

Carpeta de proyecto

Arbia Florencia



1ra parte: Investigación

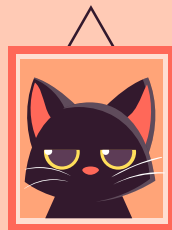
La temática elegida para hacer esta página es de Gatos, la página buscaría dar información al usuario sobre los gatos como animales, sus razas, historia en relación con el humano, información de cuidados, acceso a productos para sus propios gatos, información sobre refugios para adoptar y un juego sobre gatos.

El público objetivo sería personas de cualquier rango etario interesadas en los gatos. El usuario no debe tener necesariamente un gato para disfrutar del sitio





Análisis de otros sitios



01

gatosmiau.com

Se enfoca en brindar información sobre otras razas de gatos e incluye una sección exclusiva de imágenes

02

gatos.plus

Da información de gatos domesticos, sus razas más comunes, y recopila blogs sobre estos y sus cuidados

03

zonagatos.com

Recopilación de blogs separados por temas como cuidado, comportamiento y curiosidades. Tambien ofrece una sección de productos

04

cosasdegatos.es

Recopilación de blogs de gatos relacionados con su salud hasta con temas más misticos

TICA

tica.org La Asociación Internacional de Gatos (The International Cat Association), es una organización felina internacional, se considera que tiene el mayor registro genético de gatos del mundo.

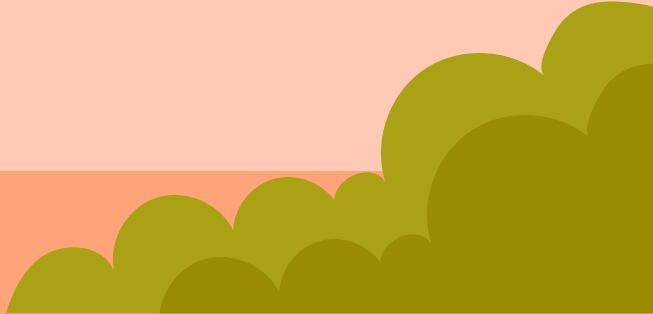
Esta asociación tiene su propia página web que da información sobre todas las razas que tienen registradas, acceso a productos, información sobre competencias y shows de gatos, información sobre el cuidado y da información sobre vendedores confiables de gatos.





2da parte: mapa de navegación y contenidos

Los contenidos de esta página web serán:

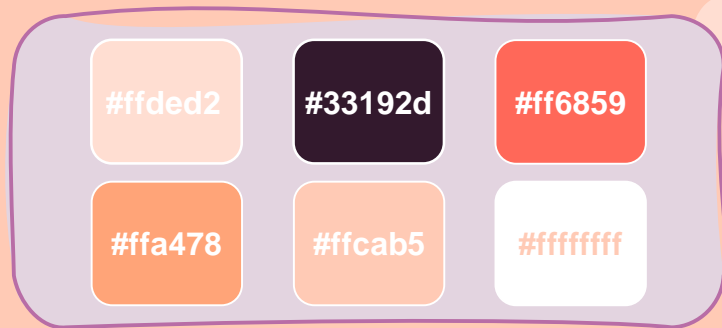
- Página de inicio
 - Galería de fotos y videos de gatos
 - Historia del gato y el humano
 - Información sobre el gato como animal, razas y animales familiares del gato
 - Información para el cuidado de gatos
 - Productos para gatos
 - Juego temático de gatos
 - Información sobre adopción
 - Formulario de contacto
 - Información de la estudiante
- 

Mapa de Navegación



3ra parte: Diseño y layout

El diseño buscara ser simple y no sobrecargado para el usuario sin exeder de texto donde no es necesario. La paleta de la página sera la siguiente:



