**NHẬN XÉT ĐỒ ÁN NHÓM 1**

**Thành viên nhóm 1:**

**Phạm Nhật Minh – 18120209**

**Lê Ngọc Bảo Ngân – 18120214**

## Về code:

* Code được phân thành các lớp rõ ràng, mỗi lớp có 1 chức năng riêng biệt.
* Tuy nhiên có một số lớp có cùng chức năng thì lại phân ra 2 lớp khiến code trở nên rườm rà và dài dòng như lớp Audio và lớp Sound.
* Có để các namespace std, sf tại mỗi dòng code để giúp phân biệt được rõ ràng hơn. Diều này rất có lợi, đặc biệt là ở các đồ án lớn.
* Các số liệu được gán theo kiểu hằng số giúp cho việc sửa đổi số liệu trở nên dễ dàng và đơn giản, tránh được việc phải đi đến mỗi dòng code sửa đổi khi có thay đổi.
* Ứng dụng tốt đa hình và kế thừa giúp cho việc tái sử dụng code được hiệu quả hơn.
* Đặt tên lớp và tên hàm còn khó phân biệt.
* Chú thích, diễn giải tại các dòng code còn ít.
* Hàm main được rút gọn rất tối ưu.
* Code đọc rất khó để hiểu, khó tiếp cận đối với những người viết code khác.

## Về game:

* Có menu hoàn chỉnh có cả 1 người chơi và 2 người chơi.
* Game chạy mượt không giật lag.
* Có pause game nhưng khi pause game xong vào lại thì thanh đỡ AI bị biến mất.
* Có những lúc bóng di chuyển không đúng theo quy luật vật lý. Khi chạm vào phía mép của thanh thì bóng đi qua luôn không phản xạ trợ lại.
* Game chưa có được giao diện đẹp.
* Nhìn chung game đáp ứng đầy đủ các yêu cầu của đồ án.