

## visibility

Предназначен для отображения или скрытия элемента, включая рамку вокруг него и фон. При скрытии элемента, хотя он и становится не виден, место, которое элемент занимает, остается за ним. Если предполагается вывод разных элементов в одно и то же место экрана, для обхода этой особенности следует использовать абсолютное позиционирование или воспользоваться свойством display.

visible	Отображает элемент как видимый.
hidden	Элемент становится невидимым или правильней сказать, полностью прозрачным, поскольку он продолжает участвовать в форматировании страницы.
collapse	Если это значение применяется не к строкам или колонкам таблицы, то результат его использования будет таким же, как hidden. В случае использования collapse для содержимого ячеек таблиц, то они реагируют, словно к ним было добавлено display: none. Иными словами, заданные строки и колонки убираются, а таблица перестраивается по новой. Это значение не поддерживается браузером Internet Explorer.
inherit	Наследует значение родителя.

## outline

Универсальное свойство, одновременно устанавливающее цвет, стиль и толщину внешней границы на всех четырех сторонах элемента. В отличие от линии, задаваемой через border, свойство outline не влияет на положение блока и его ширину. Также нельзя задать параметры линии на отдельных сторонах элемента, outline применяется сразу ко всем четырём сторонам.

outline-color	Задаёт цвет линии в любом допустимом для CSS формате.
outline-style	Стиль линии.
outline-width	Толщина границы.
inherit	Наследует значение родителя.

## transition

Универсальное свойство, которое позволяет одновременно задать значения transition-property, transition-duration, transition-timing-function и transition-delay. Устанавливает эффект перехода между двумя состояниями элемента, они могут быть определены с помощью псевдоэлемента :hover или :active, а также динамически через JavaScript.

transition: [ none | <transition-property> ] || <transition-duration> || <transition-timing-function> || <transition-delay>

### transition-property

Устанавливает имя стилевого свойства, значение которого будет отслеживаться для создания эффекта перехода.

none	Никакое свойство не задано.
all	Все свойства будут отслеживаться.
<свойство>	Название стилевого свойства, регистр при его написании не учитывается. При указании нескольких свойств они перечисляются друг за другом через запятую.

## transition-duration

Задаёт время в секундах или миллисекундах, сколько должна длиться анимация перехода до её завершения. По умолчанию значение равно 0s, это означает, что никакой анимации нет, переход происходит мгновенно.

Можно указать несколько значений, перечисляя их через запятую. Каждое значение применяется к свойствам, заданным через transition-property.

## transition-timing-function

Устанавливает, насколько быстро должно изменяться значение стилевого свойства для которого применяется эффект перехода.

transition-timing-function представляет собой математическую функцию, показывающую, как быстро по времени меняется указанное через transition-property значение свойства. Начальная точка имеет координаты 0.0, 0.0, конечная — 1.0, 1.0, при этом функция по оси ординат может превышать эти значения в большую или меньшую сторону.

ease	Анимация начинается медленно, затем ускоряется и к концу движения опять замедляется. Аналогично cubic-bezier(0.25,0.1,0.25,1).
ease-in	Анимация медленно начинается, к концу ускоряется. Аналогично cubic-bezier(0.42,0,1,1).
ease-out	Анимация начинается быстро, к концу замедляется. Аналогично cubic-bezier(0,0,0.58,1).
ease-in-out	Анимация начинается и заканчивается медленно. Аналогично cubic-bezier(0.42,0,0.58,1).
linear	Одинаковая скорость от начала и до конца.
step-start	Анимации нет. Стилиевые свойства сразу же принимают конечное значение.
step-end	Как таковой анимации нет. Стилиевые свойства находятся в начальном значении заданное время, затем сразу же принимают конечное значение.
steps	Ступенчатая функция, имеющая заданное число шагов. transition-timing-function: steps(<число>, start   end) <число> — целое число больше нуля; start — задаёт полунепрерывную снизу функцию; end — задаёт полунепрерывную сверху функцию.
cubic-bezier	Задаёт функцию движения в виде кривой Безье.

## transition-delay

Свойство transition-delay устанавливает время ожидания перед запуском эффекта перехода. Значение 0s или 0ms запускает анимацию сразу же. Отрицательное значение также включает анимацию без задержек, но может привести к изменению вида начала анимации.

Допустимо указывать несколько значений, перечисляя их через запятую. Каждое значение будет применяться к свойству, заданному в параметрах transition-property.

## transform

Трансформирует элемент, в частности, позволяет его масштабировать, вращать, сдвигать, наклонять, а также комбинировать виды трансформаций.

функция	Функция трансформации.
none	Отменяет действие трансформации.

## Функции трансформации

matrix	Задаёт матрицу преобразований.
rotate	Поворот элемента на заданный угол относительно точки трансформации, задаваемой свойством transform-origin. transform: rotate(<угол>)
scale	Масштаб элемента по горизонтали и вертикали. transform: scale(sx[, sy]); Значение больше 1 увеличивает масштаб элемента, меньше 1 — уменьшает масштаб.
scaleX	Масштабирует элемент по горизонтали. transform: scaleX(sx);
scaleY	Масштабирует элемент по вертикали. transform: scaleY(sy);
skewX	Наклоняет элемент на заданный угол по вертикали. transform: skewX(<угол>)
skewY	Наклоняет элемент на заданный угол по горизонтали. transform: skewY(<угол>)
translate	Сдвигает элемент на заданное значение по горизонтали и вертикали. transform: translate(tx[, ty])
translateX	Сдвигает элемент по горизонтали на указанное значение. Положительное значение сдвигает вправо, отрицательное влево. transform: translateX(tx)
translateY	Сдвигает элемент по вертикали на указанное значение. Положительное значение сдвигает вверх, отрицательное вниз. transform: translateY(ty)