

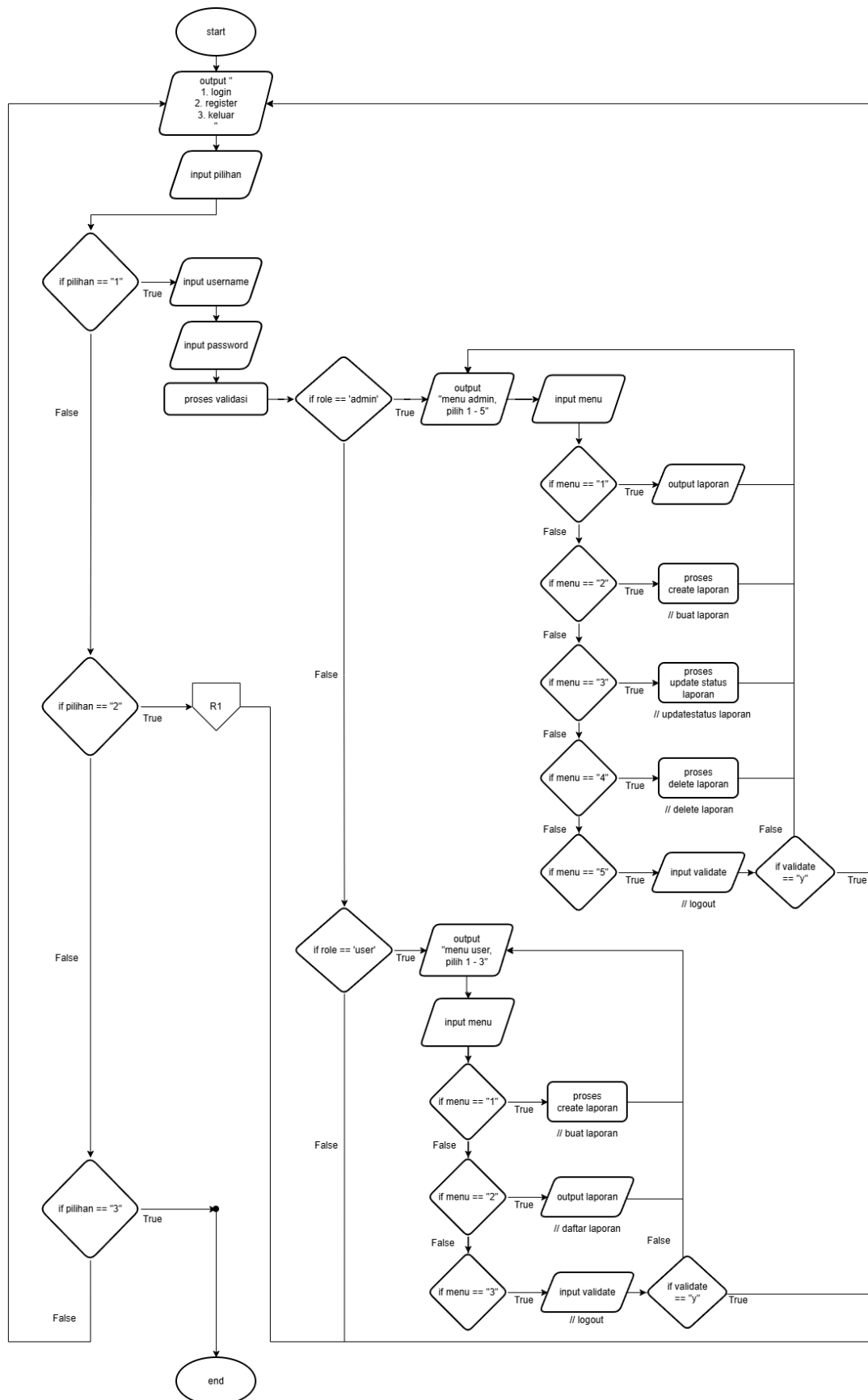
**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**POSTTEST VI**  
**ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR**



