

# Отчёт по домашнему заданию

## Цель проекта:

Цель проекта — создать консольное приложение на языке Rust, которое взаимодействует с публичным API (OpenWeatherMap) для получения данных о погоде и отображения их пользователю.

## Область применения:

Приложение будет использоваться для получения и отображения информации о погоде в заданном городе. Пользователь сможет вводить название города и получать текущую температуру, влажность, скорость ветра и краткое описание погоды.

## Основные функции:

**Запрос погоды:** Пользователь вводит название города, приложение отправляет запрос к API и получает данные о погоде.

**Отображение данных:** Приложение выводит информацию о текущей температуре, влажности, скорости ветра и описании погоды.

**Обработка ошибок:** Если введено неправильное название города или произошла ошибка при запросе, приложение должно вывести понятное сообщение об ошибке.

## Библиотеки:

- `reqwest` — для выполнения HTTP-запросов.
- `serde` и `serde_json` — для сериализации и десериализации JSON-данных.
- `anyhow` — для обработки ошибок и улучшения читаемости кода.

## Архитектура:

### `main.rs`:

Содержит основную логику приложения, включая инициализацию, обработку ввода и вывод данных.

### `api.rs`:

Реализует функции для выполнения HTTP-запросов к API и обработки ответов, включая обработку ошибок.

### `models.rs`:

Определяет структуры данных для хранения информации о погоде, такие как `WeatherResponse`, `Main`, `Wind` и т. д.

## cli.rs:

Обрабатывает ввод командной строки, включая парсинг аргументов и взаимодействие с пользователем.

## cache.rs:

Реализует функции для кэширования результатов запросов, включая сохранение и загрузку данных из файла.

## Код программы:

```
//main.rs

mod api; //Отвечает за обработку запросов к OpenWeatherMap API
mod models; //Определяет структуры для работы с JSON
mod cli; //Отвечает за работу с пользователем
mod cache; //Отвечает за кэширование

use anyhow::Result;
use cli::get_user_input;
use api::fetch_weather_data;
use cache::Cache;

const CACHE_FILE: &str = "weather_cache.json";

fn main() -> Result<> {
    println!("Welcome to the Weather CLI App!");

    // Загрузка кэша из файла
    let mut cache = Cache::load_from_file(CACHE_FILE).unwrap_or_else(|_| Cache::new());

    loop {
        let city = get_user_input("Enter the city name: ");

        // Проверяем, есть ли данные в кэше
        if let Some(cached_data) = cache.get(&city) {
            println!("\nCached Weather for {}:{}\n", city, cached_data);
        } else {
            // Данные не найдены в кэше, делаем запрос к API
            match fetch_weather_data(&city) {
                Ok(weather) => {
                    let weather_info = format!(
                        "Temperature: {}°C\nHumidity: {}%\nWind Speed: {} m/s\nDescription: {}",
                        weather.main.temp, weather.main.humidity, weather.wind.speed,
                        weather.weather[0].description
                    );
                    println!("\nWeather for {}:{}\n", city, weather_info);
                }
            }
        }
    }
}
```

```

// Сохраняем данные в кэш
cache.insert(city.clone(), weather_info);
cache.save_to_file(CACHE_FILE).unwrap_or_else(|err| {
    eprintln!("Failed to save cache: {}", err);
});
}
Err(err) => {
    eprintln!("Error fetching weather data: {}", err);
}
}
}
}

```

```

// Спрашиваем пользователя, хочет ли он продолжить
loop {
    let continue_choice = get_user_input("Do you want to check another city? (yes/no): ");
    match continue_choice.to_lowercase().as_str() {
        "yes" => break,
        "no" => {
            println!("Goodbye!");
            return Ok(());
        }
        _ => println!("Invalid input. Please type 'yes' or 'no'.")
    }
}
}
}
}
//api.rs

```

```

use request::blocking::get;
use serde_json::from_str;
use anyhow::{Result, Context};

```

```

use crate::models::WeatherResponse;

```

```

const API_URL: &str = "https://api.openweathermap.org/data/2.5/weather";
const API_KEY: &str = "d44c06d4464ffc840a547bcb50a434a2";

