PRUEBA DE ACCESO (LOGSE)

UNIVERSIDAD DE CASTILLA Y LEÓN

<u>JUNIO – 2004</u>

(RESUELTOS por Antonio Menguiano)

MATEMÁTICAS II

Tiempo máximo: 1 horas y 30 minutos

<u>Criterios generales de evaluación de la prueba</u>: Se observarán fundamentalmente los siguientes aspectos: correcta utilización de los conceptos, definiciones y propiedades relacionadas con la naturaleza de la situación que se trata de resolver. Justificaciones teóricas que se aporten para el desarrollo de las respuestas. Claridad y coherencia en la exposición. Precisión en los cálculos y en las notaciones.

<u>Datos o tablas (si ha lugar):</u> Podrá utilizarse una calculadora "en línea". No se admitirá el uso de memoria para texto, ni las prestaciones gráficas.

Optatividad: Se proponen dos pruebas, A y B. Cada una de ellas consta de dos problemas y cuatro cuestiones. Cada problema tendrá una puntuación máxima de tres puntos, y cada cuestión se puntuará, como máximo, con un punto. El alumno deberá escoger una de las pruebas, A o B, y desarrollar las preguntas de la misma.

<u>PRUEBA A</u>

PROBLEMAS

- 1°) Sea la función $f(x) = 2e^{-2|x|}$.
- a) Estudiar su monotonía, extremos relativos y asíntotas.
- b) Calcular el área de la región plana comprendida entre la gráfica de la función y las rectas x=1 y x=-1.

La función se puede redefinir de la forma:
$$f(x) = \begin{cases} 2e^{2x} & si & x \le 0 \\ 2e^{-2x} & si & x > 0 \end{cases}.$$

En primer lugar vamos a estudiar la continuidad y derivabilidad en el punto crítico para x=0 ya que en el resto de su dominio es continua y derivable por tratarse de una función exponencial.

Para que sea continua para x = 0 tiene que cumplirse que los límites por la izquierda y por la derecha sean iguales:

$$\begin{vmatrix}
lim \\
x \to 0^{-}
\end{vmatrix} f(x) = \frac{lim}{x \to 0} (2e^{2x}) = \underline{2} \\
x \to 0^{+}
\end{vmatrix}
\Rightarrow \frac{lim}{x \to 0^{+}} f(x) = \frac{lim}{x \to 0} (2e^{-2x}) = \underline{2}$$

$$\Rightarrow \frac{lim}{x \to 0^{-}} f(x) = f(0) = \frac{lim}{x \to 0^{+}} f(x)$$

La función es continua en x = 0.

Una función es derivable en un punto si, y solo si, existen las derivadas por la izquierda y por la derecha en ese punto y además, son iguales.

$$f'(x) = \begin{cases} 4e^{2x} & si \quad x < 0 \\ -4e^{-2x} & si \quad x > 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} f'(0^{-}) = 4 \cdot 1 = \underline{4} \\ f'(0^{+}) = -4 \cdot 1 = \underline{-4} \end{cases} \Rightarrow f'(0^{-}) \neq f'(0^{+})$$

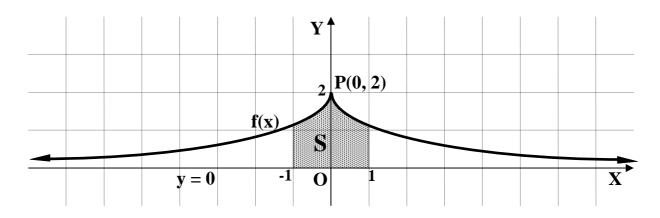
La función no es derivable en x = 0.

