





## ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

<b>Nombre:</b>	<b>RF1 – Registrar un club</b>
<b>Resumen:</b>	El sistema permite registrar un club, éste será guardado una vez sea creado. Dos clubs no pueden tener el mismo id.
<b>Entrada:</b>	(1) El <b>id</b> del club, (2) el <b>nombre</b> del club, (3) la <b>fecha</b> de creación y (4) el <b>tipo</b> de mascota.
<b>Salida:</b>	Se ha registrado satisfactoriamente al club.

<b>Nombre:</b>	<b>RF2 – Registrar un dueño</b>
<b>Resumen:</b>	El sistema permite registrar un dueño, éste será guardado una vez sea creado. No pueden existir dos dueños con el mismo id.
<b>Entrada:</b>	(1) El <b>id</b> del dueño, (2) el <b>nombre</b> completo del dueño, (3) su <b>fecha</b> de nacimiento y (4) el <b>tipo</b> de mascota preferida.
<b>Salida:</b>	Se ha registrado satisfactoriamente el dueño.

<b>Nombre:</b>	<b>RF3 – Registrar una mascota</b>
<b>Resumen:</b>	El sistema permite registrar una mascota, éste será guardado una vez sea creado. No pueden existir dos mascotas con el mismo nombre para el mismo dueño.
<b>Entrada:</b>	(1) El <b>id</b> de la mascota, (2) el <b>nombre</b> de la mascota, (3) su <b>fecha</b> de

	<i>nacimiento, (4) su <b>género</b> y (5) el <b>tipo</b> de mascota.</i>
<b>Salida:</b>	<i>Se ha registrado satisfactoriamente a la mascota.</i>

<b>Nombre:</b>	<b><i>RF4 – Generar listados ordenados de los clubs</i></b>
<b>Resumen:</b>	<i>El sistema permite generar listados ordenados por cualquiera de los criterios de un club (Los criterios son los atributos del club, es decir, <b>id</b>, <b>nombre</b>, <b>fecha de creación</b> y <b>tipo de mascota</b>). Para los clubs existe un criterio adicional, que es por el número de dueños.</i>
<b>Entrada:</b>	<i>El <b>tipo</b> de lista (Un número entero entre 1 y 5).</i>
<b>Salida:</b>	<i>Los clubs ordenados de menor a mayor por el criterio.</i>

<b>Nombre:</b>	<b><i>RF5 - Generar listados ordenados de los dueños</i></b>
<b>Resumen:</b>	<i>El sistema permite generar listados ordenados por cualquiera de los criterios de un dueño (Los criterios son los atributos del dueño, es decir, <b>id</b>, <b>nombre</b>, <b>fecha de nacimiento</b>, <b>género</b> y <b>tipo de mascota preferida</b>). Para los dueños existe un criterio adicional, que es por el número de mascotas.</i>
<b>Entrada:</b>	<i>El <b>tipo</b> de lista (Un número entero entre 1 y 5).</i>
<b>Salida:</b>	<i>Los dueños ordenados de menor a mayor por el criterio.</i>

<b>Nombre:</b>	<b>RF6 – Generar listados ordenados de las mascotas</b>
<b>Resumen:</b>	El sistema permite generar listados ordenados por cualquiera de los criterios de una mascota (Los criterios son los atributos de la mascota, es decir, <b>id, nombre, fecha de nacimiento, género y tipo de mascota</b> ).
<b>Entrada:</b>	El <b>tipo</b> de lista (Un número entero entre 1 y 5).
<b>Salida:</b>	Las mascotas ordenadas de menor a mayor por el criterio.

<b>Nombre:</b>	<b>RF7 – Buscar clubs</b>
<b>Resumen:</b>	El sistema permite realizar búsquedas de los clubs por cualquiera de los criterios del club (Los criterios son los atributos del club, es decir, <b>id, nombre, fecha de creación y tipo de mascota</b> ). Además, muestra el tiempo que tarda en encontrar el valor.
<b>Entrada:</b>	(1) El <b>tipo de búsqueda</b> y (2) el <b>valor buscado</b>
<b>Salida:</b>	Una lista con todos los clubs que coincidan con el valor buscado

<b>Nombre:</b>	<b>RF8 – Buscar dueños</b>
<b>Resumen:</b>	El sistema permite realizar búsquedas de los dueños por cualquiera de los criterios del dueño (Los criterios son los atributos del dueño, es decir, <b>id, nombre, fecha de nacimiento y tipo de mascota preferida</b> ). Además, muestra