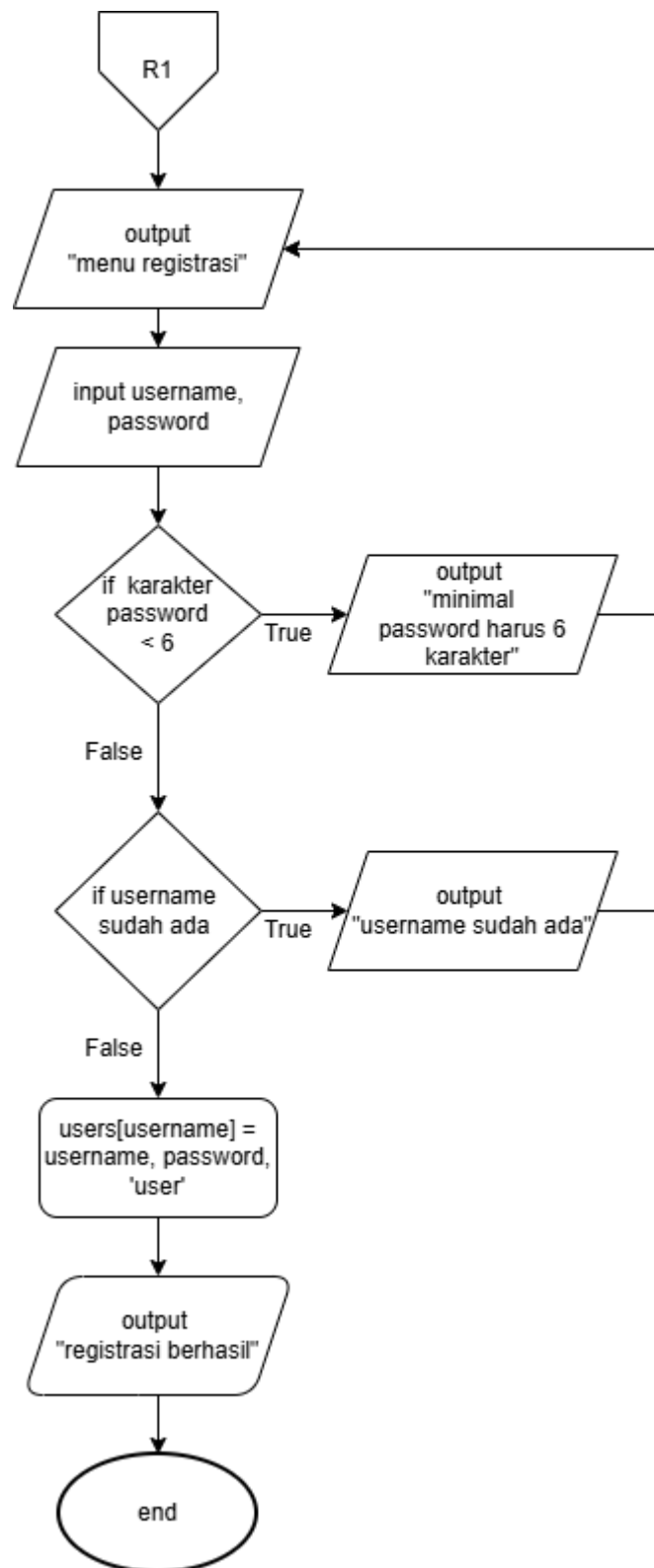
**Disusun oleh:**  
**Ajis Aditya Al Zahril (2509106048)**  
**Kelas (B1 '25)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULAWARMAN**  
**SAMARINDA**  
**2025**

# 1. Flowchart



1.1 Program Utama



## 1.2 Registrasi

## 2. Deskripsi Singkat Program

Program ini merupakan sistem pelaporan masalah lingkungan seperti sampah, pencemaran, dan perusakan. program ini memiliki fitur login multiuser (admin dan user), serta fungsi CRUD laporan yang mencakup pembuatan, penampilan, pembaruan status, dan penghapusan laporan. Project ini memakai dictionary dalam mengolah data laporan.

