



VolumanXR

Masterprojekt Medientechnologie

Dynamische 4D-Rekonstruktion mit Spacetime und HAC-Gaussians:

Eine End-to-End Lösung für Human Performance Capture

Abschlusspräsentation: **20. Mai 10Uhr, ZS8-8**



Volumetric Capture

Eigenbau eines 68-Kamera-Rigs zur volumetrischen Videoaufnahme.

Training

ML-gestützte 4D-Rekonstruktion mittels Spacetime Gaussian Splatting.

Viewer

Entwicklung eines Web-Viewers zur XR-Visualisierung auf der MetaQuest.

HAC-Gaussians

Animation realistischer 4D-Avatare durch deformierbare Gaussians