	<i>el tiempo que tarda en encontrar el valor.</i>
<b>Entrada:</b>	<i>(1) El <b>tipo de búsqueda</b> y (2) el <b>valor buscado</b></i>
<b>Salida:</b>	<i>Una lista con todos los dueños que coincidan con el valor buscado</i>

<b>Nombre:</b>	<b><i>RF9 – Buscar mascotas</i></b>
<b>Resumen:</b>	<i>El sistema permite realizar búsquedas de las mascotas por cualquiera de los criterios de la mascota (Los criterios son los atributos de la mascota, es decir, <b>id, nombre, fecha de nacimiento, género y tipo de mascota</b>). Además, muestra el tiempo que tarda en encontrar el valor.</i>
<b>Entrada:</b>	<i>(1) El <b>tipo de búsqueda</b> y (2) el <b>valor buscado</b></i>
<b>Salida:</b>	<i>Una lista con todas las mascotas que coincidan con el valor buscado</i>

<b>Nombre:</b>	<b><i>RF10 – Eliminar un club</i></b>
<b>Resumen:</b>	<i>El sistema permite eliminar un club por el id.</i>
<b>Entrada:</b>	<i>El <b>id</b> del club que desea eliminar</i>
<b>Salida:</b>	<i>El club ha sido eliminado satisfactoriamente</i>

<b>Nombre:</b>	<b><i>RF11 – Eliminar un dueño</i></b>
<b>Resumen:</b>	<i>El sistema permite eliminar un dueño por el id.</i>

<b>Entrada:</b>	<i>El <b>id</b> del dueño que desea eliminar</i>
<b>Salida:</b>	<i>El dueño ha sido eliminado satisfactoriamente</i>

<b>Nombre:</b>	<b><i>RF12 – Eliminar una mascota</i></b>
<b>Resumen:</b>	<i>El sistema permite eliminar una mascota por el nombre.</i>
<b>Entrada:</b>	<i>El <b>nombre</b> de la mascota que desea eliminar.</i>
<b>Salida:</b>	<i>La mascota ha sido eliminada satisfactoriamente</i>

<b>Nombre:</b>	<b><i>RF13 – Cargar clubs</i></b>
<b>Resumen:</b>	<i>El sistema permite cargar los clubs cada vez que se ejecuta el programa.</i>
<b>Entrada:</b>	<i>Ninguna</i>
<b>Salida:</b>	<i>Los clubs se cargaron correctamente</i>

<b>Nombre:</b>	<b><i>RF14 – Cargar dueños y mascotas</i></b>
<b>Resumen:</b>	<i>El sistema permite cargar los dueños y mascotas cada vez que se ejecuta el programa.</i>
<b>Entrada:</b>	<i>Ninguna</i>
<b>Salida:</b>	<i>Los dueños y mascotas se cargaron correctamente</i>

## ***ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES***

<b><i>Nombre:</i></b>	<b><i>RNF1 – Guardar clubs</i></b>
<b><i>Resumen:</i></b>	<i>La información de los clubs debe ser guardada en archivos planos.</i>

<b><i>Nombre:</i></b>	<b><i>RNF2 – Guardar dueños y mascotas</i></b>
<b><i>Resumen:</i></b>	<i>Los dueños y las mascotas deben guardarse como archivos serializados.</i>

<b><i>Nombre:</i></b>	<b><i>RNF3 – Realizar búsquedas binarias y secuenciales</i></b>
<b><i>Resumen:</i></b>	<i>El programa debe implementar las búsquedas binarias y secuenciales. Además, todas las búsquedas (Por cualquier criterio) deben hacerse usando ambos tipos de búsqueda: binaria y secuencial.</i>

<b><i>Nombre:</i></b>	<b><i>RNF4 – Tomar el tiempo de ejecución de las búsquedas</i></b>
<b><i>Resumen:</i></b>	<i>Tomar el tiempo que tarda encontrar un valor usando la búsqueda binaria y la búsqueda secuencial.</i>

<b><i>Nombre:</i></b>	<b><i>RNF5 – Implementar los 3 tipos de ordenamiento clásicos</i></b>
<b><i>Resumen:</i></b>	<i>El programa debe implementar los 3 tipos de ordenamiento clásicos: burbuja, selección, inserción.</i>



<i>Nombre:</i>	<i>RNF6 – Utilizar interfaz Comparable</i>
<i>Resumen:</i>	<i>El programa debe implementar la interfaz comparable.</i>

<i>Nombre:</i>	<i>RNF7 – Utilizar interfaz Comparator</i>
<i>Resumen:</i>	<i>El programa debe implementar la interfaz comparable.</i>

## CASOS DE PRUEBA

### Caso de prueba 1

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
ClubsManagementSystem	clubSortList()	Un ArrayList desordenado de clubs que sólo tienen <b>id</b>	El tipo de búsqueda	Verdadero, el ArrayList de clubs fue ordenado de menor a mayor por el <b>id</b> .

