#### PRUEBA DE ACCESO (LOGSE)

## UNIVERSIDAD DE CASTILLA Y LEÓN

#### <u>SEPTIEMBRE – 2015</u>

## **MATEMÁTICAS II**

Tiempo máximo: 1 horas y 30 minutos

- 1.- OPTATIVIDAD: El alumno deberá escoger una de las dos opciones, pudiendo desarrollar los cuatro ejercicios de la misma en el orden que desee.
- 2.- CALCULADORA: Se permitirá el uso de calculadoras no programables (que no admitan memoria para texto ni representaciones gráficas).

CRITERIOS GENERALES DE EVALUACIÓN: Se observarán fundamentalmente los siguientes aspectos: Correcta utilización de los conceptos, definiciones y propiedades relacionadas con la naturaleza de la situación que se trata de resolver. Justificaciones teóricas que se aporten para el desarrollo de las respuestas. Claridad y coherencia en la exposición. Precisión en los cálculos y en las notaciones. Deben figurar explícitamente las operaciones no triviales, de modo que puedan reconstruirse la argumentación lógica y los cálculos.

# OPCIÓN A

1°) Considere el sistema 
$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 4\\ (a+3)y = 0\\ (a+2)z = 1 \end{cases}$$
.

- a) Discutir el sistema según los valores del parámetro a.
- b) Resolverlo cuando sea posible.

2°) Sean las rectas 
$$r \equiv x = y = z$$
 y  $s \equiv \begin{cases} x - y = 1 \\ x - 3z = 1 \end{cases}$ .

- a) Comprobar que las rectas r y s se cruzan.
- b) Calcular la recta que corta perpendicularmente a las rectas r y s.
- 3°) Considere la función  $f(x) = \frac{x^2 1}{x^2 + 1}$ . Calcular dominio, asíntotas, intervalos de crecimiento y decrecimiento, extremos relativos y puntos de inflexión.
- 4°) a) Enunciar e interpretar geométricamente el teorema de Rolle.
- b) Hallar la primitiva de la función  $f(x) = x^2 \cdot Lx$  cuya gráfica pasa por P (1, 0).

\*\*\*\*\*\*

### OPCIÓN B

1°) Consideremos la matriz 
$$M = \begin{bmatrix} a(a-4) & a-4 \\ a-4 & a(a-4) \end{bmatrix}$$
.

- a) Calcular el rango de M en función del parámetro a.
- b) Para  $\alpha = 1$ , resolver la ecuación  $M \cdot {x \choose y} = -6 \cdot {x \choose y}$ .
- 2°) *a*) Determinar la ecuación del plano que es perpendicular al segmento de extremos A (0, -1, 3) y B (2, -1, 1) y que pasa por el punto medio de dicho segmento.
- b) Hallar el área del triángulo cuyos vértices son los cortes de los ejes coordenados con el plano  $\pi \equiv 2x + y + 2z 2 = 0$ .
- 3°) Consideremos la función definida a trozos  $f(x) = \begin{cases} ax^2 + bx + c, & si \ x \le 2 \\ L(x-1), & si \ x > 2 \end{cases}$ . Hallar los valores de a, b y c para que f(x) sea continua en toda la recta real y tenga un extremo relativo en el punto P(1, -1).
- 4°) a) Calcular  $\lim_{x\to 0} (\cos x)^{\frac{1}{x^2}}$ .
- b) Calcular el área de la región comprendida entre las gráficas de las funciones sen x y cos x y las rectas x = 0 y  $x = \frac{\pi}{2}$ .

\*\*\*\*\*\*