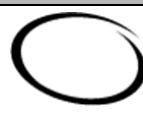




DAW2		Durada	2 hores	Nota
M08 – control de versions i documentació – UF4		Tipus	Pràctic	
Cognoms, Nom:		Data	2/11/2021	
Observacions:				

## CAMPIONAT DE CURSES

Et trobaves l'altra dia fent neteja del disc dur i vas trobar una aplicació via consola que vas realitzar en Java, carai!! no recordaves que tenies aquest programet mig fet...

Tu només recordes que és un petit joc via consola on pots escollir el jugador, els participants, els circuits, a més d'escollir amb quin vehicle correràs.

Les curses són simulacions i t'aniran donant els resultats per pantalla i la teva classificació

Històries d'usuari

1. Com a usuari amb rol de jugador vull poder definir els circuits que formen part del campionat per poder tenir els noms dels circuits que jo vull
2. Com a usuari jugador vull poder definir quants participants correran el campionat
3. Com a usuari jugador vull triar amb quin tipus de vehicle participo, cotxe, camió, moto o bicicleta

...

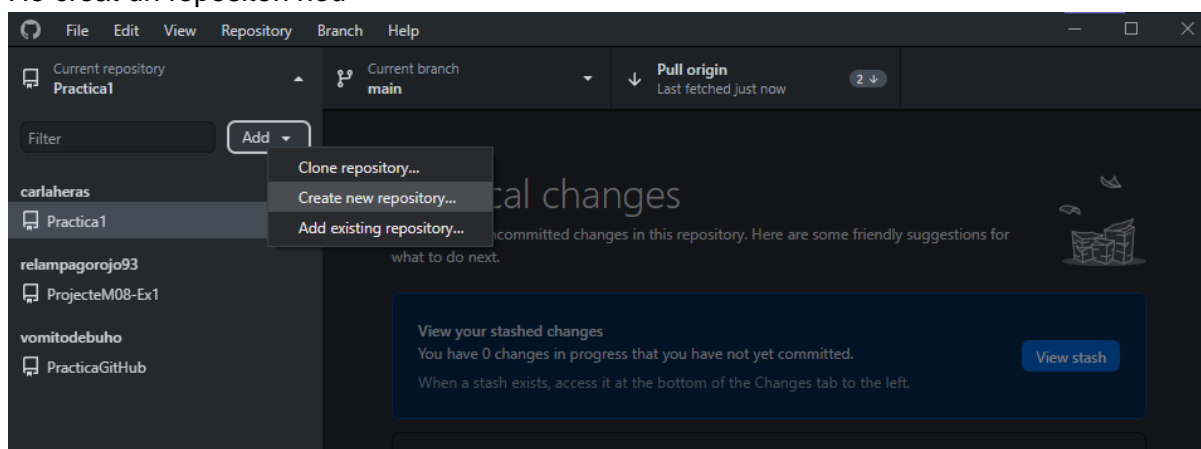
Atès que tu no disposes de massa temps, un amic teu s'ha engrescat i t'ha proposat que ell ho pot acabar, amb una simple condició, que li comentis tot el codi generant un JavaDoc per a facilitar-li la feina i la comprensió del teu codi.

Què et demana el teu amic?

