affichage des flux
- 30% Affichage du contenu des flux
- 10% Lancement des fichiers audio et video des flux
- 10% Fidélité de la mise en page
- -40% Qualité du code (concis, simple et lisible)
- -40% altération du code fourni
- **Fiche d'évaluation du travail d'équipe** (+/- 15% par membre, -10% si pas remis)

**Date limite de remise : 20 octobre avant le cours**