### 1.1 FITUR user

- Tampilkan(read) semua data laporan
- Membuat(create) laporan tentang sampah/lingkungan

### 1.2 FITUR admin

- Tampilkan(read) semua data laporan
- Membuat(create) laporan
- Mengubah(update) status data laporan dengan mencari ID laporan
- Menghapus(delete) data laporan

Fitur yang ingin di kembangkan :

- Menampilkan semua user di menu ADMIN.
- Menambah data untuk create data laporan.
- Try Except untuk error handling yang lebih efisien.
- Menggunakan fitur FUNCTION untuk membuat program lebih efisien dalam mengelola alur data.

```
import os

users = {
    "admin": {"password": "admin123", "role": "admin"},
    "user": {"password": "user123", "role": "user"},
    "ajis": {"password": "ajis123", "role": "woi"}
}

laporan = {}

while True:
    os.system('cls')
    print("=== ^^ SISTEM PELAPORAN SAMPAH & LINGKUNGAN ^^ ===")
    print("1. Login")
```

```

print("2. Register")
print("3. Keluar")
pilihan = input("Pilih menu: ")

# REGISTER
if pilihan == "2":
    os.system('cls')
    print("=== ^^ MENU REGISTRASI ^^ ===")
    username = input("Username: ")
    password = input("Password (minimal 6 karakter): ")

    if len(password) < 6:
        print("\nMinimal Password harus 6 karakter")
    elif username in users:
        print("\nUsername sudah ada.")
    else:
        users[username] = {"password": password, "role":
"user"}
        print("\nRegistrasi berhasil")
        input("\nKlik Enter")

# LOGIN
elif pilihan == "1":
    os.system('cls')
    print("=== LOGIN ===")
    username = input("Username: ")
    password = input("Password: ")

    if username in users and users[username]["password"] ==
password:
        role = users[username]["role"]
        print(f"\nLogin berhasil sebagai {role}")
        print(f"Halo {username}!")
        input("\nKlik Enter")
    else:
        print("\nUsername atau password salah.")
        input("\nKlik Enter")
        continue

# ADMIN MENU
if role == "admin":
    while True:

```

```

os.system('cls')
print("=== MENU ADMIN ===")
print("1. Tampilkan laporan")
print("2. Buat laporan")
print("3. Update status laporan")
print("4. Hapus laporan")
print("5. Logout")
pilihan = input("Pilih menu: ")

if pilihan == "1":
    os.system('cls')
    print("=== DAFTAR LAPORAN ===")
    if not laporan:
        print("Belum ada laporan.")
    else:
        print(f"{'ID':<4} {'Lokasi':<20}"
{'Jenis':<12} {'Status':<15} {'Deskripsi'}")
        print("-" * 80)
        for id, data in laporan.items():
            print(f"{'id':<4} {data['lokasi']:<20}"
{data['jenis']:<12} {data['status']:<15} {data['deskripsi']}")
            input("\nKlik Enter")

elif pilihan == "2":
    os.system('cls')
    print("=== CREATE LAPORAN ===")
    id = str(len(laporan) + 1)
    lokasi = input("Lokasi kejadian: ")

    print("Pilih jenis masalah:")
    print("1. Sampah")
    print("2. Pencemaran")
    print("3. Perusakan")
    jenis_input = input("Masukkan pilihan (1/2/3): ")

    jenis_map = {"1": "sampah", "2": "pencemaran",
"3": "perusakan"}
    jenis = jenis_map.get(jenis_input)

    if not jenis:
        print("\nPilihan tidak valid.")

```

```

        input("\nKlik Enter")
        continue

    deskripsi = input("Deskripsi singkat: ")
    laporan[id] = {
        "lokasi": lokasi,
        "jenis": jenis,
        "deskripsi": deskripsi,
        "status": "belum ditindak"
    }
    print("\nLaporan berhasil dibuat.")
    input("\nKlik Enter")

elif pilihan == "3":
    os.system('cls')
    print("=== UPDATE STATUS LAPORAN ===")
    id = input("Masukkan ID laporan: ")

    if id in laporan:
        data = laporan[id]
        print(f"\nLaporan ditemukan:")
        print(f"Lokasi: {data['lokasi']}")
        print(f"Jenis: {data['jenis']}")
        print(f"Deskripsi: {data['deskripsi']}")
        print(f"Status saat ini:
{data['status']}\n")

        print("Pilih status baru:")
        print("1. Belum ditindak")
        print("2. Di proses")
        print("3. Sudah ditindak")
        status_input = input("Masukkan pilihan
(1/2/3): ")

        status_map = {"1": "belum ditindak", "2":
"di proses", "3": "sudah ditindak"}
        status_baru = status_map.get(status_input)

        if status_baru:
            laporan[id]["status"] = status_baru
            print("\nStatus berhasil diperbarui.")
        else:

```

```

        print("\nPilihan tidak valid.")
    else:
        print("\nID tidak ditemukan.")
        input("\nKlik Enter")

    elif pilihan == "4":
        os.system('cls')
        print("=== HAPUS LAPORAN ===")
        id = input("Masukkan ID laporan: ")
        if id in laporan:
            del laporan[id]
            print("\nLaporan berhasil dihapus.")
        else:
            print("\nID tidak ditemukan.")
            input("\nKlik Enter")

    elif pilihan == "5":
        validate = input("Yakin ingin logout? (y/n): ")
        validate = validate.lower()

        if validate == 'y':
            break
        elif validate not in ['y', 'n']:
            print("\nInput tidak valid.")
            input("\nKlik Enter")
        else:
            print("\nInput tidak valid.")
            input("\nKlik Enter")

# USER MENU
elif role == "user":
    while True:
        os.system('cls')
        print("=== ^^^ MENU PENGGUNA ^^^ ===")
        print("1. Create laporan")
        print("2. Tampilkan laporan")
        print("3. Logout")
        pilihan = input("Pilih menu: ")

        if pilihan == "1":
            os.system('cls')
            print("=== ^^^ CREATE LAPORAN ^^^ ===")
            id = str(len(laporan) + 1)

```



```

        lokasi = input("Lokasi kejadian: ")

        print("Pilih jenis masalah:")
        print("1. Sampah")
        print("2. Pencemaran")
        print("3. Perusakan")
        jenis_input = input("Masukkan pilihan (1/2/3): ")

    "3": "perusakan"}

    jenis_map = {"1": "sampah", "2": "pencemaran",
    jenis = jenis_map.get(jenis_input)

    if not jenis:
        print("\nPilihan tidak valid.")
        input("\nKlik Enter")
        continue

    deskripsi = input("Deskripsi singkat: ")
    laporan[id] = {
        "lokasi": lokasi,
        "jenis": jenis,
        "deskripsi": deskripsi,
        "status": "belum ditindak"
    }
    print("\nLaporan berhasil dibuat.")
    input("\nKlik Enter")

elif pilihan == "2":
    os.system('cls')
    print("=== ^^^ DAFTAR LAPORAN ^^^ ===")
    if not laporan:
        print("Tidak ada laporan.")
    else:
        print(f"{'ID':<4} {'Lokasi':<20} {'Jenis':<12} {'Status':<15} {'Deskripsi'}")
        print("-" * 80)
        for id, data in laporan.items():
            print(f"{id:<4} {data['lokasi']:<20} {data['jenis']:<12} {data['status']:<15} {data['deskripsi']}")
            input("\nKlik Enter")

```

```

        elif pilihan == "3":
            validate = input("Yakin ingin logout? (y/n):
").lower()

            if validate == 'y':
                break
            elif validate not in ['y', 'n']:
                print("\nInput tidak valid.")
                input("\nKlik Enter")
            else:
                print("\nMenu tidak valid.")
                input("\nKlik Enter")

# HEKER GILA
else:
    print("\nAnda Heker, Ya? Maaf ga bisa masuk.")
    input("\nKlik Enter")

elif pilihan == "3":
    print("Terima kasih telah menggunakan aplikasi ini.")
    break

else:
    print("\nMenu tidak valid.")
    input("\nKlik Enter")

        else:
            print("\nMenu tidak valid")
            input("\nKlik Enter")
    else :
        print("\nAnda Heker, Ya? Maaf ga bisa masuk.")
        input("\nKlik Enter")

elif pilihan == "3":
    print("Terima kasih telah menggunakan aplikasi ini")
    break

else:
    print("\nMenu tidak valid.")
    input("\nKlik Enter")

```



#### 4. Hasil Output

```
=== ^^ SISTEM PELAPORAN SAMPAH & LINGKUNGAN ^^ ===  
1. Login  
2. Register  
3. Keluar  
Pilih menu: █
```

##### 2.1. Login & Register

```
=== ^^ MENU REGISTRASI ^^ ===  
Username: sayaaku  
Password (minimal 6 karakter): akusaya  
  
Registrasi berhasil  
  
Klik Enter █
```