### Caso de prueba 2

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
ClubsManagementSystem	clubSortList()	Un ArrayList desordenado de clubs que sólo tienen <b>nombre</b>	El tipo de búsqueda	Verdadero, el ArrayList de clubs fue ordenado de menor a mayor por el <b>nombre</b> .

### Caso de prueba 3

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
ClubsManagementSystem	clubSortList()	Un ArrayList desordenado de clubs que sólo tienen <b>fecha de creación</b>	El tipo de búsqueda	Verdadero, el ArrayList de clubs fue ordenado de menor a mayor

				por la <b>fecha de creación</b> .
--	--	--	--	-----------------------------------

Caso de prueba 4				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
ClubsManagementSystem	clubSortList()	Un ArrayList desordenado que sólo tienen <b>tipo de mascota</b>	El tipo de búsqueda	Verdadero, el ArrayList de clubs fue ordenado de menor a mayor por el <b>tipo de mascota</b> .

Caso de prueba 5				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
ClubsManagementSystem	clubSortList()	Un ArrayList desordenado de clubs que sólo tienen <b>dueños</b> .	El tipo de búsqueda	Verdadero, el ArrayList de clubs fue ordenado de menor a mayor por el <b>número de dueños</b> .

Caso de prueba 6				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado

ClubsManagementSystem	clubSearch()	Un ArrayList de clubs que sólo tienen <b>id</b>	El tipo de búsqueda y su valor	Verdadero, se retorna un mensaje con el(los) club(s) que coincide(n) con el valor buscado
-----------------------	--------------	---	--------------------------------	---

### Caso de prueba 7

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
ClubsManagementSystem	clubSearch()	Un ArrayList de clubs que sólo tienen <b>nombre</b>	El tipo de búsqueda y su valor	Verdadero, se retorna un mensaje con el(los) club(s) que coincide(n) con el valor buscado

### Caso de prueba 8

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
ClubsManagementSystem	clubSearch()	Un ArrayList de clubs que sólo tienen <b>fecha de creación</b>	El tipo de búsqueda y su valor	Verdadero, se retorna un mensaje con el(los) club(s) que coincide(n) con el valor buscado

### Caso de prueba 9

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
ClubsManagementSystem	clubSearch()	Un ArrayList de clubs que sólo tienen <b>tipo de mascota</b>	El tipo de búsqueda y su valor	Verdadero, se retorna un mensaje con el(los) club(s) que coincide(n) con el valor buscado

#### Caso de prueba 10

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Club	ownerSortList()	Un ArrayList de dueños que sólo tienen <b>id</b>	El tipo de búsqueda	Verdadero, el ArrayList de dueños fue ordenado de menor a mayor por el <b>id</b>

#### Caso de prueba 11

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Club	ownerSortList()	Un ArrayList de dueños que sólo tienen <b>nombre</b>	El tipo de búsqueda	Verdadero, el ArrayList de dueños fue ordenado de menor a mayor por el <b>nombre</b>

#### Caso de prueba 12

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Club	ownerSortList()	Un ArrayList de dueños que sólo tienen <b>fecha de nacimiento</b>	El tipo de búsqueda	Verdadero, el ArrayList de dueños fue ordenado de menor a mayor por la <b>fecha de nacimiento</b>

Caso de prueba 13				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Club	ownerSortList()	Un ArrayList de dueños que sólo tienen <b>mascota preferida</b>	El tipo de búsqueda	Verdadero, el ArrayList de dueños fue ordenado de menor a mayor por la <b>mascota preferida</b>

Caso de prueba 14				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Club	ownerSortList()	Un ArrayList de dueños que sólo tienen <b>mascotas</b>	El tipo de búsqueda	Verdadero, el ArrayList de dueños fue ordenado de menor a mayor por el <b>número de mascotas</b>

