

Stéphane GAZUT et Hanane SLIMANI

CEA, LIST, Laboratoire Instrumentation Intelligente, Distribuée et Embarquée (LIIDE)
CEA Saclay – Gif-sur-Yvette
prenom.nom@cea.fr

TP N°1 - KMEANS







TP N°1 - KMEANS

Objectifs du TP:

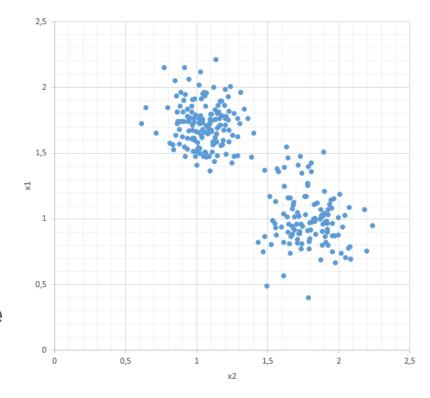
- Coder entièrement l'algorithme des kmeans
- Utiliser votre algorithme pour faire des tâches de clustering simples (problèmes à 2 variables pour faciliter la visualisation):
 - Avec 2 classes
 - Avec plus de 2 classes
- Utiliser votre algorithme pour faire de la segmentation d'image sur l'information de couleur
- Vous pouvez utiliser le langage que vous voulez. Néanmoins, je vous suggère d'utiliser python qui pourra être utilisé pour les autres TP (avec l'utilisation de la bibliothèque scikit-learn).





QUELLES FONCTIONS SERONT UTILES DANS LE SCRIPT ? (1/2)

- Fonction pour générer la base d'exemple:
 - <u>Générer des nuages gaussiens</u>. Sous python vous pouvez utiliser la fonction **numpy.random.normal(mean, sd)** qui vous fait des tirages suivant une loi normale de moyenne mean et d'écart-type sd.
 - Cette fonction pourra être utilisée pour générer l'exemple contenant 2 classes et l'exemple contenant plus de 2 classes.
- Une fonction de calcul de distance (on utilisera la distance euclidienne)
 - Attention, ne pas se limiter au calcul de distance dans un espace de dimension 2, mais une fonction de distance pouvant être utilisée dans un espace de dimension quelconque.
 - Vous pouvez utiliser la fonction scipy.spatial.distance.cdist



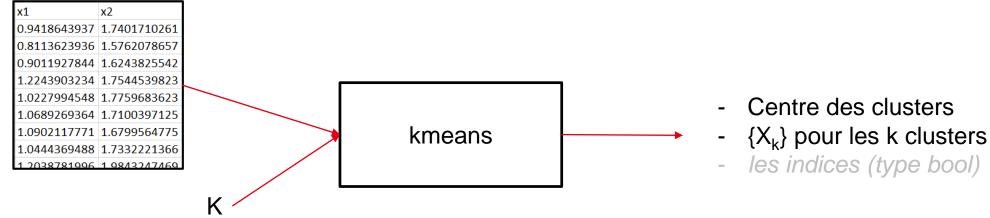




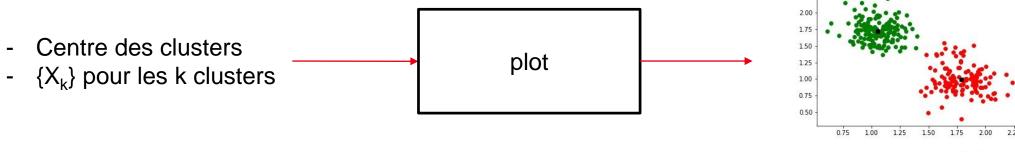
QUELLES FONCTIONS SERONT UTILES DANS LE SCRIPT ? (2/2)

• Une fonction correspondant à votre kmeans. Elle prendra en paramètres la matrice contenant les exemples et le nombre de clusters souhaités K. Elle devra retourner les clusters et les

prototypes.



Une fonction pour faire de la visualisation. → Visualiser le résultat du clustering.









