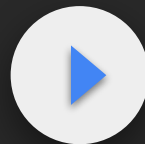


Web Graphic design .

anno II

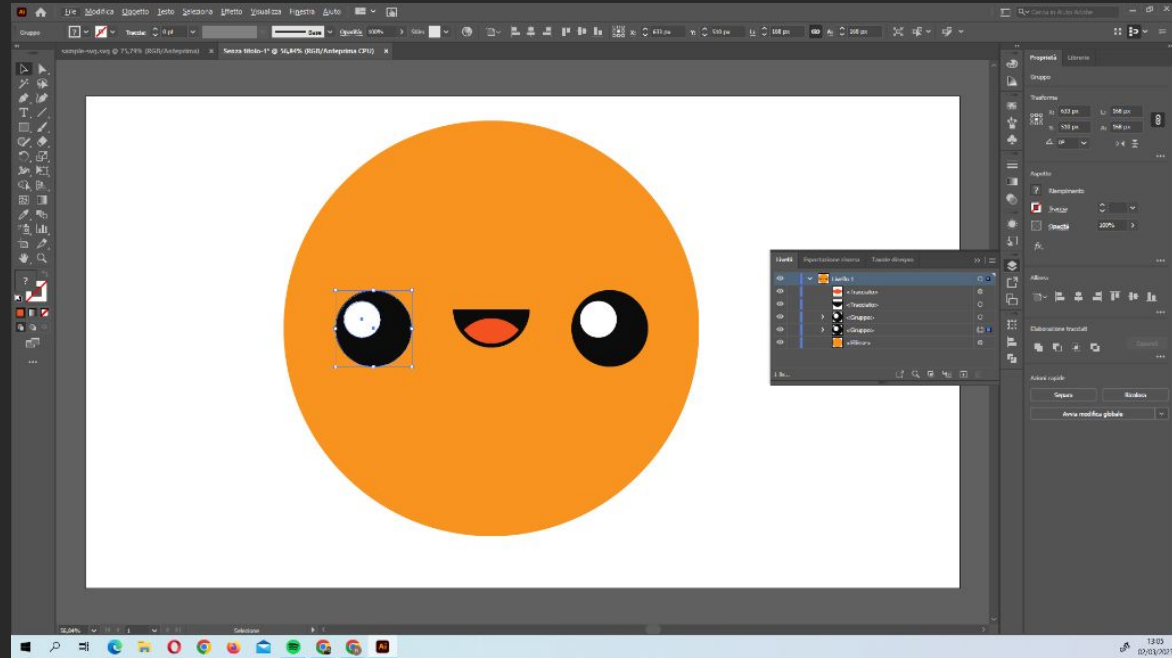
Nemo Academy



1 - Disegnare un SVG

Svg è un formato di salvataggio disponibile su tutti i principali software di grafica vettoriale (Adobe Illustrator, Inkscape, Affinity Designer, Corel Draw ecc.).

Non necessita di nessuna impostazione specifica nella lavorazione del file, potete utilizzare Illustrator come avete sempre fatto fino ad ora.