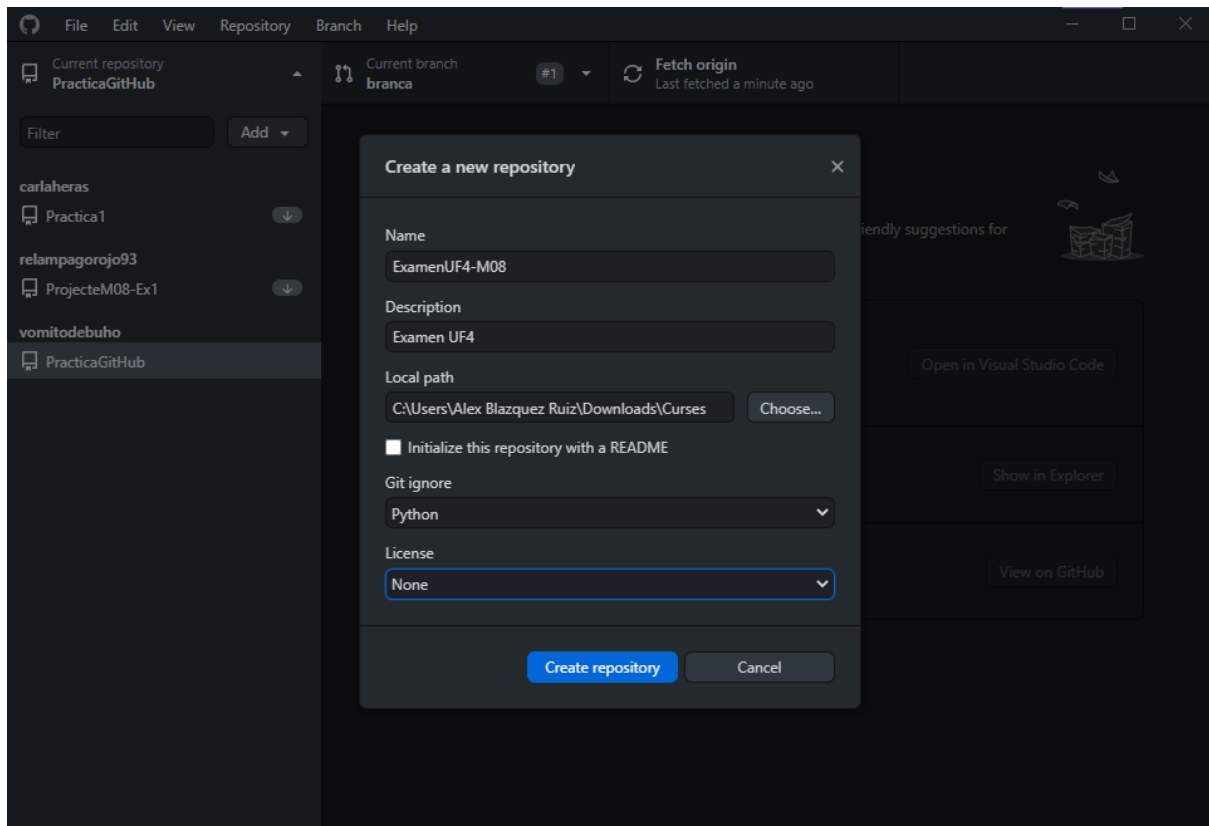
### Part 1 [4/10]

- 1) Sobre el Visual Studio Code, obre aquesta aplicació com a projecte i abans de modificar res, puja-la tal qual al repositori remot del teu Git (GitLab o GitHub). Fes servir les comandes que creguis convenient. Explica en cada pas que has fet.