### Caso de prueba 15

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Club	ownerSearch()	Un ArrayList de dueños que sólo tienen <b>id</b>	El tipo de búsqueda y su valor	Verdadero, se retorna un mensaje con el(los) dueño(s) que coincide(n) con el valor buscado

### Caso de prueba 16

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Club	ownerSearch()	Un ArrayList de dueños que sólo tienen <b>nombre</b>	El tipo de búsqueda y su valor	Verdadero, se retorna un mensaje con el(los) dueño(s) que coincide(n) con el valor buscado

### Caso de prueba 17

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Club	ownerSearch()	Un ArrayList de dueños que sólo tienen <b>fecha de nacimiento</b>	El tipo de búsqueda y su valor	Verdadero, se retorna un mensaje con el(los) dueño(s) que coincide(n)

				con el valor buscado
--	--	--	--	-------------------------

Caso de prueba 18				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Club	ownerSearch()	Un ArrayList de dueños que sólo tienen <b>mascota preferida</b>	El tipo de búsqueda y su valor	Verdadero, se retorna un mensaje con el(los) dueño(s) que coincide(n) con el valor buscado

Caso de prueba 19				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Owner	petsSortList()	Un ArrayList de mascotas que sólo tienen <b>id</b>	El tipo de búsqueda	Verdadero, el ArrayList de mascotas fue ordenado de menor a mayor por el <b>id</b>

Caso de prueba 20				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado



Owner	<code>petsSortList()</code>	Un ArrayList de mascotas que sólo tienen <b>nombre</b>	El tipo de búsqueda	Verdadero, el ArrayList de mascotas fue ordenado de menor a mayor por el <b>nombre</b>
-------	-----------------------------	--	---------------------	--

### Caso de prueba 21

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Owner	<code>petsSortList()</code>	Un ArrayList de mascotas que sólo tienen <b>fecha de nacimiento</b>	El tipo de búsqueda	Verdadero, el ArrayList de mascotas fue ordenado de menor a mayor por la <b>fecha de nacimiento</b>

### Caso de prueba 22

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Owner	<code>petsSortList()</code>	Un ArrayList de mascotas que sólo tienen <b>género</b>	El tipo de búsqueda	Verdadero, el ArrayList de mascotas fue ordenado de menor a mayor por el <b>género</b>

### Caso de prueba 23

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
-------	--------	-----------	--------------------	-----------

Owner	<code>petsSortList()</code>	Un ArrayList de mascotas que sólo tienen <b>tipo de mascota</b>	El tipo de búsqueda	Verdadero, el ArrayList de mascotas fue ordenado de menor a mayor por el <b>tipo de mascota</b>
-------	-----------------------------	---	---------------------	---

#### Caso de prueba 24

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Owner	<code>petSearch()</code>	Un ArrayList de mascotas que sólo tienen <b>id</b>	El tipo de búsqueda y su valor	Verdadero, se retorna un mensaje con la(las) mascota(s) que coincide(n) con el valor buscado

#### Caso de prueba 25

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Owner	<code>petSearch()</code>	Un ArrayList de mascotas que sólo tienen <b>nombre</b>	El tipo de búsqueda y su valor	Verdadero, se retorna un mensaje con la(las) mascota(s) que coincide(n) con el valor buscado

### Caso de prueba 26

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Owner	petSearch()	Un ArrayList de mascotas que sólo tienen <b>fecha de nacimiento</b>	El tipo de búsqueda y su valor	Verdadero, se retorna un mensaje con la(las) mascota(s) que coincide(n) con el valor buscado

### Caso de prueba 27

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Owner	petSearch()	Un ArrayList de mascotas que sólo tienen <b>género</b>	El tipo de búsqueda y su valor	Verdadero, se retorna un mensaje con la(las) mascota(s) que coincide(n) con el valor buscado

### Caso de prueba 28

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Owner	petSearch()	Un ArrayList de mascotas que sólo tienen <b>tipo de mascota</b>	El tipo de búsqueda y su valor	Verdadero, se retorna un mensaje con la(las) mascota(s) que

				coincide(n) con el valor buscado
--	--	--	--	-------------------------------------

## ***TRAZABILIDAD***

### ***RF1 - Registrar un club***

<b><i>CLASE</i></b>	<b><i>MÉTODO</i></b>
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	addClub()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	checkIfExistClubWithThisId()
<b><i>Club</i></b>	saveClub()
<b><i>Club</i></b>	toString()
<b><i>Club</i></b>	readClubsData()

