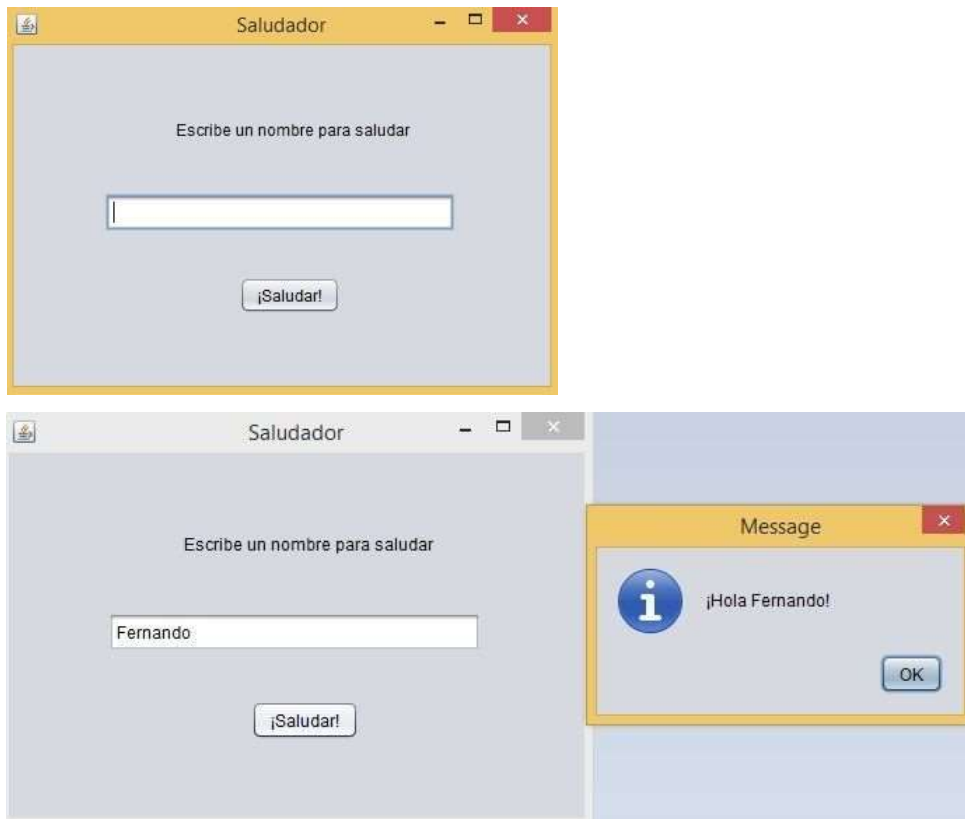
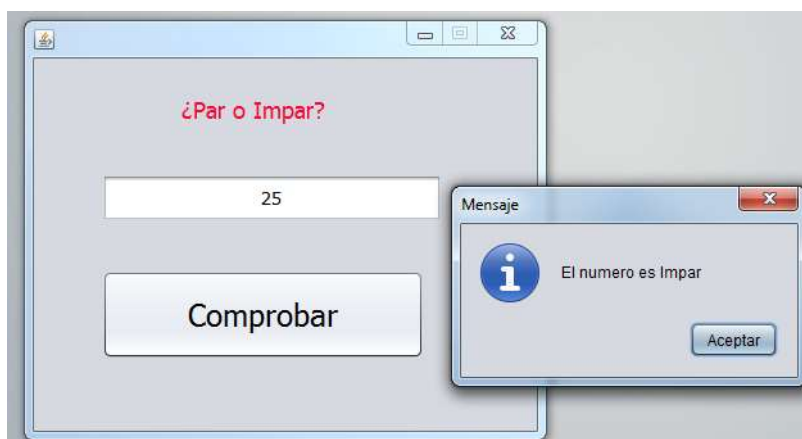


EJERCICIOS

1. Crea un saludador personalizable. Consiste en un simple JFrame con un campo de texto (JTextField) y un botón (JButton). Cuando pulsemos el botón, aparecerá un mensaje emergente (JOptionPane) con el texto “¡Hola <texto escrito en el campo de texto>!”.



2. Crear una aplicación gráfica en JAVA que al pulsar en el botón “Comprobar” aparecerá una ventana emergente (JOptionPane) que nos dirá si el número introducido en la caja de texto (JTextField) es par o impar.



3. Crea en JAVA con interfaz gráfica el siguiente programa que simule un editor de texto. Al pulsar en el botón “Autor” aparecerá una ventana emergente (JOptionPane) que nos mostrará tu nombre y apellidos. Los JRadioButton “Rojo” y “Verde” estarán agrupados (ButtonGroup) para que solo pueda estar activado uno de los dos. Estos botones cambiarán el color de fondo de la caja de texto. “Izquierda”, “Centro” y “Derecha” también están agrupados y cambiarán la alineación del texto de la caja. “Cursiva” y “Negrita” son dos JCheckBox que afectarán al texto de la caja en consecuencia.

