# Лабораторная работа №6

## Цель работы:

Закрепить теоретический материал и практическое освоение основных методов и алгоритмов трехмерной визуализации.

**Задачи работы:**

* Создать удобный и понятный пользовательский интерфейс
* Написать приложение, в котором формируется и визуализируется трехмерный объект
* Реализовать трёхмерные преобразования
* Реализовать построение трех ортографических проекций заданного объекта

**Использованные средства разработки:**

* С++
* OpenGL

## Ход работы:

1. Проектировка и создание удобного пользовательского интерфейса с построением трёхмерного изображения
2. Изучены библиотеки OpenGL, необходимые для выполнения задания.
3. Реализация системы координат, визуализация трехмерного объекта, проекций, поворотов, масштабирования, переноса буквы
4. Создана документация

**Вывод:**

В ходе выполнения данной работы я:

* создала приложение для построения и визуализации трёхмерных объектов
* закрепила полученные лекционные знания по преобразованиям координат и проекциям
* получила дополнительный опыт по проектировке приложений
* углубила знания языка C++
* получила дополнительный опыт работы с системой контроля версий Git