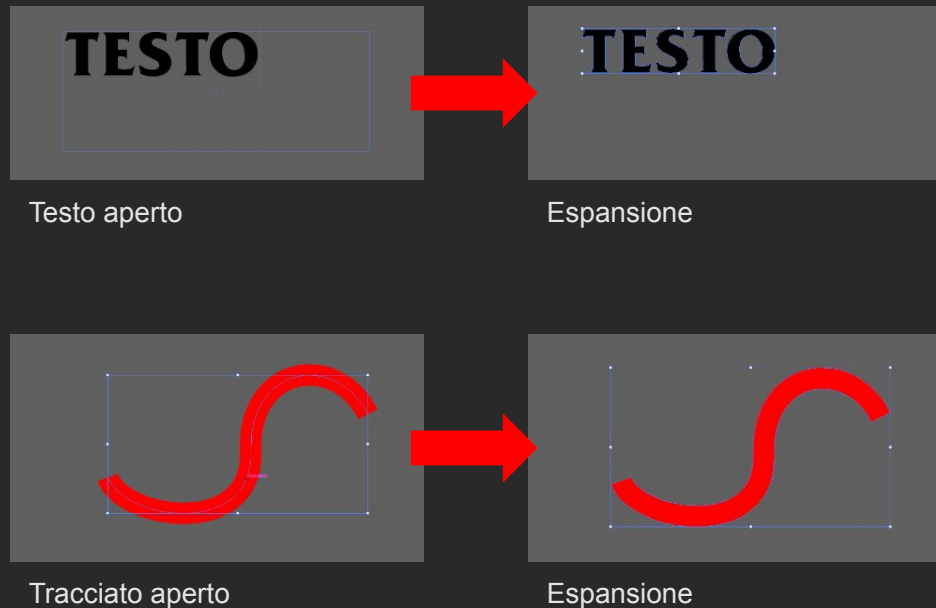


2 - Espandere tracciati e font

Prima di effettuare l'esportazione, ricordate sempre di espandere i bordi o il testo che avete inserito nell'SVG. Per espandere un oggetto è sufficiente :

- Selezionare l'oggetto;
- Cliccare su “oggetto” dal menu in alto;
- Cliccare su “espandi” dal menu a tendina;

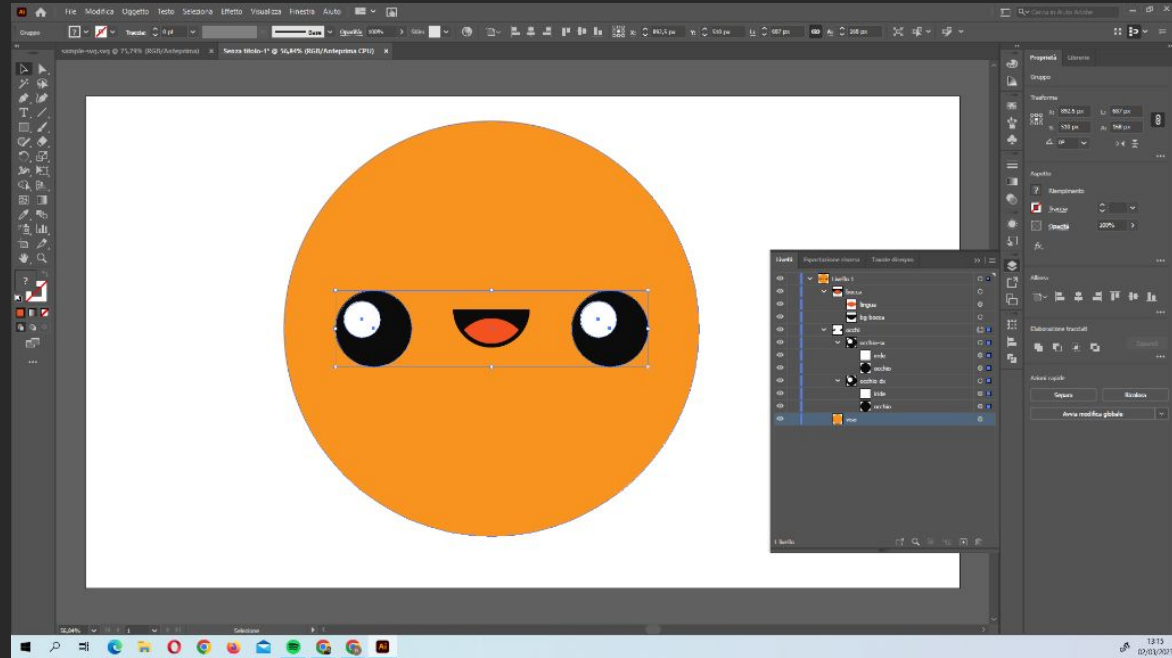
L'espansione consente di trasformare l'oggetto (che sia un testo o un bordo) in un tracciato vettoriale, questo ci consentirà di evitare diversi possibili problemi (problemi di ridimensionamento, problemi di font-size ecc.)