En el intervalo $(-\infty, 0)$ es f'(x) > 0 y en el intervalo $(0, -\infty)$ es f'(x) < 0, lo cual significa que:

$$(-\infty, 0) \Rightarrow f'(x) > 0 \Rightarrow f(x)$$
 es monótona creciente

$$(0, +\infty) \Rightarrow f'(x) < 0 \Rightarrow f(x)$$
 es monótona decreciente

La gráfica aproximada de la función es la siguiente:



Como puede apreciarse, por el apartado de monotonía y es estudio de su derivabilidad, existe un máximo absoluto para x = 0, a pesar de no ser derivable. Al punto P(0, 2) se le llama "anuloso".

Por el carácter de función exponencial no tiene asíntotas verticales ni oblicuas. Las asíntotas horizontales se obtienen haciendo el límite cuando x tiende a más y menos infinito:

$$y = \lim_{x \to -\infty} f(x) = \lim_{x \to -\infty} (2e^{2x}) = 2e^{-\infty} = \frac{2}{e^{\infty}} = \frac{2}{\infty} = 0$$

$$y = \lim_{x \to +\infty} f(x) = \lim_{x \to +\infty} (2e^{-2x}) = 2e^{-\infty} = \frac{2}{e^{\infty}} = \frac{2}{\infty} = 0$$

$$\Rightarrow \underline{y = 0}$$

b)

Al tratarse de una función simétrica con respecto al eje Y, (la función no varía al cambiar x por -x), la superficie pedida es el doble de la limitada por la curva y el eje X entre los puntos x = 0 y x = 1:

$$S = 2 \cdot \int_{0}^{1} 2e^{-2x} \cdot dx = 4 \cdot \int_{0}^{1} e^{-2x} \cdot dx \implies \begin{cases} -2x = t \\ dx = -\frac{1}{2}dt \end{cases} \begin{vmatrix} x = 1 \to t = -2 \\ x = 0 \to t = 0 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow S = 4 \cdot \int_{0}^{-2} e^{t} \cdot \left(-\frac{1}{2} \right) \cdot dt = -2 \cdot \int_{0}^{-2} e^{t} \cdot dt = -2 \cdot \left[e^{t} \right]_{0}^{-2} = -2 \cdot \left(e^{-2} - e^{0} \right) = -2 \cdot \left(\frac{1}{e^{2}} - 1 \right) =$$

$$= -2 \cdot \left(\frac{1 - e^{2}}{e^{2}} \right) = 2 \cdot \frac{e^{2} - 1}{e^{2}} \cong 2 \cdot \frac{6'39}{7'79} = \frac{1'73}{2} \cdot \frac{u^{2}}{2} = \frac{S}{2}$$

2°) Sea la recta
$$r = \begin{cases} x + y + 1 = 0 \\ 2x - z + 3 = 0 \end{cases}$$
.

- a) Expresar la recta r por unas ecuaciones paramétricas.
- b) Para cada punto P de r, determinar la ecuación de la recta que pasa por P y corta perpendicularmente al eje OZ.

a)
$$r = \begin{cases} x + y + 1 = 0 \\ 2x - z + 3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \underline{x = \lambda} \Rightarrow \underline{y = -1 - \lambda} ;; \underline{z = 3 + 2\lambda}$$

$$r = \begin{cases} x = \lambda \\ y = -1 - \lambda \\ z = 3 + 2\lambda \end{cases}$$

b)

Los puntos del eje OZ son de la forma Q(0, 0, z) y, en concreto, las rectas perpendiculares a r que corten a OZ son de la forma $Q(0, 0, 3+2\lambda)$.

Según lo anterior, las rectas s que pasen por $P(\lambda, -1 - \lambda, 3 + 2\lambda)$, que es un punto genérico de la recta r, y son perpendiculares a OZ tiene como vector director a:

$$\overrightarrow{v} = \overrightarrow{QP} = P - Q = (\lambda, -1 - \lambda, 0).$$

Las rectas pedidas son de la forma:

$$\underline{s \equiv (x, y, z) = (\lambda, -1 - \lambda, \lambda) + k(\lambda, -1 - \lambda, 0)}$$

Por ejemplo: Para $\lambda = 0 \implies \underline{s = (x, y, z) = (0, -1, 0) + k(0, -1, 0)}$