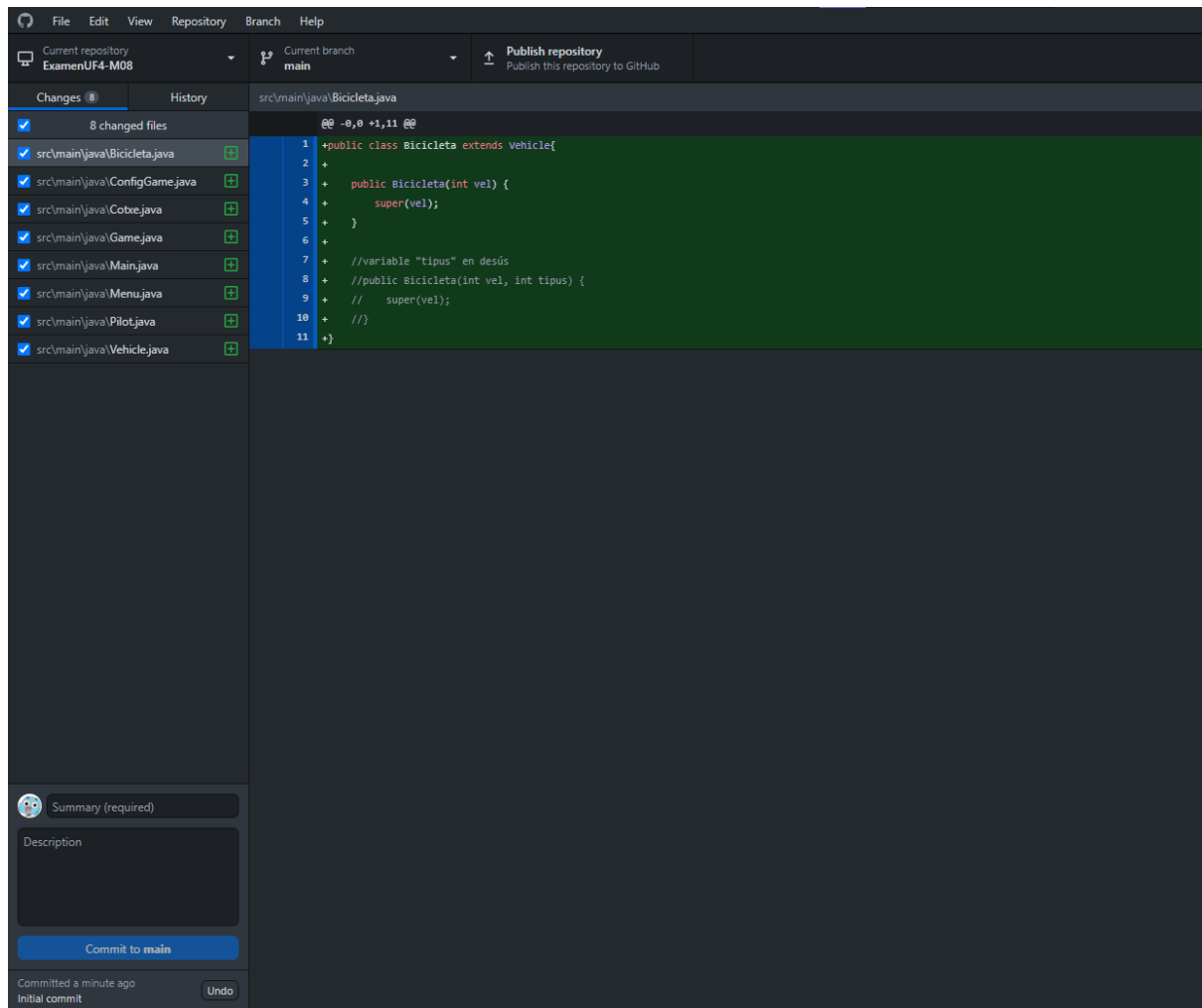
He creat un repositori nou



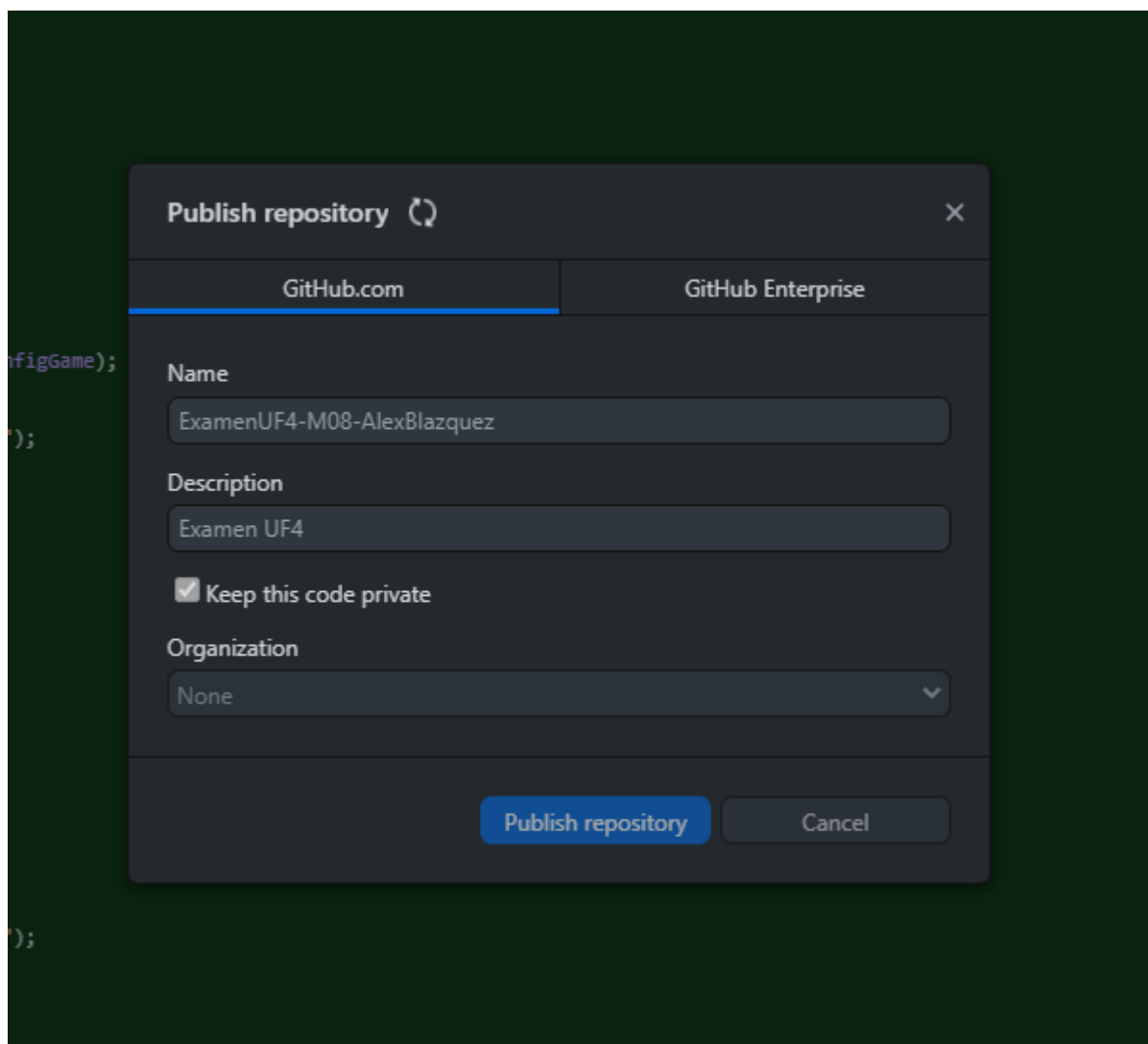
He afegit al meu repositori la carpeta curses