### ***RF2 – Registrar un dueño***

<b><i>CLASE</i></b>	<b><i>MÉTODO</i></b>
<b><i>Club</i></b>	addOwners()
<b><i>Club</i></b>	checkIfExistOwnerWithThisId()
<b><i>Club</i></b>	saveOwners()

### ***RF3 – Registrar una mascota***

<b><i>CLASE</i></b>	<b><i>MÉTODO</i></b>
<b><i>Owner</i></b>	addPets()

<b>Owner</b>	checkIfExistPetWithThisName()
--------------	-------------------------------

#### *RF4 – Generar listados ordenados de los clubs*

<b>CLASE</b>	<b>MÉTODO</b>
<b>ClubsManagementSystem</b>	clubSortList()
<b>ClubsManagementSystem</b>	clubsSortListById()
<b>ClubsManagementSystem</b>	clubsSortListByName()
<b>ClubsManagementSystem</b>	clubsSortListByCreationDate()
<b>ClubsManagementSystem</b>	clubsSortListByPetType()
<b>ClubsManagementSystem</b>	clubsSortListByNumberOfOwners()
<b>ClubsManagementSystem</b>	sortClubsById()
<b>ClubsManagementSystem</b>	sortClubsByName()
<b>ClubsManagementSystem</b>	sortClubsByCreationDate()
<b>ClubsManagementSystem</b>	sortClubsByPetType()
<b>ClubsManagementSystem</b>	sortClubsByNumberOfOwners()
<b>Club</b>	compareTo()
<b>Club</b>	compare()
<b>Club</b>	compareByCreationDate()

<b>Club</b>	compareByPetType()
<b>Club</b>	compareByNumberOfOwners()
<b>Club</b>	splitDate()
<b>Club</b>	getNumberOfOwners()

*RF5 - Generar listados ordenados de los dueños*

<b>CLASE</b>	<b>MÉTODO</b>
<b>Club</b>	ownerSortsList()
<b>Club</b>	ownersSortListById()
<b>Club</b>	ownersSortListByName()
<b>Club</b>	ownersSortListByBirthdate
<b>Club</b>	ownersSortListByFavoritePet()
<b>Club</b>	ownersSortListByFavoritePet()
<b>Club</b>	sortOwnersById()
<b>Club</b>	sortOwnersByName()
<b>Club</b>	sortOwnersByFavoritePet()
<b>Club</b>	sortOwnersByNumberOfPets()
<b>Owner</b>	compareTo()

<b>Owner</b>	compareByName()
<b>Owner</b>	compareByBirthdate()
<b>Owner</b>	compareByFavoritePet()
<b>Owner</b>	compareByNumberOfPets
<b>Owner</b>	splitDate()
<b>Owner</b>	getNumberOfPets()

<i>RF6 – Generar listados ordenados de las mascotas</i>	
<b>CLASE</b>	<b>MÉTODO</b>
<b>Owner</b>	petsSortList()
<b>Owner</b>	petsSortListById()
<b>Owner</b>	petsSortListByName()
<b>Owner</b>	petsSortListByBirthdate()
<b>Owner</b>	petsSortListByGender()
<b>Owner</b>	petsSortListByPetType()
<b>Owner</b>	sortPetsById()
<b>Owner</b>	sortPetsByName()
<b>Owner</b>	sortPetsByBirthdate()



<b><i>Owner</i></b>	sortPetsByGender()
<b><i>Owner</i></b>	sortPetsByPetType()
<b><i>Pet</i></b>	compareById()
<b><i>Pet</i></b>	compareTo()
<b><i>Pet</i></b>	compareByBirthdate()
<b><i>Pet</i></b>	compareByGender()
<b><i>Pet</i></b>	compareByPetType()
<b><i>Pet</i></b>	splitDate()

<b><i>RF7 – Buscar clubs</i></b>	
<b><i>CLASE</i></b>	<b><i>MÉTODO</i></b>
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	clubSearch()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	searchById()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	searchByName()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	searchByCreationDate()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	searchByPetType()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	sortClubsById();
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	sortClubsByName()

<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	sortClubsByCreationDate()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	sortClubsByPetType()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	binarySearchById()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	sequentialSearchById()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	binarySearchByName()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	sequentialSearchByName()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	binarySearchByCreationDate()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	sequentialSearchByCreationDate()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	binarySearchByPetType()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	searchByNameLeft()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	searchByNameRight()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	searchByCreationDateLeft()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	searchByCreationDateRight()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	searchByPetTypeLeft()
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	searchByPetTypeRight()