CUESTIONES

1^a) De todas las primitivas de la función $f(x) = 2 tag \ x \cdot \sec^2 x$, hallar la que pasa por el punto $P(\frac{\pi}{4}, 1)$.

$$F(x) = \int 2 t ag \ x \cdot \sec^2 x \cdot dx = 2 \int \frac{sen \ x}{\cos^3 x} \cdot dx \quad \Rightarrow \quad \begin{cases} \cos x = t \\ -sen \ x \cdot dx = dt \end{cases} \quad \Rightarrow$$

$$\Rightarrow F(t) = -2 \int \frac{dt}{t^3} = -2 \cdot \frac{t^{-2}}{-2} + C = \frac{1}{t^2} + C = F(t) \Rightarrow F(x) = \frac{1}{\cos^2 x} + C$$

Como F(x) tiene que pasar por el punto $P(\frac{\pi}{4}, 1)$ tiene que ser $F(\frac{\pi}{4})=1$:

$$F\left(\frac{\pi}{4}\right) = \frac{1}{\cos^2\frac{\pi}{4}} + C = \frac{1}{\cos^2 45^\circ} + C = \frac{1}{\left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2} + C = 2 + C = 1 \implies \underline{C = -1}$$

La función pedida es:

$$F(x) = \frac{1}{\cos^2 x} - 1 = \frac{1 - \cos^2 x}{\cos^2 x} = tag^2 x$$

2^a) Demostrar que las gráficas de las funciones $f(x) = e^x$ y $g(x) = \frac{1}{x}$ se cortan en un punto x > 0.

Demostrar que las funciones $f(x)=e^x$ y $g(x)=\frac{1}{x}$ se cortan en un punto es lo mismo que demostrar que la ecuación $e^x=\frac{1}{x}$ tiene al menos una solución, o lo que el lo mismo: que la función $h(x)=e^x-\frac{1}{x}$ tiene al menos una solución.

La función
$$h(x) = \frac{x \cdot e^x - 1}{x}$$
 es continua en su dominio, que es: $D(h) \Rightarrow R - \{0\}$.

(Lo anterior se deduce que la función h es suma de dos funciones continuas en sus dominios).

Según el teorema de Bolzano, se trata de encontrar dos valores de x, a y b, tales que a >0 y b >0, que cumplan la condición: h(a) > 0 y h(b) < 0, o viceversa.

Por ejemplo:
$$\left\{a = \frac{1}{2}, b = 1\right\} \Rightarrow \begin{cases} h\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{\frac{1}{2} \cdot e^{\frac{1}{2}} - 1}{\frac{1}{2}} = \sqrt{e} - 2 < 0 \\ h\left(1\right) = \frac{1 \cdot e^{1} - 1}{1} = e - 1 > 0 \end{cases}$$

Lo anterior nos permite asegurar que en el intervalo $(\frac{1}{2}, 1)$ las funciones dadas tienen, al menos, un punto de corte.

 3^a) Se tiene una matriz M cuadrada de orden 3 cuyas columnas son respectivamente C_1 , C_2 y C_3 y cuyo determinante vale 2. Se considera la matriz A cuyas columnas son $-C_2$, $C_2 + C_3$, $3C_1$. Calcular razonadamente el determinante de A^{-1} en caso de que exista esa matriz.

$$M = (C_1, C_2, C_3) ; |M| = 2$$

$$A = (-C_2, C_2 + C_3, 3C_1) \Rightarrow |A| = |-C_2, C_2 + C_3, 3C_1|$$

$$|A| = |-C_2, C_2, 3C_1| + |-C_2, C_3, 3C_1|$$
 (1)

$$|A| = 0 + |-C_2, C_3, 3C_1| = |-C_2, C_3, 3C_1|$$
 (2)

$$|A| = 3 \cdot |-C_2, C_3, C_1|$$
 (3)

$$|A| = 3 \cdot |C_1, C_3, C_2| = -3 \cdot |C_1, C_2, C_3| = 3 \cdot |M| = 3 \cdot 2 = 6 = |A|$$
 (4)

