

**Algoritmos e Programação**  
**Lista de Exercícios 4**

1. Receber 10 números e mostrar o dobro de cada um deles.
2. Receber 10 números e informar se cada um deles é negativo, positivo ou nulo.
3. Receber um número e mostrar sua tabuada do 0 ao 10.
4. Receber 2 números inteiros e exibir todos os números inteiros existentes entre eles.
5. Fazer um programa que exibe todos os números pares contidos entre 10 e 80.
6. Fazer um programa que exibe todos os números inteiros de 1 a 1000 em ordem inversa (1000, 999, 998, ..., 3, 2, 1).
7. Para 50 alunos da turma de Algoritmos e Programação, receber a média de teoria e a média de laboratório, calcular a média final ( $\text{final} = \text{teoria} * 0.6 + \text{laboratório} * 0.4$ ) e informar se cada um foi bem ( $\text{final} \geq 7$ ), razoável ( $5 \leq \text{final} < 7$ ) ou mal ( $\text{final} < 5$ ).