<b><i>RF8 – Buscar dueños</i></b>	
<b><i>CLASE</i></b>	<b><i>MÉTODO</i></b>

<b><i>Club</i></b>	ownerSearch()
<b><i>Club</i></b>	searchById()
<b><i>Club</i></b>	searchByName()
<b><i>Club</i></b>	searchByBirthdate()
<b><i>Club</i></b>	searchByFavoritePet()
<b><i>Club</i></b>	sortOwnersById()
<b><i>Club</i></b>	sortOwnersByName()
<b><i>Club</i></b>	sortOwnersByBirthdate()
<b><i>Club</i></b>	sortOwnersByFavoritePet()
<b><i>Club</i></b>	binarySearchById()
<b><i>Club</i></b>	sequentialSearchById()
<b><i>Club</i></b>	searchByNameLeft()
<b><i>Club</i></b>	SearchByNameRight()
<b><i>Club</i></b>	binarySearchByName()
<b><i>Club</i></b>	sequentialSearchByName()
<b><i>Club</i></b>	searchByBirthdateLeft()
<b><i>Club</i></b>	searchByBirthdateRight()

<b>Club</b>	binarySearchByBirthdate()
<b>Club</b>	sequentialSearchByBirthdate()
<b>Club</b>	sequentialSearchByBirthdate()
<b>Club</b>	searchByFavoritePetRight()
<b>Club</b>	binarySearchByFavoritePet()
<b>Club</b>	sequentialSearchByFavoritePet()

<b>RF9 – Buscar mascotas</b>	
<b>CLASE</b>	<b>MÉTODO</b>
<b>Owner</b>	petsSearch()
<b>Owner</b>	searchById()
<b>Owner</b>	searchByName()
<b>Owner</b>	searchByBirthdate()
<b>Owner</b>	searchByGender()
<b>Owner</b>	searchByPetType()
<b>Owner</b>	sortPetsById()
<b>Owner</b>	sortPetsByName()
<b>Owner</b>	sortPetsByBirthdate()

<i><b>Owner</b></i>	sortPetsByGender()
<i><b>Owner</b></i>	sortPetsByPetType()
<i><b>Owner</b></i>	searchByIdLeft()
<i><b>Owner</b></i>	searchByIdRight()
<i><b>Owner</b></i>	binarySearchById()
<i><b>Owner</b></i>	sequentialSearchById()
<i><b>Owner</b></i>	binarySearchByName()
<i><b>Owner</b></i>	sequentialSearchByName()
<i><b>Owner</b></i>	searchByBirthdateLeft()
<i><b>Owner</b></i>	searchByBirthdateRight()
<i><b>Owner</b></i>	binarySearchByBirthdate()
<i><b>Owner</b></i>	sequentialSearchByBirthdate()
<i><b>Owner</b></i>	searchByGenderLeft()
<i><b>Owner</b></i>	searchByGenderRight()
<i><b>Owner</b></i>	binarySearchByGender()
<i><b>Owner</b></i>	sequentialSearchByGender()
<i><b>Owner</b></i>	searchByPetTypeLeft()

<b>Owner</b>	searchByPetTypeRight()
<b>Owner</b>	binarySearchByPetType()
<b>Owner</b>	sequentialSearchByPetType()

<b>RF10 – Eliminar un club</b>	
<b>CLASE</b>	<b>MÉTODO</b>
<b>ClubsManagementSystem</b>	deleteClub()
<b>ClubsManagementSystem</b>	deleteClubsData()
<b>ClubsManagementSystem</b>	deleteOwners()

<b>RF11 – Eliminar un dueño</b>	
<b>CLASE</b>	<b>MÉTODO</b>
<b>Club</b>	deleteOwner()
<b>Club</b>	removeOwner()
<b>Club</b>	saveOwners()

<b>RF12 – Eliminar una mascota</b>	
<b>CLASE</b>	<b>MÉTODO</b>

<b><i>Owner</i></b>	deletePet()
<b><i>Owner</i></b>	removePet()

<b><i>RF13 – Cargar clubs</i></b>	
<b><i>CLASE</i></b>	<b><i>MÉTODO</i></b>
<b><i>ClubsManagementSystem</i></b>	loadClubs()

<b><i>RF14 – Cargar dueños y mascotas</i></b>	
<b><i>CLASE</i></b>	<b><i>MÉTODO</i></b>
<b><i>Club</i></b>	loadOwners()