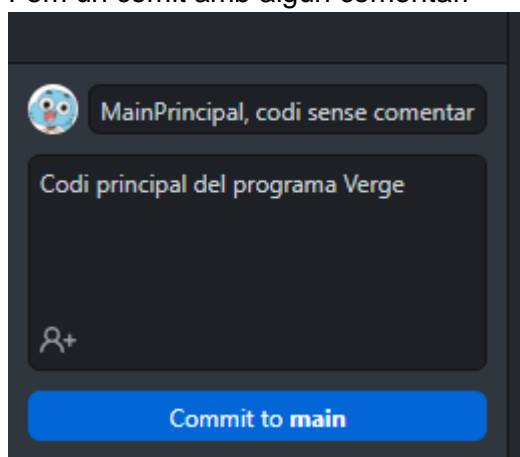
Sortiran tots els arxius que és continguin



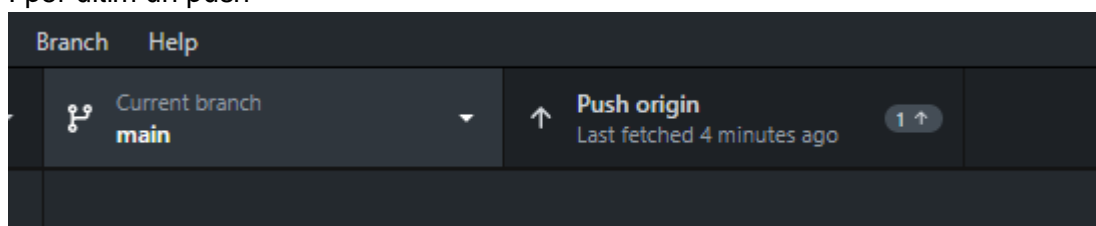
Ara, hem de publicar el nostre codi inicial, però primer, publiquem el nostre repositori



