

Jeu de tic-tac-toe en mode console

Cette évaluation formative sous forme de travaux pratique s'étale sur deux cours pendant lesquels vous construirez la logique d'un jeu de tic-tac-toe. Les composantes d'interaction avec l'utilisateur vous sont fournies ainsi qu'un modèle d'implémentation à respecter. Vous ne remettez qu'un seul fichier source Java. Par conséquent, tous les fichiers fournis doivent rester intacts et être exploités adéquatement.

Fonctionnalités à implémenter :

Lundi : Création du fichier « Logique.java » dans le package « formatif1.tictactoe ». Cette classe doit hériter de « Modèle.java » et implémenter correctement les fonctionnalités suivantes :

- La grille de jeu est initialisée par le constructeur. Aucune autre représentation de l'état du jeu n'est permise ;
- Les opérations de l'utilisateur se traduisent par des rétroactions du jeu (ÉvénementsTTT.java) ;
- Le jeu nous dit à qui c'est le tour de jouer ;
- Le jeu place correctement le symbole dans la case demandée, sans tenir compte des règles du jeu.
- L'interface utilisateur reçoit tous les messages sur ces changements d'états.

Jeudi : Bonification du fichier « Logique.java » pour y ajouter les règles du jeu :

- Validation des cases déjà occupées ;
- Détection de partie gagnante ;
- Détection de partie nulle ;
- Le jeu nous dit si la partie est terminée par un match nul ou en annonçant un gagnant.

Notions à exploiter

- Appel du constructeur de superclasse ;
- Implémentation d'interface objet ;
- Déclenchement d'exceptions ;

Critères d'évaluation

- Fonctionnalités complètes (voir ci-haut)
- Simplicité et respect du « Modèle »
- Lisibilité du code
- Gestion adéquate et complète des cas d'erreurs
- Clarté et pertinence des commentaires

- Respect des conventions de codage
- Respect de la structure et du nombre de fichiers demandés

Pour des raisons pédagogiques, le code doit être entièrement réalisé en français. Il est crucial de respecter les conventions, l'homogénéité du code, les formes nominales et les temps de verbes dans vos choix de noms de variables, paramètres, attributs et méthodes. L'usage des accents est très bien supporté dans les langages modernes.

Date de remise Lundi 29 septembre au plus tard

Remettez votre code sur Léa AVANT LE COURS.

- **Votre nom doit figurer clairement dans les commentaires d'auto-documentation de chaque fichier remis.**
- **Passez en revue votre code avec la grille de vérification avant de remettre.**
- **Ne remettez que le fichier *.java* demandé (Logique).**

Une correction vidéo sera produite et déposée sur Léa afin de cibler les points à améliorer.

Aucune correction ne sera faite sur les travaux remis après cette date.