Nos hemos basado en las siguientes propiedades de los determinantes:

- (1) Si los elementos de una línea de una matriz se descomponen en dos sumandos, su determinante es igual a la suma de los dos determinantes obtenidos al considerar por separado cada sumando de esa línea, y el resto de líneas iguales a las del determinante inicial.
- (2) Si una matriz tiene dos líneas paralelas proporcionales, su determinante es cero.
- (3) Si se multiplican o dividen todos los elementos de una línea de una matriz, su determinante queda multiplicado o dividido por dicho número.
- (4) Si se intercambian dos líneas paralelas de una matriz, su determinante cambia de signo.

Teniendo en cuenta que:

$$A \cdot A^{-1} = I$$
, y que: $|A| \cdot |A^{-1}| = 1 \Rightarrow$

$$\Rightarrow \left| A^{-1} \right| = \frac{1}{\left| A \right|} = \frac{1}{-6} = \frac{1}{6} = \left| A^{-1} \right|$$

4^a) Determinar se el plano $\pi = 2x + 3y - 4 = 0$ corta o no al segmento de extremos A(2, 1, 3) y B(3, 2, 1).

La recta que pasa por los puntos A y B tiene como vector director el vector:

$$\overrightarrow{v} = \overrightarrow{AB} = B - A = (3, 2, 1) - (2, 1, 3) = (1, 1, -2)$$

La recta r que contiene a los puntos A y B es:

$$r(A, \overrightarrow{v}) \equiv (x, y, z) = (2, 1, 3) + \lambda(1, 1, -2)$$

La expresión de r por unas ecuaciones paramétricas es:

$$r \equiv \begin{cases} x = 2 + \lambda \\ y = 1 + \lambda \\ z = 3 - 2\lambda \end{cases}$$

El punto P, intersección de r con el plano π es:

$$P \Rightarrow \{r, \ \pi\} \Rightarrow 2(2+\lambda)+3(1+\lambda)-4=0 \ ;; \ 4+2\lambda+3+3\lambda-4=0 \ ;; \ 5\lambda=3 \ ;; \ \underline{\lambda=\frac{3}{5}}$$

$$P \Rightarrow \begin{cases} x=2+\frac{3}{5}=\frac{13}{5} \\ y=1+\frac{3}{5}=\frac{8}{5} \end{cases} \Rightarrow \underline{P\left(\frac{13}{5}, \frac{8}{5}, \frac{9}{5}\right)}$$

$$z=3-2\lambda=3-\frac{6}{5}=\frac{9}{5}$$

Para que el punto P pertenezca al segmento \overline{AB} , teniendo en cuenta que los tres puntos están alineados, (pertenecen a r los tres), tiene que cumplirse que $\frac{\left|\overrightarrow{AP}\right|}{\left|\overrightarrow{AB}\right|} \le 1$:

$$\overrightarrow{AP} = P - A = \left(\frac{13}{5}, \frac{8}{5}, \frac{9}{5}\right) - (2, 1, 3) = \left(\frac{3}{5}, \frac{3}{5}, -\frac{6}{5}\right) \Rightarrow \left|\overrightarrow{AP}\right| = \sqrt{\frac{9}{25} + \frac{9}{25} + \frac{36}{25}} = \frac{\sqrt{54}}{5} = \frac{3\sqrt{6}}{5}$$

$$\overrightarrow{AB} = B - A = (1, 1, -2) \Rightarrow |\overrightarrow{AB}| = \sqrt{1 + 1 + 4} = \sqrt{6}$$

$$\frac{\left|\overrightarrow{AP}\right|}{\left|\overrightarrow{AB}\right|} \le 1 \quad \Rightarrow \quad \frac{3\sqrt{6}}{5} = \frac{3}{5} < 1 \quad \Rightarrow \quad \underline{El \quad plano \quad \pi \quad corta \quad al \quad segmento \quad \overline{AB}}$$