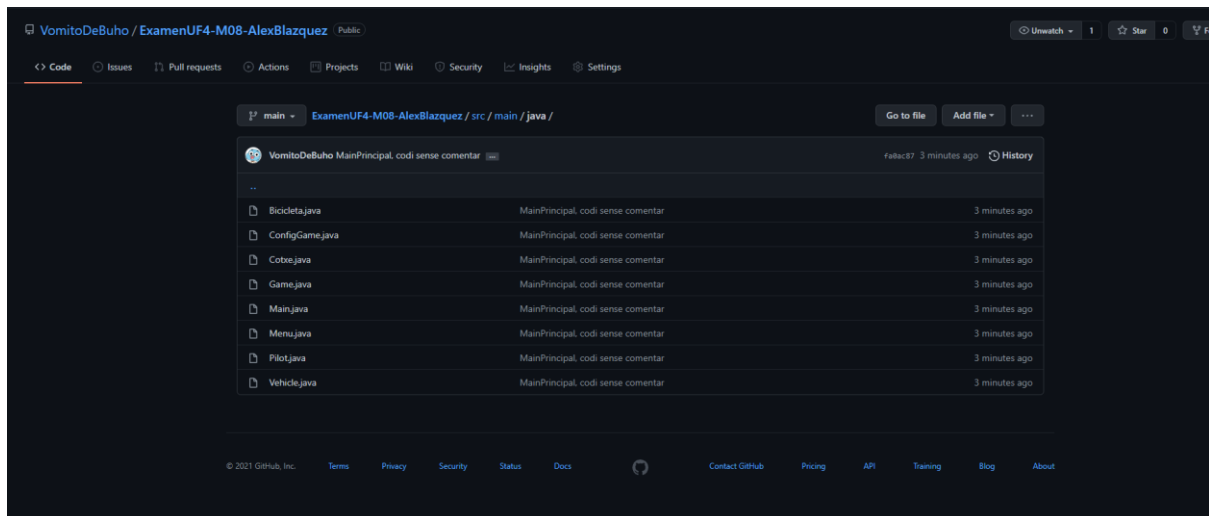
Fem un comit amb algun comentari



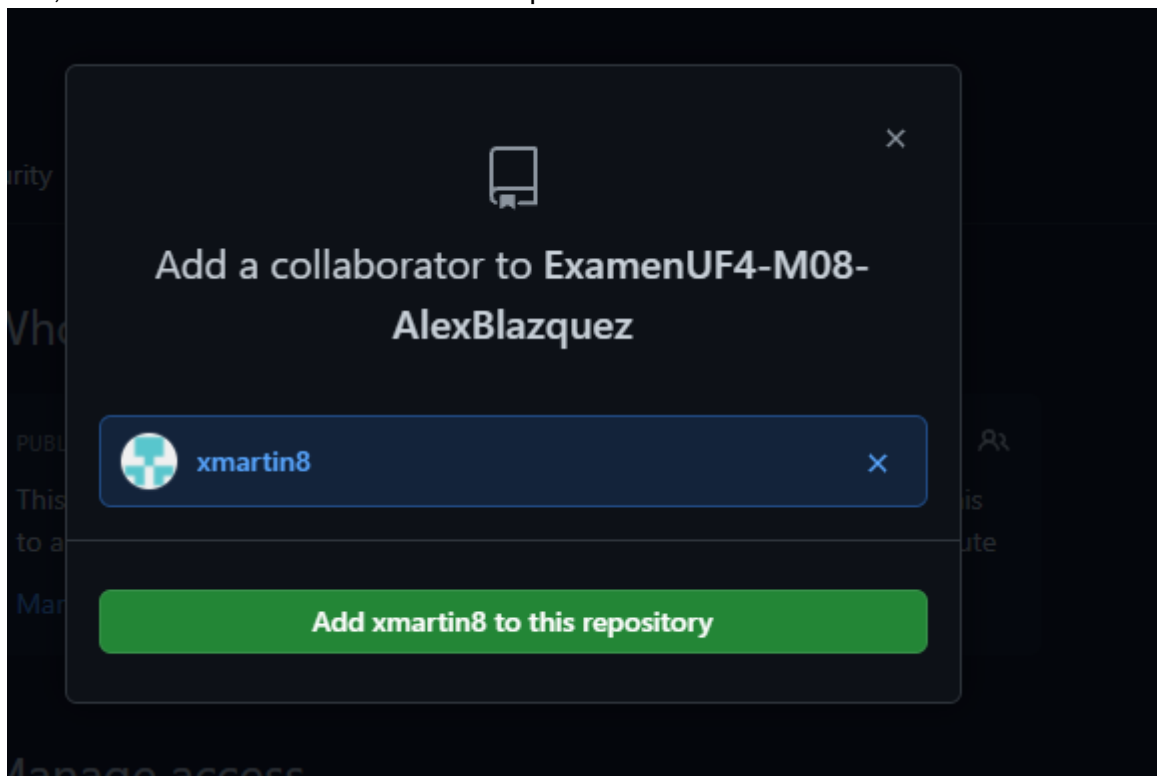
I per últim un push



I ja tindríem el codi pujat sense comentar.

