

on at the end -add back the des
elect= 1
 select=1
 scene.objects.active = modifier
 ted" + str(modifier\_ob)) # modi
 ob.select = 0
 ntext.selected\_objects[0]
 jects[one.name].select = 1

Accueil Qu'est ce que le BUT Témoignages A propos de nous Liste des lUT Contact Profils

[Texte]

**Bouton** 

## Sommaire

- A propos de nous l
  - Qui sommes nous ?
  - Explication du projet

A propos de nous
Qui sommes nous ?
[ Texte ]
NOM PRENOM  [texte]
[Texte]
NOM PRENOM  [texte]
[ Texte ]
Explication du projet
[Texte]