3 - Fare ordine

Prima di effettuare l'esportazione, cercate di fare ordine fra i livelli.
Con ordine si intende:

- **Effettuare raggruppamenti di oggetti affini**, o che compongono un unico oggetto (es.: occhio nero + iride bianca);
- **Effettuare raggruppamenti di oggetti che dovranno essere animati insieme** (es.: occhio dx + occhio sx);
- **Date un nome ai livelli / gruppi**, il nome che darete al livello di illustrator verrà riportato come attributo ID nel codice svg. Questo passaggio ci sarà molto utile per capire il codice al momento della modifica.

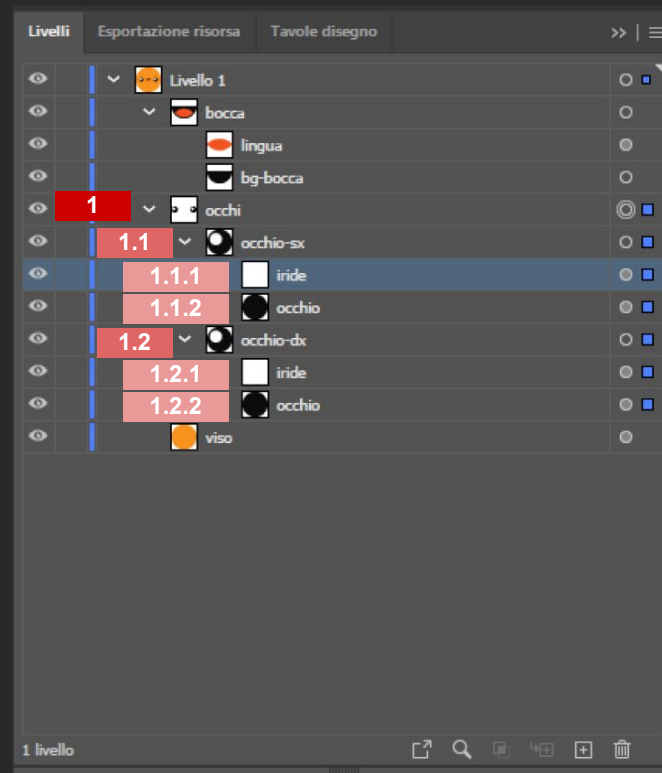


4 - Fare ordine esempio

```

• <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
• <!-- Generator: Adobe Illustrator 25.0.0, SVG Export Plug-In . SVG Version: 6.00 Build 0) -->
• <svg version="1.1" id="Livello_1" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"
• xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink" x="0px" y="0px"
• viewBox="0 0 1920 1080" style="enable-background:new 0 0 1920 1080;" xml:space="preserve">
• <g id="viso">
• <circle style="fill:#F7931E;" cx="892" cy="510" r="456"/>
• </g>
• 1 <g id="occhi">
• 1.1 <g id="occhio-dx">
• 1.1.1 <g id="occhio_1">
• <circle style="fill:#0C0C0C;" cx="633" cy="510" r="84"/>