PRUEBA B

PROBLEMAS

1°) Se considera el sistema:
$$\begin{cases} x + y + z = \lambda \\ x + y + \lambda z = 1. \\ x + \lambda y + z = 1 \end{cases}$$

- a) Discutir el sistema, según los valores de λ .
- b) Resolver el sistema para $\lambda = -3$.
- c) Resolverlo para $\lambda = 1$.

a)

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & \lambda \\ 1 & \lambda & 1 \end{pmatrix} \quad ;; \quad M' = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & \lambda \\ 1 & 1 & \lambda & 1 \\ 1 & \lambda & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$|M| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & \lambda \\ 1 & \lambda & 1 \end{vmatrix} = 1 + \lambda + \lambda - 1 - \lambda^2 - 1 = 2\lambda - \lambda^2 - 1 = -(\lambda^2 - 2\lambda + 1) = -(\lambda - 1) = 0 \implies \underline{\lambda = 1}$$

Para $\lambda \neq 1 \implies Rango M = Rango M' = 3 = n^{\circ} incógnitas \implies Compatible det er min ado$

Para m=1 los rangos de M y M' son 1.

 $Para\ m=1 \implies Rango\ M=Rango\ M'=1 < n^{\circ}\ incóg. \implies Compatible\ in\det er\min ado$

(con dos grados de libertad)

b)

Para
$$\lambda = -3$$
 resulta: $M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -3 \\ 1 & -3 & 1 \end{pmatrix}$;; $M' = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -3 \\ 1 & 1 & -3 & 1 \\ 1 & -3 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

Aplicando la regla de Cramer:

$$x = \frac{\begin{vmatrix} -3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -3 \\ 1 & -3 & 1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -3 \\ 1 & -3 & 1 \end{vmatrix}} = \frac{-3 - 3 - 3 - 1 + 27 - 1}{1 - 3 - 3 - 1 - 9 - 1} = \frac{27 - 11}{-16} = \frac{16}{-16} = \underline{-1 = x}$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 1 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & -3 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}}{-16} = \frac{1+1+9-1+3+3}{-16} = \frac{17-1}{-16} = \frac{16}{-16} = \frac{-1=y}{-1}$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & -3 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 \end{vmatrix}}{-16} = \frac{1+9+1+3+3-1}{-16} = \frac{17-1}{-16} = \frac{16}{-16} = \frac{-1=z}{-1}$$

c)

Para $\lambda = 1$ resulta la ecuación única: x + y + z = 1, que se resuelve parametrizando dos de las incógnitas, ya que el sistema primitivo tiene dos grados de libertad (diferencia entre el número de ecuaciones y el rango de la matriz resultante):

$$\frac{y = \alpha}{z = \beta} \} \Rightarrow x = 1 - \alpha - \beta \Rightarrow Solución: \begin{cases} x = 1 - \alpha - \beta \\ y = \alpha \\ z = \beta \end{cases} \forall \alpha, \beta \in R$$

2°) Sea $f(x) = x^3 + ax^2 + bx + c$. Determinar a, b y c de modo que f(x) tenga un extremo relativo en x = 0, la recta tangente a la gráfica de f(x) en x = 1 sea paralele a la recta r de ecuación r = y - 4x = 0, y el área comprendida por la gráfica de f(x), el eje OX y las rectas x = 0, x = 1, sea igual a 1.

$$f'(x) = 3x^{2} + 2ax + b = 0 \implies f'(0) = 0 \implies \underline{b = 0} \implies \underline{f(x)} = x^{3} + ax^{2} + c \implies f'(x) = 3x^{2} + 2ax$$

$$r = y - 4x = 0 \; ;; \; y = 4x \implies m = 4 \implies f'(1) = 4 \implies 3 \cdot 1^{2} + 2a \cdot 1 = 4 \; ;; \; 3 + 2a = 4 \; ;; \; a = \frac{1}{2}$$

Con los datos obtenidos resulta la función: $f(x) = x^3 + \frac{1}{2}x^2 + c$.