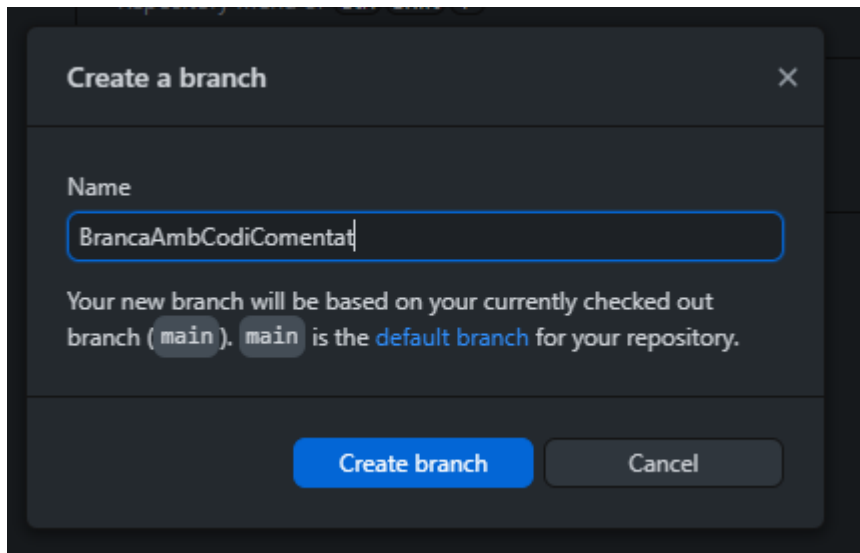


Ara, convidarem al nostre col·laborador preferit

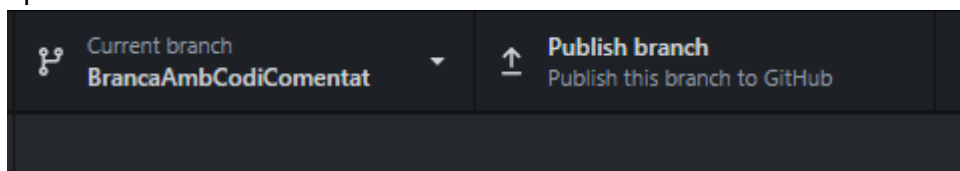


- 2) Fes tots els canvis corresponent de la següent part (Part 2. Documentació) i afegeix els canvis al teu Git.

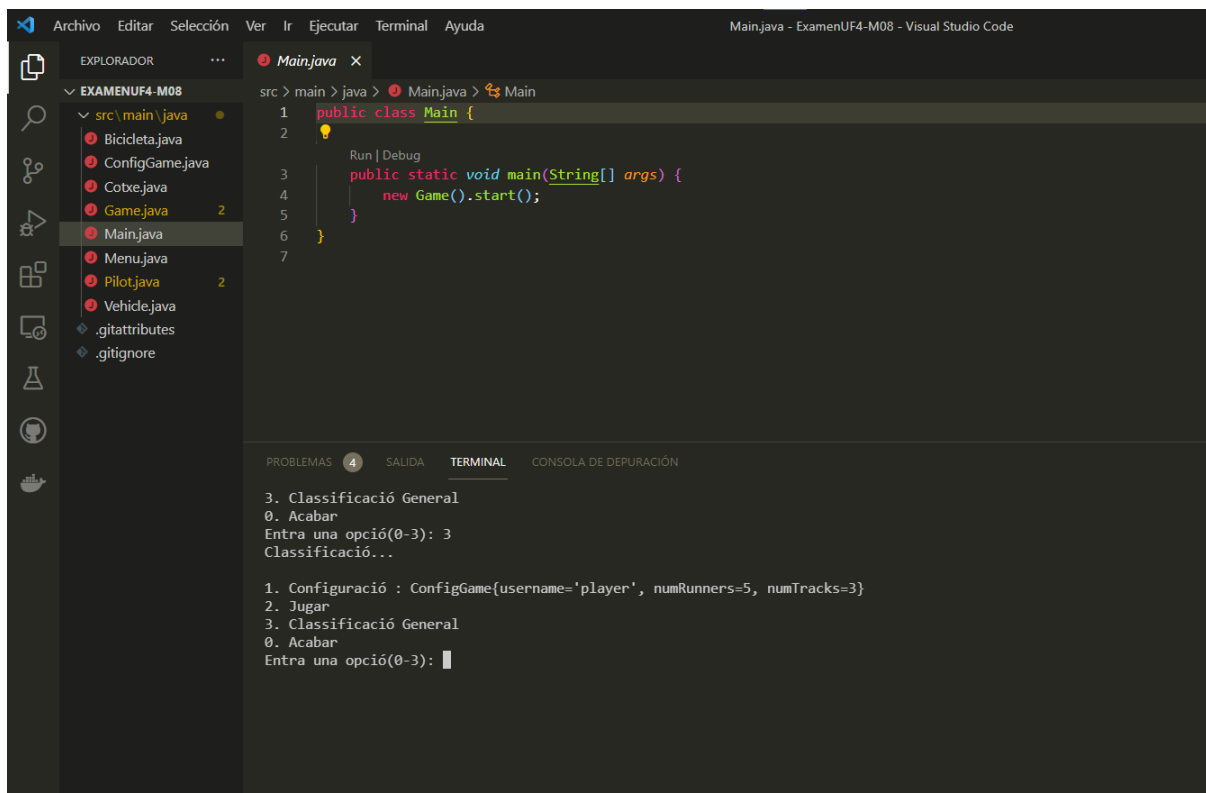
Primer, crearem una branca on hi posaré el codi comentat



