В HTML-документе определены 2 формы.

На первой управляющие кнопки и поля ввода, вторая  - пустая.

При нажатии на кнопки первой формы на второй форме генерируются элементы (а).

Параметры и количество элементов определяются в элементах 1-й формы(б),

а также заданы в виде массивов на JavaScript.

После построения элементов на второй форме по некоторым кнопкам/элементам

можно произвести некоторые действия (в), результаты которых отображаются на 2-форме.

Для генерации элементов и вывода результатов использовать свойство innerHTML.

Примечание. Уточнения постановки производить самостоятельно.

Дополнительно :

1. (по выбору) добавить возможность с использованием document.images, document.location, links(+свойства), document.history, window.open(+параметры)
2. привести пример использования события из таблицы <http://www.chernyshov.com/trwp/tags_event.htm>   (по номеру варианта)

26. (а) несколько элементов INPUT и кнопка

(б) Задаются начальные значения INPUT и их число

(в) По кнопке все INPUT становятся недоступными.

Начальные значения заданы в массиве