LA FONCTION KMEANS

- Chaque étape du kmeans doit être implémentée dans la fonction.
- 1. Initialisation: Choix aléatoire de K prototypes (ce peut être K points aléatoires de la base d'exemples). Ces points sont stockés (par exemple dans une structure de votre choix Pc Positions centroïdes). Cette structure doit être indexée sur $k \in [1, K]$.
- 2. Calcul de distance des points aux différents centroïdes. Cette information peut être stockée dans une structure de votre choix, elle aussi indexée sur k.
- 3. Création des clusters courants càd affectation des points à leur centroïde le plus proche. Vous pouvez utiliser une structure C indexée sur k qui contient les exemples du cluster k.
- 4. Mise à jour des prototypes: les nouveaux centroïdes sont les centres de gravité des clusters courants. Ces points peuvent être stockés dans une structure Pm (Position mobile) indexée sur k.
- 5. Critère d'arrêt: |Pm Pc| <= seuil ? Si oui, retourner C et Pm sinon Pm → Pc.</p>







PETIT FOCUS SUR L'ÉTAPE 3

• Pour le ième exemple et une structure de distances D (matrice contenant autant de lignes que d'exemples et autant de colonnes que de prototypes):

	K		
	1	2	3
i-1	0,15	1,82	5,2
i	0,05	0,95	3,45
i+1	2,4	0,7	5,2

- Le ième exemple appartient au cluster 1, sa distance au cluster 1 D[i,1] == min(D[i,:])
- Il faut faire le même type de test en « mode matriciel » et vous pouvez garder une structure booléenne Index (indexée sur k) et qui résulte du test logique
 - Vous pouvez utiliser la fonction numpy.amin

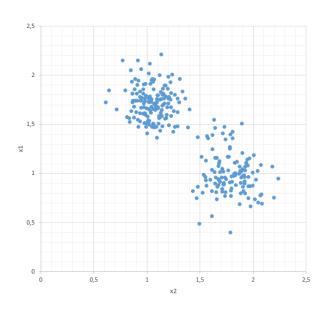


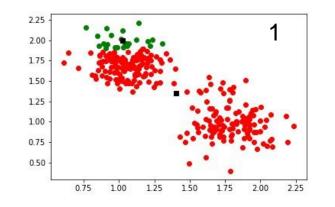


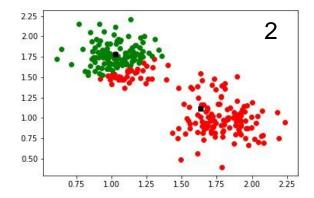


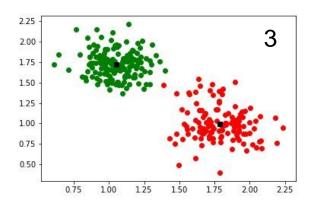
EXEMPLE À 2 CLUSTERS

- Une base d'exemples constitués en 2 groupes est disponible dans l'archive
- La fonction de visualisation peut être utilisée à chaque itération de l'algorithme