• </g>
• 1.1.2 <g id="iride_1">
• <circle style="fill:#FFFFFF;" cx="608" cy="490" r="40"/>
• </g>
• </g>
• 1.2 <g id="occhio-sx">
• 1.2.1 <g id="occhio">
• <circle style="fill:#0C0C0C;" cx="1152" cy="510" r="84"/>
• </g>
• 1.2.2 <g id="iride">
• <circle style="fill:#FFFFFF;" cx="1127" cy="490" r="40"/>
• </g>
• </g>
• </g>
• <g id="bocca">
• <path id="bg-bocca" style="fill:#0C0C0C;"
• d="M892,552c46.39,0,84-37.61,84-84H808C808,514.39,845.61,552,892,552z"/>
• <g id="lingua">
• <path style="fill:#F45221;"
• d="M892,543c24.44,0,46.17-11.76,59.87-29.9C936.63,497.61,915.44,488,892,488s-44.63,9.61-59.87,25.1
• C845.83,531.24,867.56,543,892,543z"/>
• </g>
• </g>
• </svg>

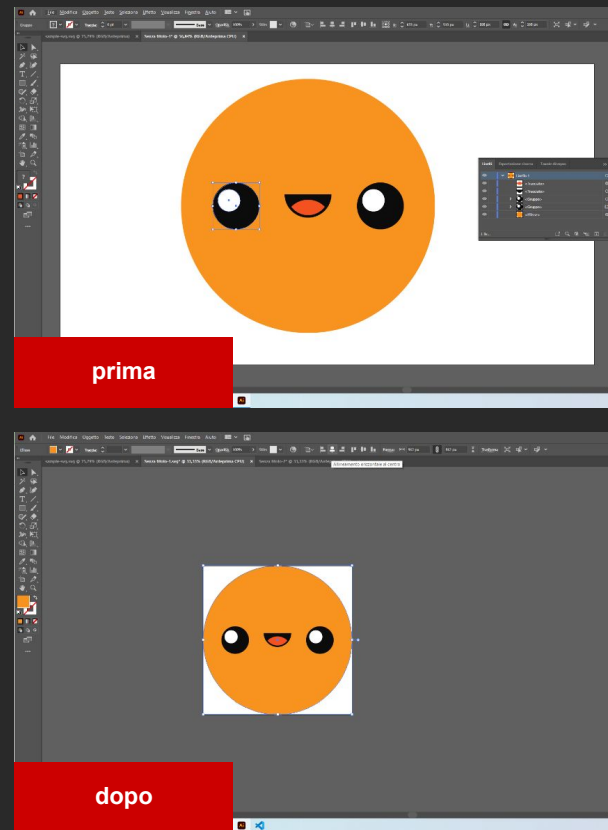
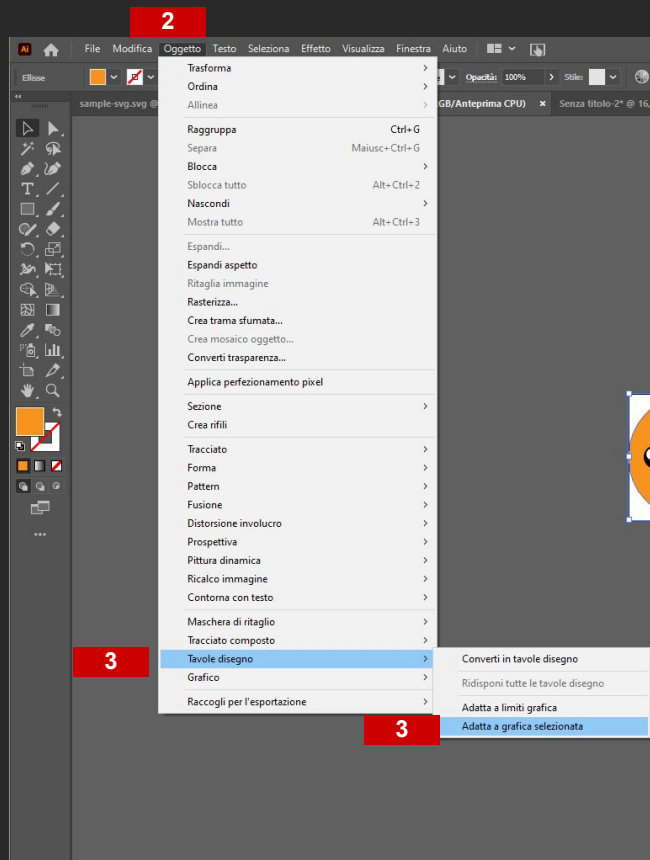
```



5 - Preparare la tavola all'esportazione

Una volta terminato di disegnare il nostro SVG, conviene ridimensionare la tavola da disegno in modo che contenga solamente la grafica interessata. Per farlo:

1. Selezionare tutta la grafica con lo strumento di selezione;
2. Cliccare sulla voce "Oggetto" del menu in alto;
3. Nel menu a tendina che si apre, selezionare la voce "Tavole da disegno" e cliccate su "Adatta ai limiti della grafica selezionata"

