**СОЗДАНИЕ ИГРЫ НА ЯЗЫКЕ PYTHON ПРИ ПОМОЩИ БИБЛИОТЕКИ PYGAME**

Ворчук Олег Сергеевич, Комов Кирилл Дмитриевич

Руководитель работы: Шишкова Нелли Антоновна

ГБОУ Гимназия №1576, 127299, Большая Академическая улица, 22А

e-mail: gym1576s.mskobr.ru

Ключевые слова: создание игры на pygame

Цель: создать интерактивную игру на pygame на двоих

Задачи:

* Изучить библиотеку pygame (мб убрать из названия, тогда в задачах?)
* Создать приложение
* Получить опыт при работе с библиотеками python

Гипотеза: ?

(краткое изложение работы)