Tenemos que suponer que todas las ordenadas de f(x) en el intervalo (0, 1) son positivas o negativas, cosa que no puede determinarse si no se conoce el valor de c.

$$S = \int_{0}^{1} f(x) \cdot dx = \int_{0}^{1} \left(x^{3} + \frac{1}{2} x^{2} + c \right) \cdot dx = \left[\frac{x^{4}}{4} + \frac{x^{3}}{6} + cx \right]_{0}^{1} = \left(\frac{1}{4} + \frac{1}{6} + c \right) - 0 = 1 ;;$$

$$\frac{1}{4} + \frac{1}{6} + c = 1$$
 ;; $3 + 2 + 12c = 12$;; $12c = 7$;; $c = \frac{7}{12}$

$$f(x) = x^3 + \frac{1}{2}x^2 + \frac{7}{12}$$

CUESTIONES

1^a) Calcular
$$\lim_{x \to 0} \left(\frac{1}{x} - \frac{1}{sen \ x} \right)$$
.

$$\lim_{x \to 0} \left(\frac{1}{x} - \frac{1}{sen \ x} \right) = \infty - \infty \Rightarrow In \det. \Rightarrow \lim_{x \to 0} \frac{lim}{x \cdot sen \ x} = \frac{0}{0} \Rightarrow (L'Hopital) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \frac{l\acute{m}}{x \to 0} \frac{\cos x - 1}{sen \ x + x \cdot \cos x} = \frac{0}{0} \Rightarrow \left(L'Hopital \right) \Rightarrow \frac{l\acute{m}}{x \to 0} \frac{-sen \ x}{\cos x + \cos x - x sen \ x} =$$

$$=\frac{-0}{2-0}=0$$

2^a) Calcular $\int \frac{(x-1)^2}{\sqrt{x}} \cdot dx$.

$$I = \int \frac{x^2 - 2x + 1}{\sqrt{x}} \cdot dx = \int \left(\frac{x^2}{\sqrt{x}} - 2\frac{x}{\sqrt{x}} + \frac{1}{\sqrt{x}}\right) \cdot dx = \int \left(x^{\frac{3}{2}} - 2x^{\frac{1}{2}} + x^{-\frac{1}{2}}\right) \cdot dx =$$

$$= \frac{x^{\frac{3}{2} + 1}}{\frac{3}{2} + 1} - 2\frac{x^{\frac{1}{2} + 1}}{\frac{1}{2} + 1} + \frac{x^{-\frac{1}{2} + 1}}{-\frac{1}{2} + 1} + C = \frac{x^{\frac{5}{2}}}{\frac{5}{2}} - 2\frac{x^{\frac{3}{2}}}{\frac{3}{2}} + \frac{x^{\frac{1}{2}}}{\frac{1}{2}} + C = \frac{2x^2 \sqrt{x}}{5} - \frac{4x\sqrt{x}}{3} + 2\sqrt{x} + C =$$

$$= \frac{2\sqrt{x}}{15} \left(3x^2 - 10x + 15\right) + C = I$$

3ª) Hallar la ecuación del plano π' que contiene a la recta $r \equiv x = y = z$ y es perpendicular al plano $\pi \equiv x + y - z - 1 = 0$.

El plano π' se puede determinar por un punto de la recta r, por ejemplo, O(0, 0, 0) y los dos siguientes vectores directores:

- 1.- \overrightarrow{v}_r director de la recta r: $\overrightarrow{v}_r = (1, 1, 1)$.
- 2.- \overrightarrow{n} normal al plano π : $\overrightarrow{n} = (1, 1, -1)$.

$$\pi'\left(0; \ \overrightarrow{v_r}, \ \overrightarrow{n}\right) \equiv \begin{vmatrix} x & y & z \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = 0 \ ;; \ -x + z + y - z - x + y = 0 \ ;; \ -2x + 2y = 0$$

$$\pi' \equiv x - y = 0$$

4^a) Dada la matriz $B = \frac{1}{3} \cdot \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$, hallar una matriz X tal que: $X \cdot B + B = B^{-1}$.