I publicarem la branca



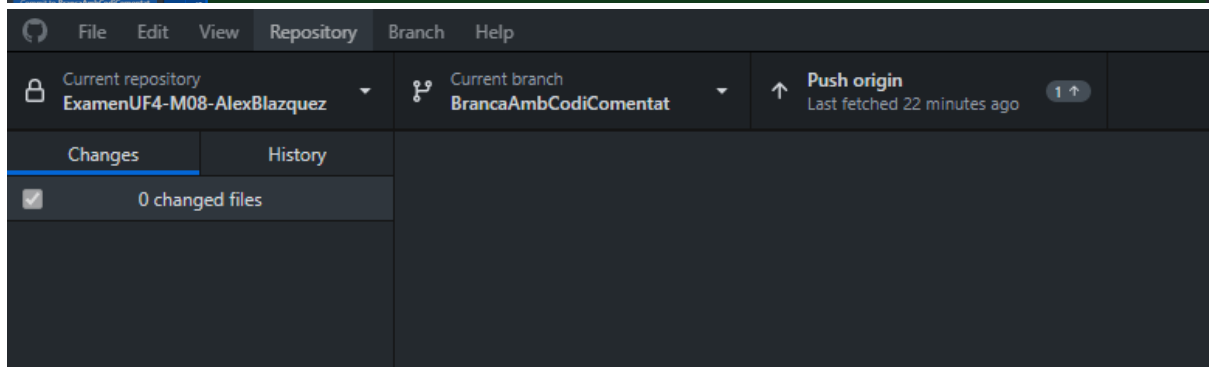
Ara, comprovarem que el nostre amic sap codificar i he executat el programa, ara be l'hora de fer els canvis necessaris.



