# Лабораторная работа №1

## Цель работы:

Закрепить теоретический материал и практическое освоение шести цветовых моделей: RGB, CMYK, HSV, HLS, XYZ, LAB.

**Задачи работы:**

* Создать удобный и понятный пользовательский интерфейс
* В интерфейсе дать возможность пользователю задавать точные цвета (поля ввода), выбирать цвета из палитры (аналогично графическим редакторам), плавно изменять цвета (ползунки).
* Изучить цветовые модели: RGB, CMYK, HSV, HLS, XYZ, LAB, переход от одной модели к другой, исследовать цветовой график МКО.
* При изменении любой компоненты цвета все остальные представления этого цвета в пяти других цветовых моделях должны пересчитываться автоматически.

**Использованные средства разработки:**

* JavaScript
* Visual Studio Code

## Ход работы:

1. Проектировка и создание удобного пользовательского интерфейса
2. Реализация цветовой палитры
3. Реализация подсчёта в 6 цветовых моделях
4. Реализован автоматический пересчет
5. Реализация проверки неправильного ввода

**Вывод:**

В ходе выполнения данной работы я:

* закрепила полученные лекционные знания по цветовым моделям
* получила дополнительный опыт по проектировке приложений
* углубила знания языка JavaScript
* получила дополнительный опыт работы с системой контроля версий Git