李逸凡

18811019056 | liyifanv616@outlook.com

教育经历

清华大学

2017年9月-2021年6月

主修专业: 信息管理与信息系统, 经济与管理学院

中国-北京

辅修专业:数据科学与技术,软件学院

- 平均分: 3.85/4.0 (专业排名: 1/29)
- 选修课程: 数据结构,数据库原理及应用,计算机语言与程序设计,程序设计实践,经济学原理等
- 获国家奖学金、学业优秀奖学金、体育优秀奖学金等多项荣誉

明尼苏达大学

2019年8月-2019年12月

美国 - 明尼阿波里斯

交换生,卡尔森管理学院

- 平均分: 3.898/4.0
- 选修课程: Big Data Engineering and Architecture (研究生课程), Interactive Data Visualization for Business Analytics, Analysis and Modeling of Business Systems, Introduction to Artificial Intelligence

实习经历

字节跳动

2020年1月-至今

中国 - 北京

大数据研发实习生,1月-6月

数据科学实习生,6月至今

- 在公司广告数据平台使用 Hive SQL, Spark 等技术深度参与数据仓库的建模、治理与建设。主要对接抖音业务 线的广告产品 "Dou+" 相关的数据需求,支持抖音广告业务的数据分析、商业智能应用等 OLAP 项目落地
- 通过时间序列数据挖掘方法,优化公司 A/B 测试平台的广告指标时序报警机制。将报警准确率从大约 60% 提升至 90%

大陆汽车系统(上海)有限公司

2019年7月-2019年8月

实习生,工业工程部

中国 - 上海

- 从 Oracle 数据库中获取数据,使用 MicroStrategy 商业智能工具和 KNIME 数据分析平台对数据进行挖掘。分析并预测一次合格率、物流发货量等重要生产指标,并绘制交互式的可视化图表提供给相关决策者
- 深度参与公司机器人流程自动化 (RPA) 战略项目。快速学习并独立使用 UiPath RPA 软件开发了公司试点的三个自动化流程项目。主持了三场内部研讨会,并完成了一份 110 余页的教程文档,推动 RPA 项目在整个公司范围内的实施与应用

研究经历

虚拟经济中价格指数的构建及货币传导机制研究

2018年10月-2019年6月

研究助理

中国 - 北京

清华经管学院,导师:罗文澜教授,刘庆教授

- 与腾讯互联网创新技术联合实验室合作立项,使用 Python 对 FIFA Online 3 游戏中,玩家间交易以及玩家与游戏公司交易的逐笔数据进行挖掘和处理,建立理论和计量模型
- 分析 FIFA Online 3 游戏币严重通货膨胀,并造成游戏玩家严重流失以至难以继续运营的原因,为 FIFA Online 4 的交易平台、货币机制、游戏币奖励等机制设计提出建议

课外活动经历

安永 NextWave 数据科学挑战赛

2019年4月-2019年5月

队长, 地区冠军

- 中国 上海
- 在全球共有 2700 余位选手参加的初赛中,使用机器学习技术完成了居民活动路径终点的预测任务。为队伍贡献了 80% 的特征工程思路,使用 Python 独立完成了工作流框架的搭建,并与队友共同完成模型选择和参数调优。最终解决方案的精准度获得中国地区第四名
- 在地区前十名角逐的决赛中,使用 Reveal.js 制作演示幻灯片,与队友一同清晰地陈述了整个探究过程的思路,对结果的分析并提出实际应用的可能。依靠最终的展示表现,获得中国地区决赛冠军

其他信息

- 技能: Python, Scala, Spark, SQL, Hive, LATEX, C, Java, Microsoft Visio, Microsoft Office
- 语言: 普通话(母语), 英语(流利, 托福 112 分, GRE 337 分)