Este problema lo vamos a resolver de dos formas diferentes:

1a)
$$B = \frac{1}{3} \cdot \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix}$$
. Supongamos que $B^{-1} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$.

Por definición de inversa de una matriz se cumple que:

$$B \cdot B^{-1} = I \implies \begin{pmatrix} \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} \frac{2}{3}a - \frac{1}{3}c & \frac{2}{3}b - \frac{1}{3}d \\ -\frac{1}{3}a + \frac{2}{3}c & -\frac{1}{3}b + \frac{2}{3}d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$B^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$Haciendo \quad X = \begin{pmatrix} x & y \\ z & p \end{pmatrix} \Rightarrow X \cdot B + B = B^{-1} \Rightarrow \begin{pmatrix} x & y \\ z & p \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \frac{2}{3}x - \frac{1}{3}y & -\frac{1}{3}x + \frac{2}{3}y \\ \frac{2}{3}z - \frac{1}{3}p & -\frac{1}{3}z + \frac{2}{3}p \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \frac{2}{3}x - \frac{1}{3}y + \frac{2}{3} = 2 \\ -\frac{1}{3}x + \frac{2}{3}y - \frac{1}{3} = 1 \\ \frac{2}{3}z - \frac{1}{3}p - \frac{1}{3} = 1 \\ -\frac{1}{3}z + \frac{2}{3}p + \frac{2}{3} = 2 \end{cases}$$

$$\begin{vmatrix}
\frac{2}{3}x - \frac{1}{3}y + \frac{2}{3} = 2 \\
-\frac{1}{3}x + \frac{2}{3}y - \frac{1}{3} = 1
\end{vmatrix}
-x + 2y - 1 = 3$$

$$\begin{vmatrix}
2x - y + 2 = 6 \\
-x + 2y = 4
\end{vmatrix}
-x + 2y = 4
\end{vmatrix}
-x + 2y = 4
\Rightarrow 3x = 12 ;; \underline{x = 4} ;; \underline{y = 4}$$

$$\begin{vmatrix}
\frac{2}{3}z - \frac{1}{3}p - \frac{1}{3} = 1 \\
-\frac{1}{3}z + \frac{2}{3}p + \frac{2}{3} = 2
\end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix}
2z - p - 1 = 3 \\
-z + 2p + 2 = 6
\end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix}
2z - p = 4 \\
-z + 2p = 4
\end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix}
4z - 2p = 8 \\
-z + 2p = 4
\end{vmatrix}$$

$$\Rightarrow 3z = 12 ;; \underline{z = 4} ;; \underline{p = 4}$$

$$X = \begin{pmatrix} 4 & 4 \\ 4 & 4 \end{pmatrix}$$

2ª.- Por un procedimiento más práctico y rápido:

$$X \cdot B + B = B^{-1}$$

Restando B a los dos términos: $X \cdot B = B^{-1} - B$.

Multiplicando los dos términos por la derecha por B⁻¹:

$$X \cdot B \cdot B^{-1} = (B^{-1} - B) \cdot B^{-1} \quad ;; \quad X \cdot I = (B^{-1} - B) \cdot B^{-1} \quad ;; \quad X = (B^{-1} - B) \cdot B^{-1} \quad (*)$$

Sabiendo que $B = \begin{pmatrix} \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix}$ y que $B^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$. Haciendo operaciones:

$$X = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} - \begin{pmatrix} \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{bmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{4}{3} & \frac{4}{3} \\ \frac{4}{3} & \frac{4}{3} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{8}{3} + \frac{4}{3} & \frac{4}{3} + \frac{8}{3} \\ \frac{8}{3} + \frac{4}{3} & \frac{4}{3} + \frac{8}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 4 \\ 4 & 4 \end{pmatrix} = X$$