##### 2.2. Menu Registrasi

```
=== LOGIN ===  
Username: sayaaku  
Password: akusaya  
  
Login berhasil sebagai user  
Halo sayaaku!  
  
Klik Enter █
```

##### 2.3. Menu Login User

```
=== ^^ MENU PENGGUNA ^^ ===  
1. Create laporan  
2. Tampilkan laporan  
3. LogOut  
  
Pilih menu: █
```

##### 2.4. Menu Pengguna

```

=== ^^^ CREATE LAPORAN ^^^ ===
Lokasi kejadian: lembuswana
Pilih jenis masalah:
1. Sampah
2. Pencemaran
3. Perusakan

Masukkan pilihan (1/2/3): 1
Deskripsi singkat: tumpukkan sampah di dekat parkir mobil

Laporan berhasil dibuat.

Klik Enter

```

#### 2.4. Buat Laporan User

```

=== ^^^ DAFTAR LAPORAN ^^^ ===
ID    Lokasi          Jenis      Status      Deskripsi
-----
1     lembuswana       sampah    belum ditindak  tumpukkan sampah di dekat parkir mobil

Klik Enter

```

#### 2.5 Tampilkan Semua Laporan User

```

=== LOGIN ===
Username: admin
Password: admin123

Login berhasil sebagai admin
Halo admin!

Klik Enter

```

#### 2.6 Menu Login Admin

```

=== MENU ADMIN ===
1. Tampilkan laporan
2. Buat laporan
3. Update status laporan
4. Hapus laporan
5. Logout
Pilih menu: 

```

#### 2.7. Menu Admin

```

=== DAFTAR LAPORAN ===
ID      Lokasi      Jenis      Status      Deskripsi
-----
1      lembuswana    sampah    belum ditindak  tumpukkan sampah di dekat parkir mobil
Klik Enter

```

## 2.7. Tampilkan Semua Laporan Admin

```

=== CREATE LAPORAN ===
Lokasi kejadian: siradj salman
Pilih jenis masalah:
1. Sampah
2. Pencemaran
3. Perusakan
Masukkan pilihan (1/2/3): 2
Deskripsi singkat: limbah laundry bertumpuk di selokan

Laporan berhasil dibuat.

Klik Enter

```

## 2.8. Buat Laporan Admin

```

=== UPDATE STATUS LAPORAN ===
Masukkan ID laporan: 1

Laporan ditemukan:
Lokasi: lembuswana
Jenis: sampah
Deskripsi: tumpukkan sampah di dekat parkir mobil
Status saat ini: belum ditindak

Pilih status baru:
1. Belum ditindak
2. Di proses
3. Sudah ditindak

Masukkan pilihan (1/2/3): 2

Status berhasil diperbarui.

Klik Enter

```

```

=== DAFTAR LAPORAN ===
ID    Lokasi          Jenis      Status      Deskripsi
-----
1     lembuswana        sampah     di proses    tumpukkan sampah di dekat parkir mobil
2     siradj salman        pencemaran belum ditindak limbah laundry bertumpuk di selokan
Klik Enter

```

## 2.9. & 2.10 Update Status Laporan

```

=== HAPUS LAPORAN ===
Masukkan ID laporan: 2

Laporan berhasil dihapus.

Klik Enter

```

```

=== DAFTAR LAPORAN ===
ID    Lokasi          Jenis      Status      Deskripsi
-----
1     lembuswana        sampah     di proses    tumpukkan sampah di dekat parkir mobil
Klik Enter

```

## 2.11. & 2.12. Hapus Laporan

## 5. Langkah-langkah GIT

### 5.1 GIT Add

```
C:\Users\Lenovo Gk\OneDrive\Documents\kelas>git add .
```

### 5.2 GIT Commit

```

C:\Users\Lenovo Gk\OneDrive\Documents\kelas>git commit -m "PT6 py"
[master ee67aca] PT6 py
1 file changed, 233 insertions(+)
create mode 100644 post-test/post-test-apd-6/2509106048-Ajis Aditya Al Zahril-PT-6.py

```

## 5.3 GIT Push

```
C:\Users\Lenovo Gk\OneDrive\Documents\kelas>git push origin master
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (5/5), 1.96 KiB | 1.96 MiB/s, done.
Total 5 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/VorDecades/praktikum-apd
 9427c91..ee67aca  master -> master
```