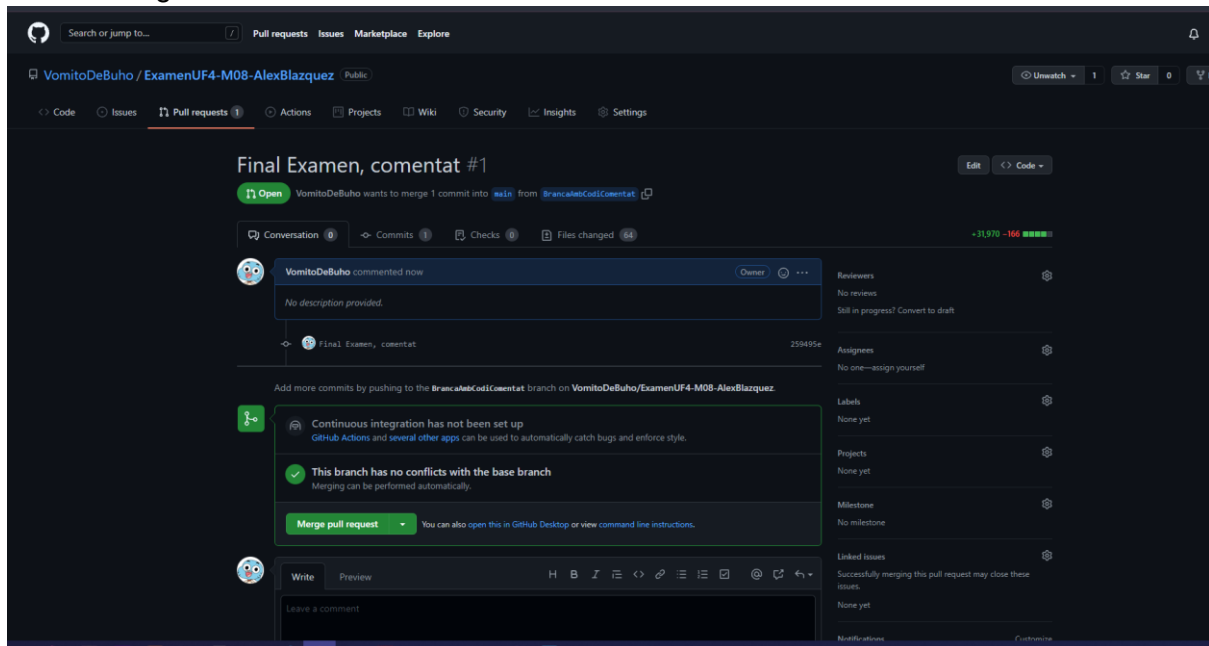
Posem tots els comentaris necessaris i tot t'ho puguem



```
1 <!DOCTYPE HTML>
2 <html>
3 <html lang="es">
4 <head>
5 <!-- Generated by Javadoc (11.0.12) on Tue Nov 02 19:28:16 CEST 2021 -->
6 <title>All classes</title>
7 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
8 <meta name="description" content="Index of all classes">
9 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="stylesheet.css" title="style">
10 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="jquery/jquery-ui.css" title="style">
11 <script type="text/javascript" src="script.js"></script>
12 <script type="text/javascript" src="jquery/jquery-ui-dist/jquery-ui.min.js"></script>
13 <script type="text/javascript" src="jquery/jquery-ui-dist/jquery-ui.min.js"></script>
14 <!-- (if IE) -->
15 <script type="text/javascript" src="jquery/jquery-ui-dist/jquery-ui.min.js"></script>
16 <!-- (endif) -->
17 <script type="text/javascript" src="jquery/jquery-3.5.1.js"></script>
18 <script type="text/javascript" src="jquery/jquery-ui.js"></script>
19 </head>
20 <body>
21 <script type="text/javascript">
22 + {
23 +   if (location.href.indexOf("is-external=true") == -1) {
24 +     parent.document.title="All classes";
25 +   }
26 + }
27 + catch(err) {
28 + }
29 + }
30 + }
31 + }
32 + }
33 + }
34 + }
35 + }
36 + }
37 + }
38 + }
39 + }
40 + }
41 + }
42 + }
43 + }
44 + }
45 + }
46 + }
47 + }
48 + }
49 + }
50 + }
51 + }
52 + }
53 + }
54 + }
55 + }
56 + }
57 + }
58 + }
59 + }
60 + }
61 + }
62 + }
63 + }
64 + }
65 + }
66 + }
67 + }
68 + }
69 + }
70 + }
71 + }
72 + }
73 + }
74 + }
75 + }
76 + }
77 + }
78 + }
79 + }
80 + }
81 + }
82 + }
83 + }
84 + }
85 + }
86 + }
87 + }
88 + }
89 + }
90 + }
91 + }
92 + }
93 + }
94 + }
95 + }
96 + }
97 + }
98 + }
99 + }
100 + }
```



Fem el merge



- 3) Afegeix un fitxer que farà de màscara d'exclusió d'aquells tipus de fitxers o carpetes que no considereu necessaris que es descarreguin o que es pugin des del repositori remot. Justifica el contingut del fitxer.

He afegit el .gitignore per si se li acudeix posar arxius en python



- 4) Penja al moodle la url del teu projecte que es troba al Git i comparteix-lo únicament amb "el teu amic".

<https://github.com/VomitoDeBuho/ExamenUF4-M08-AlexBlazquez/>

## Part 2 [6/10]

- 1) Poseu el vostre nom a cada fitxer
- 2) Fer una explicació a la capçalera de cada classe
- 3) Fer una explicació de cada funció.
- 4) Marcar els paràmetres d'entrada i sortida de cada funció
- 5) Marcar tot el codi pendent de finalitzar.
- 6) Posar quina és la versió actual ---> v0.2
- 7) Marcar aquelles funcions obsoletes que ja no es fan servir
- 8) Marcar aquelles funcions que tinguin herència, polimorfisme, etc...

NOTA: El codi ja porta certs comentaris aclaridors, però tots i cadascú d'ells s'han de posar en format JavaDoc i fins i tot, si cal, etiquetar-los (tags).

S'admet que comenteu codi més enllà del que diu l'enunciat si creieu que també serà aclaridor.