La fuente que se usará para los títulos y subtítulos será Sour Gummy light 300

Gatos lindos

La fuente que se usará para los textos y demás será Cabin regular 400

Los gatos son muy lindos

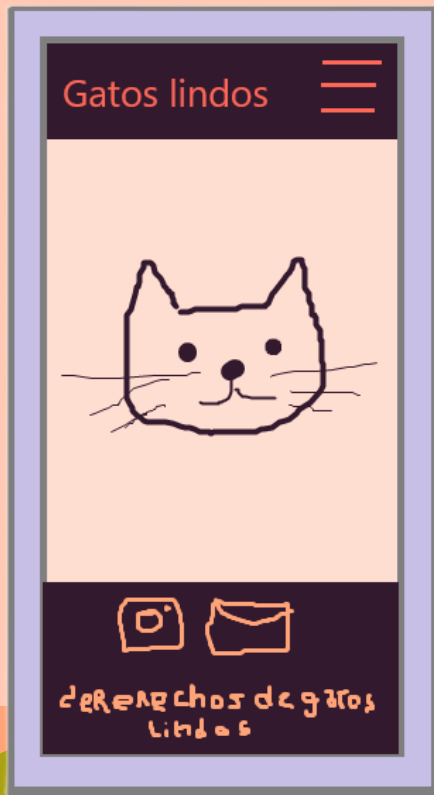
Layout Mobile

Inicio

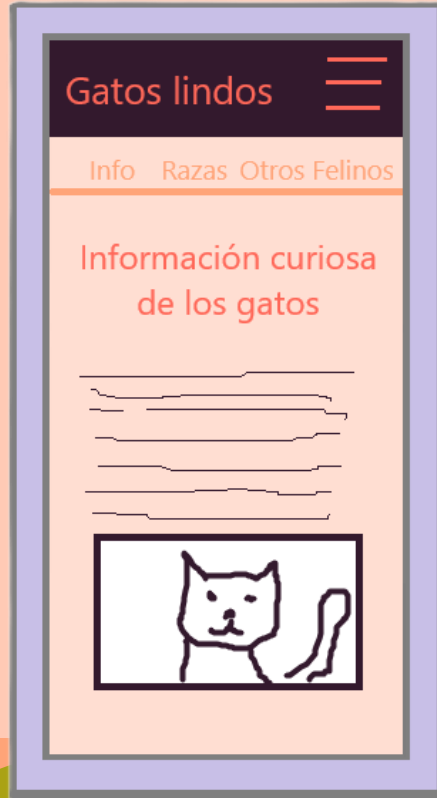


Layout Mobile

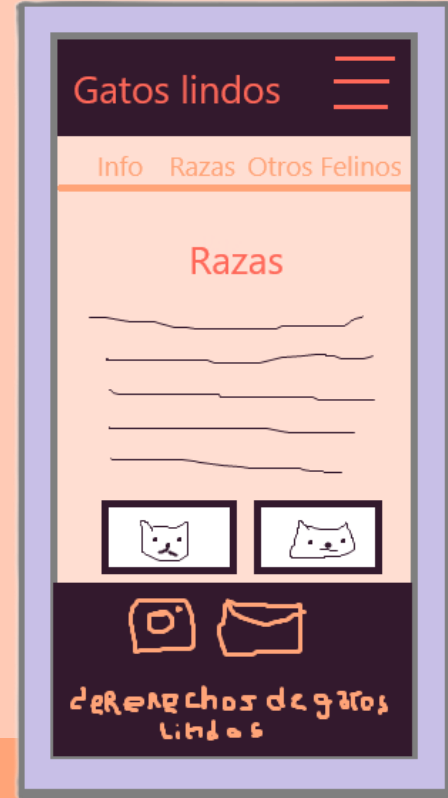
Menu de navegación y footer



Layout Mobile Información



Este diseño también será usado como base para las páginas de cuidados, historia, adopción y de la estudiante



Layout Mobile

Formulario de contacto

El mensaje será
enviado a un mail
creado para la
página: pernutekittiesandcats@gmail.com



Gatos lindos

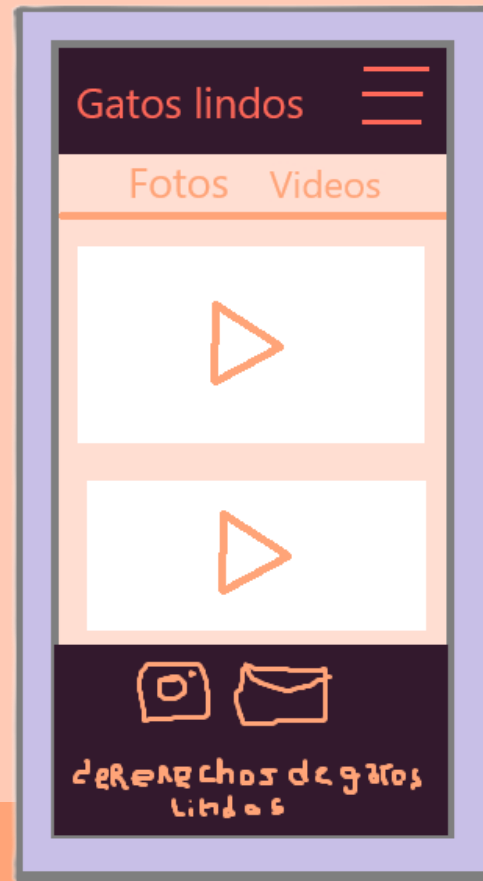
¡Contáctenos!

Nombre:*

Correo electrónico:*

Mensaje:*

Layout Mobile Galería



Layout Mobile Tienda



Cada producto al
hacerle click
redirigirá al usuario
a una página donde
pueda comprar ese
producto



Layout Mobile Juego Tematico

El juego será
desarrollado con la
librería de p5js por lo
que solo ocupará el
espacio del canvas



Layout Desktop

Inicio



Layout Desktop Información



Layout Desktop

Formulario de contacto

Gatos Lindos

¡Contáctenos!

Nombre:*

Correo electrónico:*

Mensaje:*

Derechos de gatitos lindos

Layout Desktop Galería



Layout Desktop Tienda



Layout Desktop

Juego tematico



4ta parte: registro de desarrollo y testeo



Bootstrap 5

La página será
desarrollada usando el
framework de Bootstrap 5
y para el juego temático se
usará la librería de
JavaScript p5.js

p5.js

Desarrollo del juego



El juego será a partir de un juego que ya desarrollé usando p5js para otro proyecto, pero readaptado para que sea temático de gatos y para agregarle funciones que no implemente en el original, así como la posibilidad de reiniciar el juego en cuanto el usuario gane.

Descripción del juego

El juego es una readaptación del clásico juego infantil “Cigarrillo 43”. Un vigilante se posiciona en un extremo del espacio mientras el resto de los jugadores se ubica en el extremo opuesto. Durante un intervalo de tiempo (usualmente el que tarda en pronunciar el nombre del juego), el vigilante estará de espaldas, mirando hacia la pared. Los jugadores deben aprovechar ese momento para avanzar hacia él. Al finalizar el tiempo, el vigilante se da la vuelta. Si detecta a algún jugador moviéndose, ese jugador debe regresar al punto de partida.



Uso de Inteligencia Artificial

Para la parte principal del juego no será necesario usar la ayuda de una inteligencia general ya que ya la pude realizar, para lo que si se usara su ayuda será para crear una especie de menú de “victoria” que permita ver al usuario cuanto tiempo ha tardado en ganar y darle la posibilidad de jugar devuelta sin tener que reiniciar toda la página