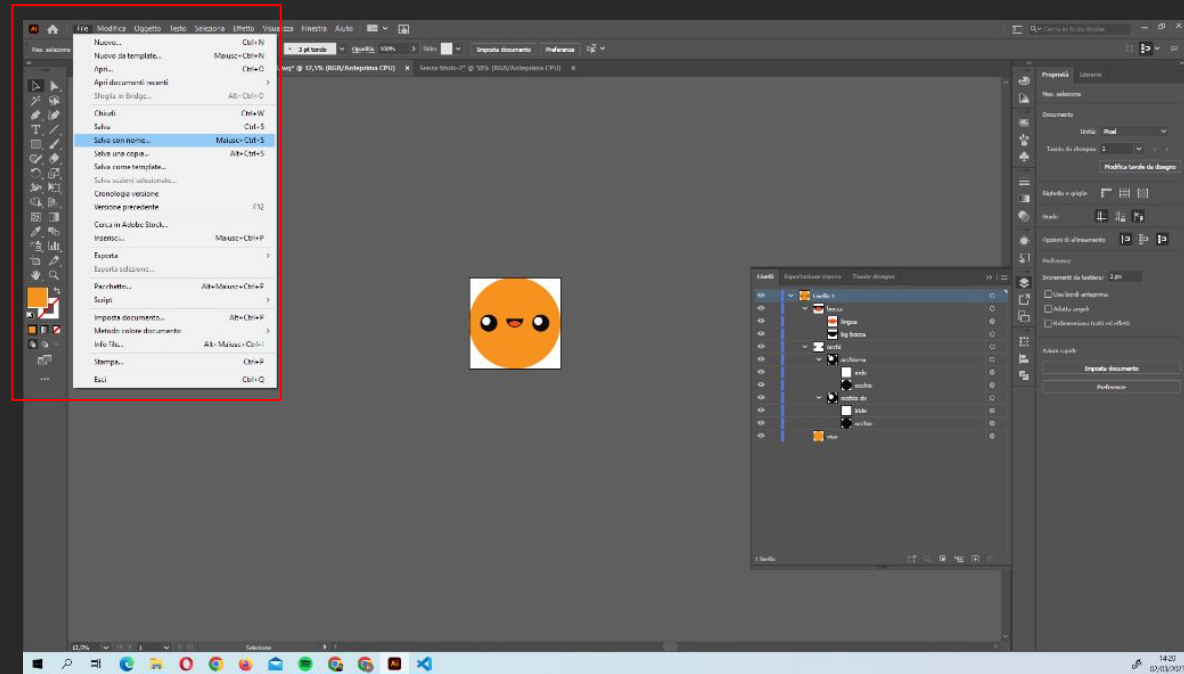


6 - Esportazione **step 1**

Per effettuare l'esportazione del file in formato SVG predisposto alla modifica in html, seguire questi passaggi:

step 1

- cliccare su **"File"** dal menu in alto;
- cliccare su **"Salva con nome..."** dal menu a tendina;

