

**Четверг: 14:00 - 17:00**

3 часа

1 час почитал ваши отчёты, посмотрел видосики.

### **Из отчёта Никиты:**

Аутсорс компании для прогеров - может быть прикольной темой.

Ты собираешь кучу вакансий по тому направлению, которое выбрал, и собираешь оттуда всё, что нужно уметь, потом отбрасываешь те навыки, которые редко встречаются, а те, которые хотя бы 20 раз встречаются, оставляешь. Таким образом у тебя получится актуальный список того, что нужно знать.

Яндекс проанализировал за 2024 все вакансии на hh и сделал сводку:

[Сводка Яндекса](#)

Бесплатные курсы от Яндекс Практикума (поверхностные, но чтобы профессию опробовать — норм):

[Бесплатные курсы](#)

ЗП в IT:

[Сводка зарплат](#)

Суббота: 8:30 - 16:30

8 часов

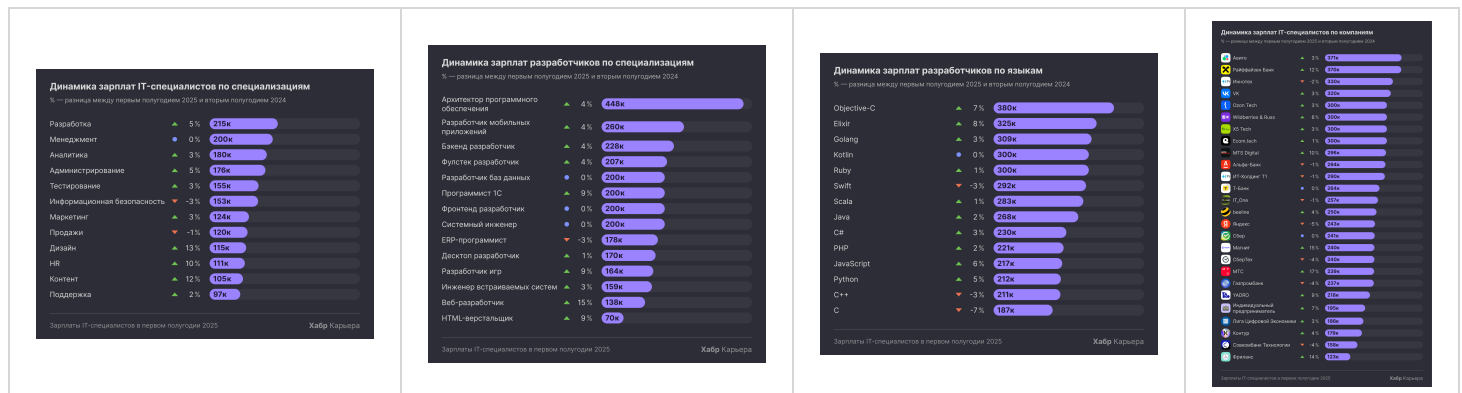
Продолжил анализировать профессии, которые меня привлекают. Основная дилема: Python или Go. После изучения ЗП, статей и видосиков — выбираю Python.

## Python vs Go:

- На Go в основном пишут стартапы — нестабильная работа.
- На Go микросервисы, а не большие структуры.
- Конкуренция на Go чуть меньше.
- С Python чаще переходят на Go, чем наоборот. Компании готовы переучивать питонистов, потому что на Go обычно переписывают Python'овские куски кода, архитектура всё равно делается на Python.