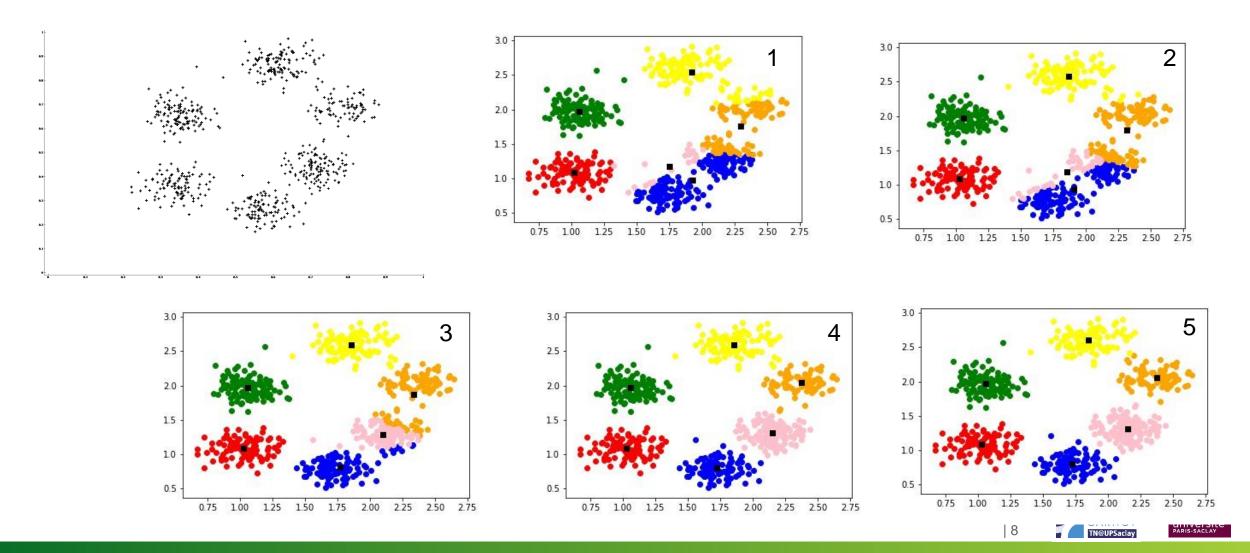






EXEMPLE À 6 CLUSTERS

Une base d'exemples constitués en 6 groupes est disponible dans l'archive





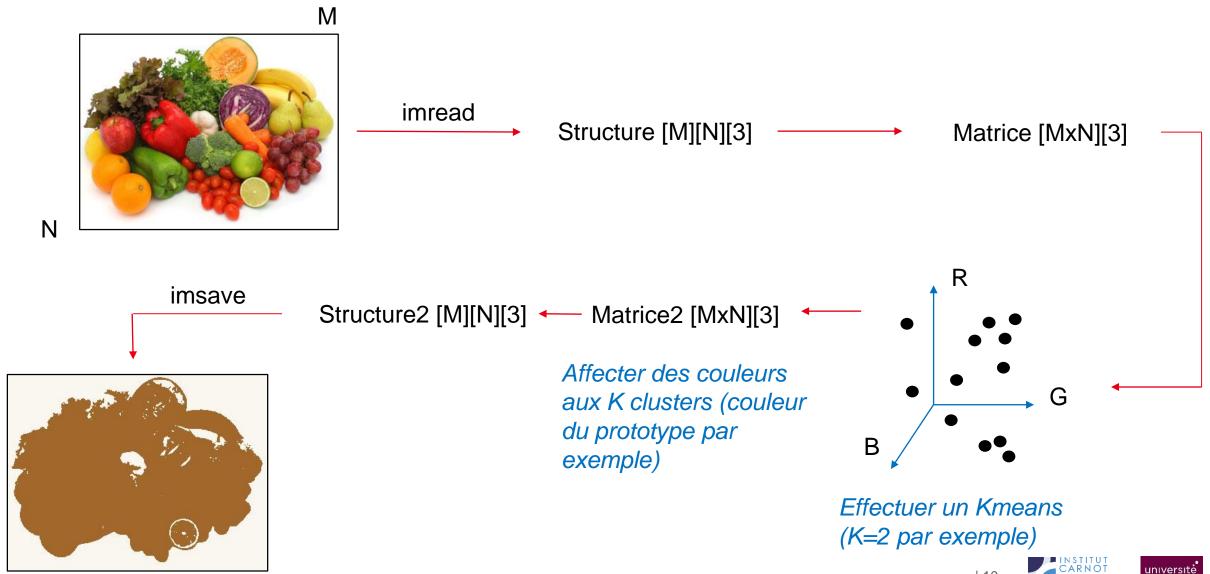
SEGMENTATION D'IMAGE SUR L'INFORMATION DE COULEUR

- Décrire les pixels d'une image dans l'espace colorimétrique à 3 dimensions R, G, B
- Réaliser un kmeans (identifier K prototypes)
- Affecter aux pixels la couleur de leur prototype le plus proche. La couleur d'un prototype est la couleur moyenne du cluster qu'il constitue.
- Reconstruire l'image avec ces nouveaux pixels. L'image ne contient alors que K couleurs.





SEGMENTATION D'IMAGE SUR L'INFORMATION DE COULEUR





STRUCTURE DE LA FONCTION

Vous pouvez utiliser la bibliothèque skimage https://scikit-image.org/ pour obtenir la structure MxNx3 à partir d'une image avec la fonction skimage.io.imread() ou pour sauvegarder une image à partir de la structure MxNx3 avec la fonction skimage.io.imsave().

```
def kmeans_image(path_image, K):
    my_img = io.imread(path_image)

# Transformation de la structure my_img NxMx3 en matrice pixels x 3
Mat = img_2_mat(my_img)

C, Index, Pc = kmeans_seti(Mat, K)

# Affecter aux pixels la couleur de leur prototype
for k in range(K):
    Mat[Index[k],] = Pc[k,:]

# Reconstruire la structure MxNx3 à partir de ces nouveaux pixels
img_seg = mat_2_img(Mat, my_img)

io.imsave(path_image.split('.')[0] + "_%d.jpg" % K, img_seg)
```

2 fonctions à définir





CE QUI EST ATTENDU

- Vous devrez faire un compte rendu de TP contenant le code source et des illustrations des résultats de clustering pour:
 - Le cas à 2 clusters en dimension 2
 - Le cas avec plus de 2 clusters en dimension 2
 - Choisir une image (pas trop grosse) et faire la segmentation pour différentes valeurs de K
- Quelques pistes d'exploration
 - Prendre une valeur de K qui ne correspond pas au nombre réel de groupes dans les données
 - Générer des nuages de points plus ou moins proches et/ou de densité différentes



Commissariat à l'énergie atomique et aux énergies alternatives Institut List | CEA SACLAY NANO-INNOV | BAT. 861 – PC142 91191 Gif-sur-Yvette Cedex - FRANCE www-list.cea.fr