



Dark Souls: Artorias of the Abyss

Dark Souls: Artorias of the Abyss é um pacote de conteúdo para download para o RPG de ação *Dark Souls* de 2011. Desenvolvido pela FromSoftware e publicado pela Namco Bandai Games, foi lançado como parte da versão *Prepare to Die Edition* do jogo para Windows em agosto de 2012. O pacote foi vendido separadamente para as versões de PlayStation 3 e Xbox 360 do jogo dois meses depois.

Artorias of the Abyss leva o jogador cem anos no passado de *Dark Souls*, onde ele deve salvar a terra de Oolacile da destruição pelas mãos de Manus, o Pai do Abismo. O pacote recebeu avaliações positivas dos críticos, que fizeram elogios às batalhas contra chefes e o conteúdo adicional de história e jogabilidade.

Jogabilidade

Dark Souls é um RPG de ação no qual o jogador controla um personagem criado, cuja aparência e habilidades são determinadas pelo jogador. O jogo exige que o jogador explore áreas e avance nelas lutando contra chefes em determinados pontos. *Artorias of the Abyss* adiciona uma nova área, Oolacile, que pode ser acessada após obter o item "Pingente Quebrado".

A área inclui quatro chefes e outras lutas opcionais contra mini chefes. Também introduz diversas armas e armaduras novas que podem ser usadas no jogo base, além de novos vendedores e materiais de aprimoramento adicionais para as armas do jogador. Uma arena multijogador também é adicionada, a qual permite um PvP mais estruturado e traz tabelas de classificação online.

Trama

Artorias of the Abyss se passa cem anos antes dos eventos de *Dark Souls*. O jogador é levado de volta ao passado por um humano primitivo conhecido como Manus, Pai do Abismo, que foi ressuscitado e torturado pelos feiticeiros de Oolacile um século antes, na esperança de desbloquear seu poder sombrio. O poder de Manus saiu de controle e criou o Abismo, um vazio sombrio que ameaça engolir Oolacile por completo. Anor Londo enviou o Cavaleiro Artorias para matar Manus, mas ele foi incapaz de resistir ao ataque sombrio devido à sua falta de Humanidade e foi possuído, conseguindo salvar apenas seu companheiro lobo, Sif.

<u>Desenvolvedora</u>	<u>FromSoftware</u>
<u>Publicadora</u>	<u>Namco Bandai Games</u>
<u>Diretor</u>	<u>Hidetaka Miyazaki</u>
<u>Programador</u>	<u>Jun Ito</u>
<u>Compositor</u>	<u>Motoi Sakuraba</u>
<u>Série</u>	<u><i>Dark Souls</i></u>
<u>Plataformas</u>	<u>PlayStation 3</u> <u>Xbox 360</u> <u>Windows</u> <u>PlayStation 4</u> <u>Xbox One</u> <u>Nintendo Switch</u>
<u>Lançamento</u>	24 de agosto de 2012
<u>Gênero</u>	<u>RPG de ação</u>

O jogador, graças à sua Humanidade, é mais capaz de combater a escuridão e deve derrotar Artorias, que está possuído. Em seguida, deve descer pela Vila de Oolacile até o fosso do Abismo, onde enfrenta Manus e resgata a governante da região, a Princesa Dusk. Uma luta adicional e totalmente opcional envolve derrotar o dragão negro Kalameet, que ameaça Oolacile, com a ajuda de Hawkeye Gough, um arqueiro gigante que foi um dos Quatro Cavaleiros de Gwyn.

Desenvolvimento

De acordo com o diretor Hidetaka Miyazaki, houve um evento removido no desenvolvimento inicial de Dark Souls, onde você seria invocado para o mundo da personagem Dusk de Oolacile. Havia uma missão para resgatá-la naquele reino após ser invocado. A equipe de desenvolvimento descartou isso rapidamente, pensando "não há como fazer isso!" ^[1] Dusk of Oolacile foi mantida no jogo original como uma comerciante. O conceito foi revisitado para a criação de *Artorias of the Abyss*, já que resgatar Dusk se tornou um pré-requisito para desbloquear o acesso ao DLC.

Recepção

Artorias of the Abyss recebeu críticas majoritariamente positivas, de acordo com o agregador de análises Metacritic. ^[3] A Eurogamer lhe deu uma nota 9/10, chamando-o de uma "aventura bem estruturada" na qual as lutas contra chefes eram o ponto alto, e dizendo que a arena torna o aspecto PvP mais acessível, mas criticando os modos de "mata-mata em equipe" e "todos contra todos" como difíceis de encontrar jogadores suficientes. A Official Xbox Magazine avaliou-o da mesma forma, dizendo que é "apenas para jogadores hardcore" e uma "adição fantástica a um jogo que já era ótimo", chamando-o de uma "compra óbvia" para os fãs. ^[4]

Recepção	
Resenha crítica	
Publicação	Nota
<u>Eurogamer</u>	9/10 ^[2]
Pontuação global	
Agregador	Nota média
<u>Metacritic</u>	X360: 89/100 ^[3]

Tom McShea, da GameSpot, afirmou que o DLC "respeitou o relacionamento entre desenvolvedores e jogadores" ao apresentar um "bônus" que aumentou a profundidade do jogo, em vez de uma "estratégia insidiosa para encher os cofres da empresa". ^[5]

Referências

- «Game No Shokutaku Interview - Souls Lore» (<http://soulslore.wikidot.com/das1-game-no-s-hokutaku>). *soulslore.wikidot.com* (em inglês). Consultado em 26 de fevereiro de 2018
- «Dark Souls: Artorias of the Abyss review» (<http://www.eurogamer.net/articles/2012-10-29-dark-souls-artorias-of-the-abyss-review>). *Eurogamer.net* (em inglês). 29 de outubro de 2012. Consultado em 12 de setembro de 2025
- «Dark Souls: Artorias of the Abyss for Xbox 360 Reviews» (<https://web.archive.org/web/20200729103334/https://www.metacritic.com/game/xbox-360/dark-souls-artorias-of-the-abyss>). *Metacritic*. CBS Interactive. Consultado em 19 de setembro de 2018. Arquivado do original

(<https://www.metacritic.com/game/dark-souls-artorias-of-the-abyss/critic-reviews/?platform=xbox-360>) em 29 de agosto de 2020

4. Grimm, Michael (13 de novembro de 2012). «Official XBOX Magazine | Dark Souls: Artorias of the Abyss review» (<https://web.archive.org/web/20121113024721/http://www.oxmonline.com/dark-souls-artorias-abyss-review>). Consultado em 23 de fevereiro de 2018. Arquivado do original (<http://www.oxmonline.com/dark-souls-artorias-abyss-review>) em 13 de novembro de 2012
5. McShea, Tom (21 de novembro de 2012). «Dark Souls: Artorias of the Abyss Respects You» (<https://web.archive.org/web/20200928081347/https://www.gamespot.com/articles/dark-soul-s-artorias-of-the-abyss-respects-you/1100-6399923/>). *GameSpot* (em inglês). Consultado em 23 de fevereiro de 2018. Arquivado do original (<https://www.gamespot.com/articles/dark-souls-artorias-of-the-abyss-respects-you/1100-6399923/>) em 28 de setembro de 2020

Obtida de "https://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=Dark_Souls:_Artorias_of_the_Abyss&oldid=70849156"