```

```

pub fn fetch_weather_data(city: &str) -> Result<WeatherResponse> {
    let url = format!("{}?q={}&appid={}&units=metric", API_URL, city, API_KEY);
    let response = get(&url).context("Failed to send request to the API")?;
    let body = response.text().context("Failed to read response body")?;
    let weather_data: WeatherResponse = from_str(&body).context("Failed to parse JSON response")?;
    Ok(weather_data)
}
// cache.rs

```

```

use serde::{Deserialize, Serialize};
use std::collections::HashMap;
use std::fs;
use anyhow::{Result, Context};

```

```
[derive(Debug, Serialize, Deserialize)]
pub struct Cache {
    data: HashMap<String, String>,
}
```

```
impl Cache {
    /// Создает новый пустой кэш
    pub fn new() -> Self {
        Self {
            data: HashMap::new(),
        }
    }
}
```

```
/// Загружает кэш из файла
pub fn load_from_file(file_path: &str) -> Result<Self> {
    let content = fs::read_to_string(file_path).unwrap_or_else(|_| "{}".to_string());
    let cache: Cache = serde_json::from_str(&content).context("Failed to parse cache file"?);
    Ok(cache)
}
```

```
/// Сохраняет кэш в файл
pub fn save_to_file(&self, file_path: &str) -> Result<()> {
    let content = serde_json::to_string_pretty(self).context("Failed to serialize cache"?);
    fs::write(file_path, content).context("Failed to write cache to file"?);
    Ok(())
}
```

```
/// Извлекает данные из кэша
pub fn get(&self, key: &str) -> Option<&String> {
    self.data.get(key)
}
```

```
/// Вставляет данные в кэш
pub fn insert(&mut self, key: String, value: String) {
    self.data.insert(key, value);
}
```

```
//models.rs
```

```
use serde::Deserialize;
```

```
[derive(Debug, Deserialize)]
pub struct WeatherResponse {
    pub weather: Vec<Weather>,
    pub main: Main,
    pub wind: Wind,
}
```

```
#[derive(Debug, Deserialize)]
pub struct Weather {
    pub description: String,
}
```

```
#[derive(Debug, Deserialize)]
pub struct Main {
    pub temp: f64,
    pub humidity: u64,
}
```

```
#[derive(Debug, Deserialize)]
pub struct Wind {
    pub speed: f64,
}
//cli.rs
```

```
use std::io::{self, Write};
use anyhow::{Result, Context};
```

```
pub fn get_user_input(prompt: &str) -> Result<String> {
    print!("{}", prompt);
    io::stdout().flush().context("Failed to flush stdout")?;
    let mut input = String::new();
    io::stdin().read_line(&mut input).context("Failed to read input")?;
    Ok(input.trim().to_string())
}
```

## Пример выполнения программы:

```
● vonrodinus@VonRodinus:~/Projects/simple_api_client$ cargo run
  Finished `dev` profile [unoptimized + debuginfo] target(s) in 0.19s
  Running `target/debug/weather_cli`
Welcome to the Weather CLI App!
Enter the city name: Moscow

Weather for Moscow:
Temperature: -1.36°C
Humidity: 70%
Wind Speed: 5.16 m/s
Description: light snow
Do you want to check another city? (yes/no): yes
Enter the city name: London

Weather for London:
Temperature: 10.66°C
Humidity: 78%
Wind Speed: 3.6 m/s
Description: broken clouds
Do you want to check another city? (yes/no): yes
Enter the city name: New Delhi

Weather for New Delhi:
Temperature: 11.09°C
Humidity: 82%
Wind Speed: 0 m/s
Description: mist
Do you want to check another city? (yes/no): no
Goodbye!
○ vonrodinus@VonRodinus:~/Projects/simple_api_client$
```

```
{ } weather_cache.json > ...  
1  
2 {  
3   "data": {  
4     "London": "Temperature: 10.66°C\nHumidity: 78%\nWind Speed: 3.6 m/s\nDescription: broken clouds",  
5     "New Delhi": "Temperature: 11.09°C\nHumidity: 82%\nWind Speed: 0 m/s\nDescription: mist",  
6     "Moscow": "Temperature: -1.36°C\nHumidity: 70%\nWind Speed: 5.16 m/s\nDescription: light snow"  
7   }  
}
```

json-файл, содержащий данные, сохраненные в кэше.