Neue Funktionen

Name	Beschreibung
CNAaddReaction	Füge dem Projekt eine Reaktion hinzu. Benötigt wird mindestens ein Identifier und die Reaktionsstöchiometrie .
CNAaddSpecies	Füge dem Projekt eine Spezies hinzu. Benötigt wird mindestens ein Identifier und die Information, ob der Metabolit extern oder intern ist.
CNAaddMap	Füge dem Projekt eine Fluxmap hinzu. Dazu muss der relative Pfad vom CNA root zur Bilddatei übergeben werden. Anschließend wird automatisch "saveMapCfgDiag" aufgerufen und gefragt, ob die Kartenkonfiguration permanent gespeichert werden soll.
CNAaddSpecsAndReacsFromFile	Lade Spezies , Reaktionen und optional eine Fluxmap ins Projekt, die in einer XLS-Datei definiert sind.
CNAgenerateMap	Generiere eine eigene Fluxmap (in Listenform) für alle Reaktionen, die nicht bereits auf einer Fluxmap plaziert sind. Anschließend wird automatisch "saveMapCfgDiag" aufgerufen und gefragt, ob die Kartenkonfiguration permanent gespeichert werden soll.
CNAremoveMap	Entferne eine Fluxmap vom Projekt. Es muss entweder der Map-Index oder der Map-Name übergeben werden. Anschließend wird automatisch "saveMapCfgDiag" aufgerufen und gefragt, ob die Kartenkonfiguration permanent gespeichert werden soll.
CNAremoveSpecsAndReacs DefinedInFile	Ähnlich wie "CNAaddSpecsAndReacsFromFile", nur dass die entsprechenden Spezies, Reaktionen und die Karte entfernt werden.
CNAsaveProjectWithNewMap	Speichere die aktuelle Map-Konfiguration permanent in app_para.m. Die bestehende Konfiguration wird dabei überschrieben.

Philipp Schneider Jun 19, 2017

Hilfsfunktionen

Name	Beschreibung
deleteInvalidTextBoxes	Entferne Textboxen, deren Handle nicht mehr im Projekt abgelegt sind, aus dem GUI, um mehrere Textboxen pro Reaktion zu vermeiden.
loadMetReacXLStoStrArray	Lese eine XLS-Datei aus und gebe den Inhalt als 3D String-Table wieder (Zeilen x Spalten x Sheets).
saveMapCfgDiag	Öffne einen Dialog , der fragt, ob die Änderungen an der Map-Konfiguration permanent gespeichert werden sollen. Falls "ja", wird CNAsaveProjectWithNewMap aufgerufen.