

## **Algoritmos e Programação**

### **Lista de Exercícios 6**

1. Criar um programa de calculadora que vai realizando os cálculos entre dois números enquanto o usuário desejar. Criar um menu de opções conforme mostrado a seguir:

- 1 – Soma
- 2 – Subtração
- 3 – Multiplicação
- 4 – Divisão
- 5 – Sair

2. Receber números enquanto o usuário quiser digitá-los (a cada número informado peça que o usuário digite 1 se quiser informar mais um número ou 2 se quiser parar). No final, exibir:

- o maior número;
- a média aritmética dos números.

3. Receber a nota de 5 alunos no módulo 1 e no módulo 2 e calcular a média deles. O usuário só pode digitar notas no intervalo de 0 a 10, caso ele digite um valor inválido, deve digitar novamente.

4. Criar um programa para auxiliar o operador de caixa de uma sala de cinema.

**Considerações:**

- a capacidade máxima da sala de cinema é de 200 pessoas por sessão, porém, não existe um número mínimo de pessoas para que uma sessão seja iniciada;
- estudantes e idosos pagam meia entrada.

**Entrada de dados inicial (apenas uma vez no início):**

- Valor da entrada integral

**Entrada de dados do cliente (repetida para cada cliente):**

- 1 – Integral
- 2 – Estudante
- 3 – Idoso
- 4 – Iniciar sessão

**Quando o operador escolher iniciar a sessão ou a sala lotar, exibir:**

- o total arrecadado;
- o valor médio pago por pessoa na sala;
- a quantidade de cada tipo de pessoa dentro da sala.