# Лабораторная работа №2

## Цель работы:

Закрепить теоретический материал и практически освоить основные возможности в работе с различными форматами хранения растровых изображений; получению информации об изображении, хранящемся в файле.

**Задачи работы:**

* Создать удобный и понятный пользовательский интерфейс
* Организовать вывод информации об изображении

**Использованные средства разработки:**

* С#
* Была использована следующая библиотека: System.Drawing.dll

## Ход работы:

1. Проектировка и создание удобного пользовательского интерфейса с возможностью выбора изображения
2. Реализация вывода информации об имени файла, размере изображения, глубине цвета, сжатие, разрешение, а также матрицу квантования

**Вывод:**

В ходе выполнения данной работы я:

* создала приложение, позволяющее узнавать информацию об изображении
* закрепила полученные лекционные знания по растровым и векторным форматам
* получила дополнительный опыт по проектировке приложений
* углубила знания языка C#
* получила дополнительный опыт работы с системой контроля версий Git