**Juha Selonen**

**11. Koodin julkaisu**

* Julkaise sovelluksesi Github-projektina
* Määritä projektille Readme.md jossa kuvailet projektin
* Määritä sovellukselle lisenssi
  + Mitä tarkoittaa jos et määrittele lisenssiä?
  + Selvitä mitä tarkoittaa Copyleft-lisenssi?
  + Tutustu ainakin GPL-lisensseihin ja MIT-lisenssiin
* Haluat rakentaa tulevaisuudessa sovelluksestasi kaupallisen tuotteen: kuinka voit sovittaa yhteen (A) avoimen lähdekoodin julkaisun ja (B) kaupallisen hyödyntämisen?
* Jos et halua julkaista koodiasi, tee Git-kansio yksityisenä projektina (Githubiin tai esimerkiksi Bitbucketiin)