

## Задача 1:

Создать прототип для игры в морской бой. Либо в конструкторе, либо с помощью кода.

Необходимые компоненты:

1. Поле кораблей игрока
2. Поле для выстрелов по противнику
3. Поле для истории ходов
4. Поле для подсчета кораблей, ходов, очков
5. Разметка обоих полей (цифры и буквы)
6. Управляющие кнопки.

Пример:

Морской бой

Поле игрока

	Р	Е	С	П	...
1	0	1	2	3	...
2	10	11	12	13	

Поле противника

	Р	Е	С	П
1	0	1	2	3
2	10	11	12	13

История ходов

Начать заново

Сохранить игру

Загрузить игру

Отменить ход

Код для игровой логики писать не нужно.

## Задача 2\*\*\*:

Нужно.