

Задача 1:

С использованием кнопок и Label элементов написать игру «Крестики-Нолики». Не забывайте про делегаты для событий по нажатию на эти кнопки. Классы приветствуются, но не обязательно.

Задача 2***:

Реализовать игру «Виселица» с использованием TextBox для каждой буквы, предварительного ввода слова и изображений на экране.