

Commencé le dimanche 16 octobre 2016, 16:23

État Terminé

Terminé le lundi 24 octobre 2016, 15:17

Temps mis 7 jours 22 heures

Points 32,00/33,00

Note 9,70 sur 10,00 (97%)

Question 1

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Les flèches dans une association représentent :

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Des dépendances
- ☐ b. Des références
- ☒ c. La navigation ✓

Votre réponse est correcte.

Les flèches représentent le sens de navigation de l'association. C'est une question de contrôle sur l'autre objet. La navigation bidirectionnelle crée un couplage fort. Elle est plus complexe à implémenter et gérer efficacement.

La réponse correcte est : La navigation

Question 2

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Quelles sont les valeurs dominantes du manifeste agile ?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Bien collaborer avec le client ✓
- ☐ b. Avoir les meilleurs processus et les meilleurs outils
- ☐ c. Bien négocier le contrat
- ☒ d. Produire un logiciel qui fonctionne tôt et bien ✓
- ☒ e. Bien répondre au changement ✓
- ☒ f. Valoriser individus et les interactions humaines ✓
- ☐ g. Bien documenter
- ☐ h. Bien suivre le plan de projet

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : Valoriser individus et les interactions humaines, Produire un logiciel qui fonctionne tôt et bien, Bien répondre au changement, Bien collaborer avec le client

Question 3

Incorrect

Note de 0,00 sur
1,00

Quels modèles parmi les suivants sont itératifs ?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Prototypage ✓
- ☒ b. Unified Process ✓
- ☒ c. Scrum ✓
- ☒ d. Spirale ✓
- ☒ e. Modèle en "V" ✗
- ☐ f. Waterfall
- ☐ g. Concurrent

Votre réponse est incorrecte.

La réponse correcte est : Spirale, Prototypage, Unified Process, Scrum

Question 4

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Qu'est-ce qui peut être associé à une transition ?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Une ou plusieurs activités exécutées exécutées lorsque la transition est franchie ✓
- ☒ b. Une condition de garde ✓
- ☐ c. Un indice de progression d'une activité
- ☒ d. Un événement ✓
- ☐ e. Un flux de données

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : Un événement, Une condition de garde, Une ou plusieurs activités exécutées exécutées lorsque la transition est franchie

Question 5

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Quelles sont les activités qui peuvent être utilisées dans un diagramme d'états-transitions ?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Appeler une des méthodes de l'objet ✓
- ☒ b. Appeler une méthode d'un autre objet ✓
- ☐ c. Changer d'état
- ☒ d. Envoyer un signal à un autre objet ✓
- ☒ e. Affecter une valeur à un attribut de l'objet ✓
- ☒ f. Envoyer un signal a soi-même ✓
- ☐ g. Annuler le franchissement de la transition, dans le cas d'une activité intervenant lors du franchissement d'une transitions

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : Envoyer un signal a soi-même, Appeler une méthode d'un autre objet, Affecter une valeur à un attribut de l'objet, Appeler une des méthodes de l'objet, Envoyer un signal à un autre objet

Question 6

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Qui sont les fondateurs d'UML ?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Bruce R. Maxim
- ☐ b. Roger Pressman
- ☒ c. Ivar Jacobson ✓
- ☒ d. James Rumbaugh ✓
- ☐ e. Ralph Johnson
- ☐ f. John Vlissides
- ☒ g. Grady Booch ✓
- ☐ h. Richard Helm
- ☐ i. Erich Gamma,

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : James Rumbaugh, Grady Booch, Ivar Jacobson

Question 7

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Un diagramme de séquence fait intervenir :

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. des classes
- ☒ b. des objets ✓

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : des objets

Question 8

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Que signifie l'acronyme CMM ?

Réponse : 

La réponse correcte est : Capability Maturity Model

Question 9

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Que signifie l'acronyme CMMI ?

Réponse : Capability Maturity Model Integration ✓

La réponse correcte est : Capability Maturity Model Integration

Question 10

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Que signifie l'acronyme DSDM ?

Réponse : Dynamic Systems Development Method ✓

La réponse correcte est : Dynamic Systems Development Method

Question 11

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Que signifie l'acronyme OMG ? ... Dans le contexte UML, pas en exclamation :-)

Réponse : Object Management Group ✓

La réponse correcte est : Object Management Group

Question 12

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Pour les acteurs primaires, l'objectif du cas d'utilisation est essentiel.

Sélectionnez une réponse :

☒ Vrai ✓☐ Faux

La réponse correcte est « Vrai ».

Question 13

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Pour les acteurs secondaires, l'objectif du cas d'utilisation est également essentiel.

Sélectionnez une réponse :

- ☐ Vrai
- ☒ Faux ✓

Un acteur secondaire interagit avec le cas de réalisation pour la réalisation de celui-ci, mais n'y trouve pas un intérêt direct.

La réponse correcte est « Faux ».

