

on at the end -add back the des
elect= 1
 select=1
 scene.objects.active = modifier_
 ted" + str(modifier_ob)) # modif
 b.select = 0
 ontext.selected_objects[0]
 jects[one.name].select = 1

Accueil Qu'est ce que le BUT Témoignages A propos de nous Liste des lUT Contact Profils

[Texte]

Bouton

Sommaire

- Accueil
 - Le BUT Informatique, une valeur sûre