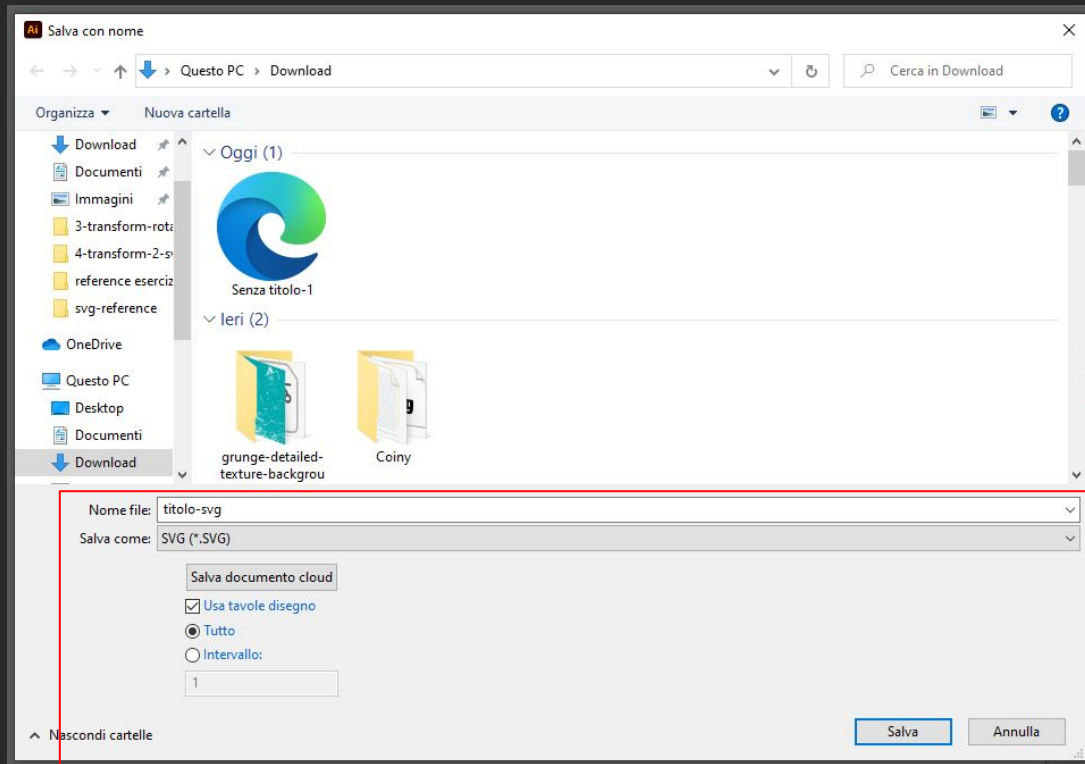


6 - Esportazione **step 2**

step 2

- una volta cliccato su “Salva con Nome...” si aprirà la finestra di salvataggio, in cui potrete:

- **Cartella di destinazione:** potete selezionare la cartella in cui dovrà essere salvato il file (nel caso servisse per un progetto web, potete creare una cartella “svg” nella root principale di progetto e salvare lì);
- **Nome file:** potete inserire il nome del file svg, a piacere, non ci sono restrizioni;
- **Salva come:** assicuratevi che il formato sia SVG;
- **Usa tavole da disegno:** meglio checkare quest'opzione, in modo da esportare solo quello che ci serve e non prendere elementi che possono essere sparsi sull'area di lavoro;
 - **Tutto:** esporta tutte le tavole da disegno (nel caso ce ne sia solo una, va bene lasciare questo di default);
 - **Intervallo:** utile se si hanno più tavole da disegno e se ne desidera esportare solo una parte;
- **Cliccate su “Salva” al termine dell'operazione**



6 - Esportazione **step 3**

step 3

- una volta cliccato su “*Salva con Nome...*” si aprirà la finestra contenente le impostazioni di salvaggio, potete seguire lo screenshot a fianco o la lista sottostante:

- Profili SVG: SVG 1.1
- Font:
 - Tipo: **SVG**
 - Sottoinsieme: **Nessuno (usa font di sistema)**
- Opzioni:
 - Posizione immagine: **Incorpora**
 - Mantieni funzioni di modifica di illustrator : **no**
- Opzioni avanzate:
 - Proprietà CSS: **Attributi stile**
 - Includi stili grafica non usati : **no**
 - Cifre decimali : **2**
 - Codifica : **Unicode (UTF-8)**
 - Limita output di elementi <tspan> : **no**
 - Usa elemento <textPath> per Testo su tracciato : **si**
 - Reattivo : **si**
 - Includi dati di sezioni: **no**
 - Includi XMP : **no**

Opzioni SVG

Profili SVG: **SVG 1.1**

Font

Tipo: **SVG**

Sottoinsieme: **Nessuno (usa font di sistema)**

Opzioni

Posizione immagine: **Incorpora**

☐ Mantieni funzioni di modifica di Illustrator

Opzioni avanzate

Proprietà CSS: **Attributi stile**

☐ Includi stili grafica non usati

Cifre decimali: **2** Codifica: **Unicode (UTF-8)**

☐ Limita output di elementi <tspan> ☐ Includi dati di sezioni

☒ Usa elemento <textPath> per Testo su tracciato ☐ Includi XMP

☒ Reattivo

Descrizione

Tenete il cursore sopra una delle impostazioni per ottenere altre informazioni.

Meno opzioni Codice SVG... OK Annulla