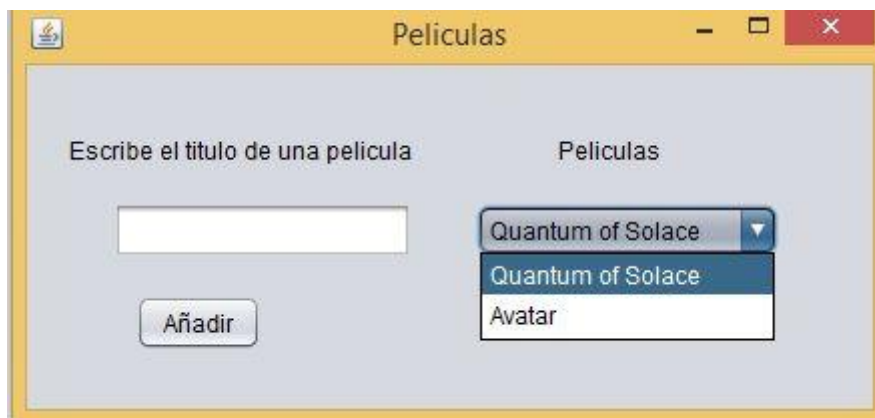
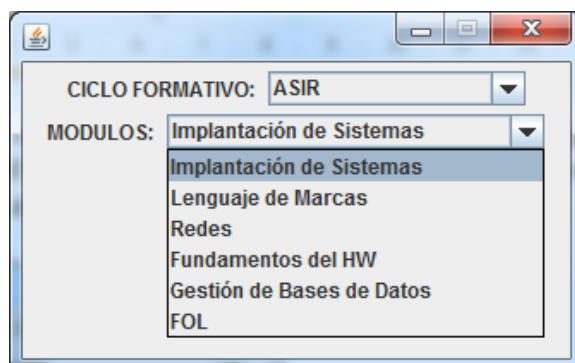
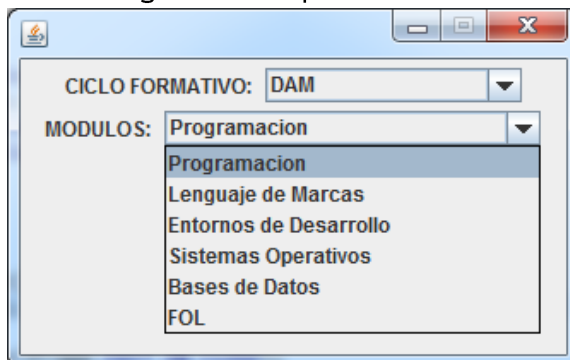


## EJERCICIOS

1. Crea una simple lista de películas. Tendremos un JComboBox, donde almacenaremos las películas, que vayamos almacenando en un campo de texto. Al pulsar el botón **Añadir** la película que hayamos metido, se introducirá en el JComboBox.



2. Permitir al usuario seleccionar en una ventana mediante un JComboBox un Ciclo Formativo (DAM o ASIR) y en función del Ciclo seleccionado cargar otro JComboBox con las asignaturas de primer curso de dicho Ciclo.




3. Vamos a crear un imitador, como si fuera un espejo. Tendremos dos pares de conjunto de elementos separados (puedes usar un separador) y cuando nosotros pinchamos en un elemento o escribimos en un campo, se debe cambiar el otro lado.

Por ejemplo, si yo tengo un campo de texto y escribo en él, el campo de texto que es su reflejo también recibirá ese texto.

Podeis usar los elementos que queráis, os recomiendo: JTextField, JRadioButton, JCheckBox, JTextArea, JSpinner, etc.

Mirad los eventos, os serán útiles.

Solo podéis modificar de un lado, el otro conjunto no lo podéis modificar, es decir, que no es bidireccional.



The screenshot shows a Java Swing window titled "Imitador". It contains two panels, "Original" and "Espejo", separated by a horizontal line. Each panel has three radio buttons labeled "Opcion 1", "Opcion 2", and "Opcion 3". In the "Original" panel, "Opcion 2" is selected. In the "Espejo" panel, "Opcion 2" is also selected, but the buttons are disabled. Each panel also has three checkboxes labeled "Opcion 4", "Opcion 5", and "Opcion 6". In the "Original" panel, "Opcion 4" and "Opcion 5" are checked. In the "Espejo" panel, "Opcion 4" and "Opcion 5" are also checked, but the checkboxes are disabled. Additionally, each panel has a text field, a dropdown menu showing "Item 2", and a spinner showing "20". The controls in the "Espejo" panel are all disabled.