

Algoritmos e Programação

Lista de Exercícios 7

1. Receber 10 números e armazená-los em um vetor. Ao final, exibir os 10 números na ordem que foram recebidos.
2. Receber 10 números e armazená-los em um vetor. Ao final, exibir os números na ordem inversa da que foram recebidos.
3. Receber 10 números e armazená-los em um vetor. Ao final, exibir o dobro de cada um dos números.
4. Receber 10 números e armazená-los em um vetor. Ao final, exibir a quantidade de números positivos informados.
5. Receber 10 números e armazená-los em um vetor. Ao final, exibir quais foram os números negativos informados.
6. Preencher automaticamente um vetor com todos os números pares entre 1 e 100 e depois exibir os números para o usuário.
7. Declarar um vetor de 10 posições já inicializado com os números de 1 a 10 e copiá-los para outro vetor.
8. Declarar um vetor de 10 posições já inicializado com os números de 1 a 10 e copiá-los para outro vetor na ordem inversa.
9. Receber 10 números e armazená-los em um vetor. Copiar os números em outro vetor na ordem inversa e mostrar na tela todas as posições em que se tem o mesmo número nos dois vetores. Exemplo:

1	2	3	1	2	3	1	2	3	1
1	3	2	1	3	2	1	3	2	1

Posições: 0, 3, 6, 9

10. Receber um vetor de 10 posições com valores inteiros. Mostrar no final quais valores foram recebidos e a quantidade de cada valor recebido.

Exemplo:

Entrada: 1,4,4,6,7,7,2,4,5 e 5

Saída:

Valor 1 recebido 1 vez.

Valor 4 recebido 3 vezes.

Valor 6 recebido 1 vez.

Valor 7 recebido 2 vezes.

Valor 2 recebido 1 vez.

Valor 5 recebido 5 vezes.