Question 14

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Dans un cas d'utilisation, un acteur représente un acteur jouant un rôle précis dans l'utilisation du système.

Sélectionnez une réponse :

- ☒ Vrai ✓
- ☐ Faux

La réponse correcte est « Vrai ».

Question 15

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Il est interdit d'avoir une activité suivie d'une autre activité.

Sélectionnez une réponse :

- ☐ Vrai
- ☒ Faux ✓

L'enchaînement d'activité est possible. La seconde débutera dès que la première est terminée.

La réponse correcte est « Faux ».

Question 16

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

La relation de communication lie un acteur au système.

Sélectionnez une réponse :

- ☒ Vrai ✓
- ☐ Faux

La présence d'une relation indique la présence d'une communication.

La réponse correcte est « Vrai ».

Question 17

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Les cas d'utilisations correspondent à un ensemble d'interactions entre un utilisateur et le système.

Sélectionnez une réponse :

- ☒ Vrai ✓
- ☐ Faux

La réponse correcte est « Vrai ».

Question 18

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Dans un diagramme de séquence, un message peut contenir des paramètres.

Sélectionnez une réponse :

- ☒ Vrai ✓
- ☐ Faux

Un message permet de transmettre de l'information. C'est le but d'un message.

La réponse correcte est « Vrai ».

Question 19

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Dans un diagramme d'états-transitions, il peut exister plusieurs états initiaux.

Sélectionnez une réponse :

- ☐ Vrai
- ☒ Faux ✓

Il existe un et un seul état initial.

La réponse correcte est « Faux ».

Question 20

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Dans un diagramme d'activité, l'objet associé à un couloir est responsable des activités contenues dans ce couloir.

Sélectionnez une réponse :

- ☒ Vrai ✓
- ☐ Faux

Le couloir contient toutes les activités dont l'objet est responsable.

La réponse correcte est « Vrai ».

Question 21

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Un acteur est obligatoirement une personne physique.

Sélectionnez une réponse :

- ☐ Vrai
- ☒ Faux ✓

Un acteur peut être un autre système.

La réponse correcte est « Faux ».

Question 22

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Un acteur est une personne interne au système.

Sélectionnez une réponse :

- ☐ Vrai
- ☒ Faux ✓

Un acteur est EXTERNE au système.

La réponse correcte est « Faux ».

Question 23

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Un cas d'utilisation prend en compte les objectifs non-fonctionnels d'un utilisateur.

Sélectionnez une réponse :

- ☐ Vrai
- ☒ Faux ✓

La réponse correcte est « Faux ».

Question 24

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Un diagramme d'activité peut servir à découvrir des activités parallèles.

Sélectionnez une réponse :

- ☒ Vrai ✓
- ☐ Faux

La réponse correcte est « Vrai ».

Question 25

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Un diagramme d'activités peut être utilisé pour décrire un workflow.

Sélectionnez une réponse :

- ☒ Vrai ✓
- ☐ Faux

La réponse correcte est « Vrai ».

Question 26

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Un diagramme d'états-transitions est utilisé pour décrire le cycle de vie d'un objet.

Sélectionnez une réponse :

- ☒ Vrai ✓
- ☐ Faux

La réponse correcte est « Vrai ».

Question 27

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Un diagramme de séquence est basé sur une représentation temporelle.

Sélectionnez une réponse :

- ☒ Vrai ✓
- ☐ Faux

La réponse correcte est « Vrai ».

Question 28

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Dans un diagramme d'activité, un enchaînement peut être lié à un événement.

Sélectionnez une réponse :

- ☐ Vrai
- ☒ Faux ✓

C'est ce qui distingue l'enchaînement de la transition. Il peut cependant être lié à une condition de garde.

La réponse correcte est « Faux ».

Question 29

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Un objet peut envoyer un message à lui-même.

Sélectionnez une réponse :

- ☒ Vrai ✓
- ☐ Faux

Il aura pour origine et destination la même ligne de vie.

La réponse correcte est « Vrai ».

Question 30

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Un objet peut se retrouver simultanément dans plusieurs sous-états.

Sélectionnez une réponse :

- ☒ Vrai ✓
- ☐ Faux

Préalablement à cette situation, l'objet a franchi une transition de type *fourche*.

La réponse correcte est « Vrai ».

Question 31

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Une activité peut être implémentée par une méthode d'un objet.

Sélectionnez une réponse :

- ☒ Vrai ✓
- ☐ Faux

La réponse correcte est « Vrai ».

Question 32

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Une activité représente une tâche automatisée ou manuelle.

Sélectionnez une réponse :

- ☒ Vrai ✓
- ☐ Faux

La réponse correcte est « Vrai ».

Question 33

Correct

Note de 1,00 sur
1,00

Une transition peut lier plus de deux états.

Sélectionnez une réponse :

- ☐ Vrai
- ☒ Faux ✓

La réponse correcte est « Faux ».