ЗП программистов:

## Сводка зарплат на Habr



Сам проанализировал [hh.ru](https://hh.ru) поверхностно:

- Найдено 500 вакансий «Frontend разработчик»
- Найдено 150 вакансий «Python разработчик»
- Найдено 57 вакансий «Android-разработчик»
- Найдено 52 вакансии «Go разработчик»
- Найдено 42 вакансии «ML разработчик»
- Найдено 27 вакансий «iOS-разработчик»
- Найдено 14 вакансий «Flutter-разработчик»

**Про профессии, между которыми я выбираю. (из какого-то видосика):**

### **Фронтенд**

- Сложность освоения: 3.5/5
- ЗП: 4/5
- Конкуренция: 4/5
- Перспективы: 4/5

### **Бэк**

- Сложность освоения: 4/5
- ЗП: 4/5
- Конкуренция: 2.5/5
- Перспективы: 4/5

### **Mobile**

- Сложность освоения: 3.5/5
- ЗП: 4/5
- Конкуренция: 3/5
- Перспективы: 4/5

### **ML**

- Сложность освоения: 5/5
- ЗП: 5/5
- Конкуренция: 1/5
- Перспективы: 5/5

## **Топ-5 профессий**

Сделать общий проект, включающий backend, frontend, mobile + нейронка, чтобы окончательно определиться с профессией:

1. Backend-разработчик
2. Мобильный разработчик
3. Frontend-разработчик
4. ML Engineer / Data Scientist
5. DBA / Data Engineer / Data Analyst

# Проекты:

## Видео для того, чтобы ИИ попробовать написать, пощупать ML

### ТЗ для проекта: WorkoutPlanner

- Приложение для составления спортивной тренировки с каталогом упражнений и загрузкой собственных видео.
- Пользователь выбирает упражнение, указывает количество повторов или время выполнения, после завершения включается отдых (по умолчанию 20 секунд) с возможностью продления на 20 секунд.
- Два режима:
  - i. **Настройка тренировки**
    - Создание тренировки из каталога или своих видео
    - Указание повторов или времени
    - Отдых 20 секунд с возможностью продления
  - ii. **Выполнение тренировки**
    - Шаг за шагом выполнение шаблона, созданного пользователем
    - Видео, отсчет времени/повторов, автоматический контроль отдыха

### Разделение по ролям:

#### Mobile (основа проекта)

- Каталог упражнений с видео
- Создание и настройка тренировки
- Режим выполнения тренировки с таймером
- История тренировок

#### Frontend (веб, упрощённая версия)

- Просмотр каталога
- Создание и редактирование тренировок
- Дашборд с графиками: общее время, тренируемые группы мышц, количество тренировок

#### Backend

- API для хранения упражнений, тренировок и истории
- База данных (SQLite или Postgres)

# Анализ данных

Взять данные о кол-ве обращений к какому-либо сервису по дням недели.

## Этап 1: Очистка данных

- Удалить дубликаты
- Заполнить пропуски (средние значения или 0)
- Проверить корректность типов данных

## Этап 2: Трансформация данных

- Добавить колонки: день недели, месяц, время активности
- Сгруппировать пользователей по активности
- Создать сводные таблицы по устройствам, регионам, дням недели

## Этап 3: Визуализация

- Гистограмма сессий по длине
- Количество действий по дням недели
- Сравнение активности на мобильных и веб-устройствах
- Топ регионов по активности

## Этап 4: Выводы и инсайты

- Какие дни недели наиболее активные
- Пользователи какого региона/устройства активнее
- Есть ли зависимость между длительностью сессии и количеством действий

# Курсы

**Я с огромной вероятностью буду брать курс, начал смотреть какие варианты на рынке есть:**

**\*\*читай условия договора, когда курс покупать будешь \*\***

Я бы взял курсы от Яндекс Практикума, но в инете все говорят, что это жесть. Очень сложные курсы, до конца доходят только 30% человек.

++ это 25-30 часов еженедельно в течение 9 месяцев

**Потенциально интересные курсы:**

- [Нетология](#)
- [Hexlet](#)
- [SkillFactory](#)
- [Geek Brains](#)
- [Яндекс Практикум](#)

**Платные курсы Яндекса:**

- [Python разработчик \(я бы брал продвинутый\)](#)
- [Android разработчик](#)
- [Go разработчик](#)
- [Frontend разработчик](#)

**Бесплатные курсы Яндекса:**

- [Основы анализа данных на Python](#)
- [Основы Go](#)

На следующей неделе железно сажусь за написание проектов, которые выше описал.

Если не сяду - бейте меня палками